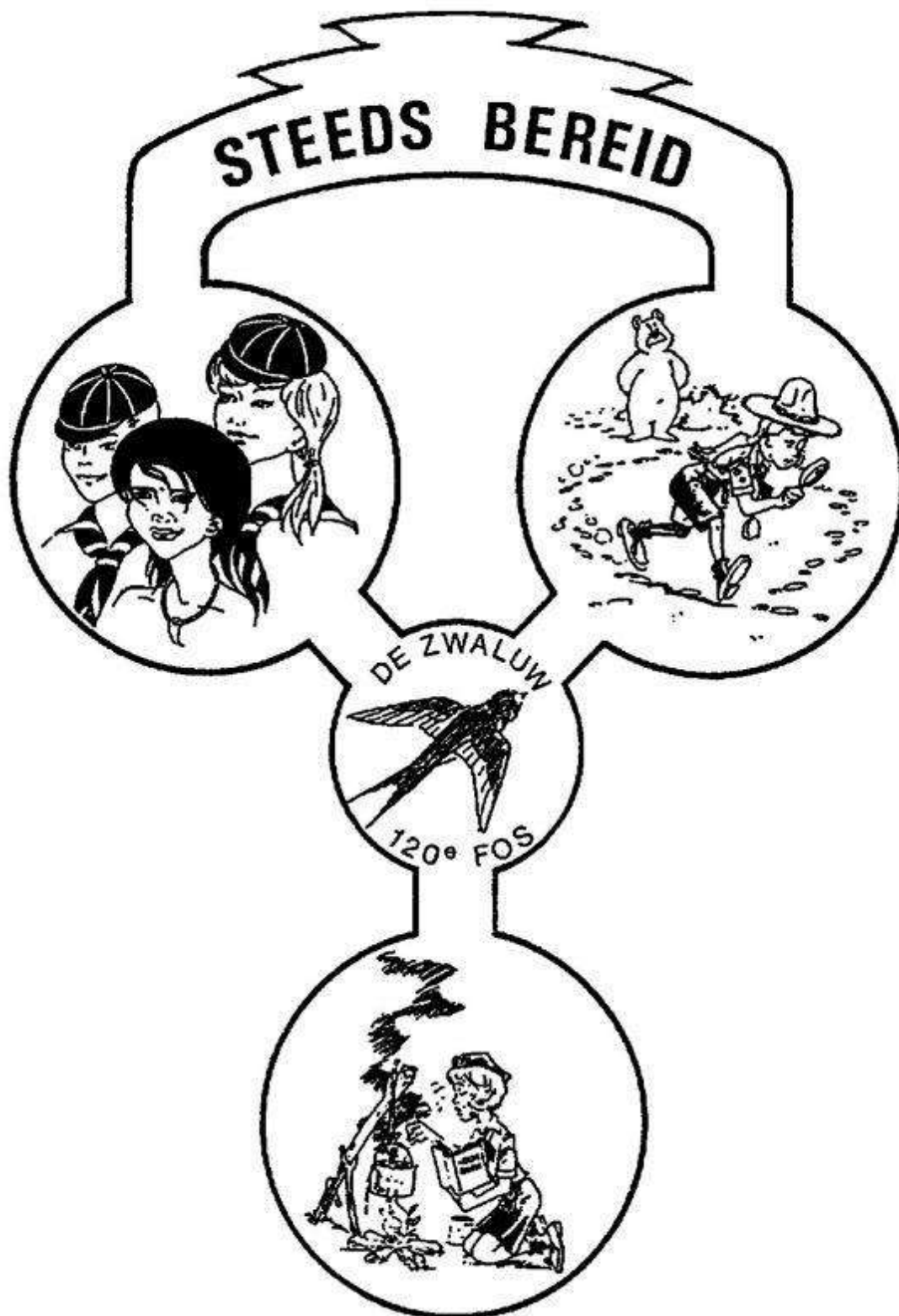




september 2024
oktober 2024
november 2024
december 2024

Tijdschrift 'Steeds Bereid' scoutsgroep De Zwaluw

Verantwoordelijke uitgever

Marthe Theunissen
Gasmeterlaan 199
9000 Gent

Redactie

Febe Declercq
Amicale Ree



Het hoekje van de eenheidsleiding



Beste ouders, leden en sympathisanten

Na een geweldig jaar kijken we graag als eenheidsleiding eens terug op het afgelopen jaar vol avonturen van de eenheid. Daarnaast is dit artikel perfect om enkele vrijwilligers een woordje van dank te bieden voor de enorme hulp aan onze scoutsgroep. Terwijl de pagina's omslaan, kondigen we met veel enthousiasme de activiteiten van het komende jaar aan.

Eind april vond het **takweekend** plaats van de (Jong)verkenners-(Jong)gidsen en de Seniors. De weekenden waren een ideale combinatie van techniek en spel. De JVG's en VG's kregen een korte herhaling van technieken en kregen de kans om zich helemaal uit te leven op het terrein van De Wilde Eend, ondertussen maakten de Seniors het noorden van Frankrijk onveilig.

Al snel naderden de laatste vergaderingen van het scoutsjaar 2023-2024. De examens voor de leiding kwamen eraan, wat bij velen zorgde voor een dubbel geboekte agenda. Gelukkig dat we op deze momenten kunnen rekenen op de lege planning van de Stam, enthousiaste oudleiding die met plezier komt helpen. Om het jaar af te ronden bereidde de leiding een geweldige **verrassingsvergadering** voor. Van de kust tot pretparken, voor iedereen viel er zeker en vast iets te beleven. En vanaf dan konden we allemaal beginnen dromen over ons zomerkamp.

Toen was het zover, na een geslaagde Gentse Feesten zouden de leiding, Seniors, VG's en enkele stammers van 120ste FOS De Zwaluw opnieuw te vinden zijn in het, ons vertrouwde, Kattenbos. **Grootkamp** betekent voor velen hét hoogtepunt van het scoutsjaar. Dat is te danken aan het bijna drie weken samen leven aan De Heide in Lommel, het is ook de ideale kans om al onze technieken in de praktijk om te zetten en te tonen wat onze scouts zo uniek

maakt. Het in- en uitladen verliep vlot en tegen de avond begon ons kamp al zijn vertrouwde vorm te krijgen. Zoals steeds gingen we opnieuw op bomendag, maar we hadden ook onze gloednieuwe balken ter aanvulling voor de vele constructies! Op een week tijd bouwden we het Kattenbos om tot een ware glampingspot. Op de derde nacht werden we even overvallen door een stevig onweer. Dankzij de leiding, die nogmaals bewezen dat ze steeds bereid zijn, bleef de schade gelukkig beperkt en ook de sfeer werd niet geschaad. In ons dorpje mochten we op de bezoekdag ongeveer 200 ouders, vrienden en familie verwelkomen. Het weer hield ons zeker niet tegen om te genieten van een heerlijke BBQ met spekfakkels in overvloed. Over de avontuurlijke verhalen per tak gaan we nog niet te veel verklappen, die kunnen jullie nalezen in de kampartikels verder in het boekje.

De scouts draait op vrijwilligers en dit is het ideale moment om hen nogmaals te bedanken voor hun inzet dit kamp. Één voor één dragen ze hun steentje bij en helpen ze ons met de organisatie doorheen het scoutsjaar. Een grote dankjewel aan **alle leiding** om de kinderen opnieuw een fantastisch kamp te bezorgen en zulke mooie spelen voor te bereiden. Verder worden de hongerige magen gevuld door de **Stam** die instaat voor de catering, ondersteuning en altijd helpen waar ze kunnen. Het eten was weer van een culinaire hoogstand dit jaar. Naast het koken staan ze ook in voor de winkelbezoekjes, die dit kamp grotendeels gedaan werden door **Baribal**, **Hert** en **Cholo**. Voor het herstellen en beheren van ons materiaal kunnen we altijd op ons iconische nonkel-neefduo rekenen, merci aan **Forel** en **Fennek**. Graag zetten we nog even **Grizzly** in de bloemetjes, die weer de volle 18 dagen meeging als Stam op kamp, en of zijn jaren ervaring van pas komen! Ook **Serval** en **Torbe** mogen we niet vergeten, onze mannen met kettingzagen zorgen ervoor dat alles op bomendag veilig en vlot verloopt. Verder willen we ook graag **Lynx** bedanken voor het introduceren van de stamraad die ervoor zorgde dat de Stam als een geoliede machine draaide. Ook **de grijzen** (oud-eenheidsleiding) verdienen een dikke merci! Hun jarenlange ervaring en engagement zijn een heel grote meerwaarde, zowel tijdens het jaar als op kamp. Merci dus aan **Forel**, **Baribal**, **Hert**, **Lama**, **Fret** en **Kameleon** om ons te ondersteunen en een hart onder de riem te steken wanneer dit nodig was.

Last but not least moeten de camionchauffeurs zeker bedankt worden voor hun tijd en doorzettingsvermogen. Dit jaar moesten we ze gelukkig niet uit de modder graven, met dank aan de technische dienst van Stad Lommel die ons pad heraanlegde. Duizendmaal bedankt aan **Fabrice Despriet**, **Thierry**

Verbeke, Hilde Cleemput, Baribal en Maarten voor de vele trajecten die jullie dit jaar voor ons afgelegd hebben!

Na het zomerkamp verschuiven veel kinderen naar een oudere leeftijdsgroep. Maar ook binnen de leidersploeg jaar zijn er enkele verplaatsingen in het organigram van De Zwaluw te vinden. Bij de jongsten onder ons, de Teerpoten, geeft **Lijster** haar takleidsterrol door aan **Spreeuw**. Vervolgens staat **Anoa** klaar als takleidster om de fakkel van **Chinchilla** over te nemen bij de Welpen. Bij de Wolven staat **Markoeb** klaar om haar groene linten met trots te dragen, al zal het dit jaar zonder **Hoopoe** zijn. Bij de JVG's verschuift de verantwoordelijkheid door van **Alpaca** naar **Jako**. Bij de VG's zal het opnieuw **Picus** zijn die zijn rol als takleider verderzet. De Seniors zullen begeleid worden door hun seniormoderators: **Kapucijnaap, Alpaca en Maki**. Onze leidersploeg zal versterkt worden door 10 nieuwe leid(st)ers: **Nijlpaard, Zeehond, Konijn, Noko, Bassariscus, Bultrug, Kulungu, Todak, Eekhoorn en Steenbok**. We zijn er zeker van dat het een fantastisch scoutsjaar wordt met deze leidersploeg!

Jammer genoeg betekent een nieuw scoutsjaar dat we ook **afscheid moeten nemen van enkele actieve leiding**. Een grote merci aan: **Mus** (1 jaar leiding), **Steenarend** (1 jaar leiding), **Zeepaardje** (2 jaar leiding), **Ouistiti** (3 jaar leiding), **Chinchilla** (5 jaar leiding), **Tarbagan** (5 jaar leiding), **Hoopoe** (5 jaar leiding), **Gnoe** (5 jaar leiding), **Kantjil** (5 jaar leiding), **Seriema** (5 jaar leiding), **Jacana** (5 jaar leiding waarvan 2 jaar als AEL), **Patrijs** (5 jaar leiding waarvan 2 jaar als AEL) en **Klipdas** (6 jaar leiding). Dat we ze stuk voor stuk gaan missen is een feit, maar toch wel 2 mensen in het bijzonder, onze AEL's! Bedankt voor al jullie jaren van inzet, perfecte financiën, leuke eefstijnen en nog zoveel meer, hoedje af!

Hiermee komt er dus ook een verschuiving binnen de eenheidsleiding. **Sika** blijft eenheidsleider. Ze zal bijgestaan worden door **Lijster** die voltijds AEL wordt en door **Kapucijnaap en Picus**, die naast hun verantwoordelijkheden binnen hun takken ook extra eenheidstaken op zich nemen. GO TEAM! 😊

In september verwelkomen we heel wat **nieuwe leden**, dit jaar kunnen de jongste leden met het geboortjaar 2018 bij de de Teerpoten aansluiten. Alle nieuwe leden kunnen zich inschrijven via het tabblad 'Inschrijven' op onze website. Momenteel werken we terug zonder wachtlijst, dus iedereen is zeker welkom om een plaatsje binnen onze scoutsgroep te bemachtigen.

In de herfstvakantie gaan we naar jaarlijkse gewoonte met de hele eenheid op kamp. Van 26 oktober tot 30 oktober trekken we naar de Zozimus in Bekkevoort voor ons **herfstkamp**. Alles wordt duurder en ook wij kunnen er niet aan ontsnappen. Jarenlang hebben wij de kostprijs voor kampen zo laag mogelijk gehouden. In 2006 vroegen we 80 euro voor een klein kamp, die prijs trokken we enkele jaren geleden op naar 90 euro. Dit blijkt echter niet voldoende te zijn, de kampprijs voor kleine kampen zal dan ook 110 euro bedragen vanaf dit jaar, voor het Grootkamp vragen we 210 euro. Voor verdere vragen kunnen jullie altijd bij ons terecht!

Ook zaterdagavond 16 november mag zeker vastgelegd worden in jullie agenda. Dan zien we elkaar weer op onze geweldige **spaghettiaavond**. Met de opbrengst van onze eetfestijnen en verkoopacties kunnen we onze werking draaiende houden.

Voor vragen of opmerkingen kan je steeds terecht op het e-mailadres voor de eenheidsleiding: el@dezwaluw.org. Je kan ons natuurlijk ook steeds aanspreken voor of na een scoutsvergadering in De Muze.

Voilà, wij zijn helemaal klaar voor de start van het nieuwe scoutsjaar. Tot binnenkort!

Vriendelijke scoutsgroeten
De eenheidsleiding

Bescheiden Sika

Marthe Theunissen
Eenheidsleider
sika@dezwaluw.org
+32 471 99 68 29

Dartele Picus

Ramon Demey
Assistent-Eenheidsleider
picus@dezwaluw.org
+32 468 16 96 24

Rumoerige Lijster

Anna Boogaerts
Assistent-Eenheidsleidster
lijster@dezwaluw.org
+32 470 27 80 96

Jolige Kapucijnaap

Leon Tack
Assistent-Eenheidsleider
kapucijnaap@dezwaluw.org
+32 468 20 56 58

Lidgeld en verzekering

Een nieuw jaar betekent ook dat er opnieuw lidgeld moet betaald worden. Dat bedrag wordt gebruikt om uw kind gedurende het volledige jaar te verzekeren en om onze werking te ondersteunen. Het is dus heel belangrijk dat dit zo snel mogelijk betaald wordt. Net als de vorige jaren krijgen grote gezinnen extra korting per ingeschreven kind en dat brengt ons op volgende bedragen:

€65 voor het eerste kind
€60 voor het tweede kind
€55 voor het derde, vierde, vijfde ... kind

Een informatiefolder en de algemene voorwaarden van de verzekering kan je terugvinden op de site van FOS (www.fos.be) of kunnen via de eenheidsleiding verkregen worden.

Het lidgeld kan elke vergadering cash betaald worden bij de eenheidsleiding. Bij elke betaling moet je **een ontvangstbewijs** ontvangen met datum. Je kan ook altijd het lidgeld **overschrijven** op onderstaand rekeningnummer met vermelding van “**lidgeld + naam kind + tak**”.

Rek. nr.: **BE40 0014 9451 4463**
 120° FOS De Zwaluw
 Ralingen 53
 9940 Evergem

DE LIDGELDEN MOETEN BETAALD ZIJN VOOR HET HERFSTKAMP, EIND OKTOBER!

Sociale media

Ben je geïnteresseerd in alle avonturen van De Zwaluw? Volg ons dan op onze sociale media. We zijn al jaren actief op Facebook onder de naam “**120e FOS De Zwaluw**”. Als je daar eens een beetje rondsnuift, vind je heel wat

leuke dingen terug. Zo staan alle totems daarop, van oudleiding tot nieuw getotemiseerden, maar ook organigrammen door de jaren heen en interessante posts zijn daarop te vinden.

Bovendien hebben we ook een pagina op Instagram, "**120e_fos_de_zwaluw**", waar je leuke foto's van activiteiten en kampen terugvindt. Met een simpele klik op "volgen", blijf je altijd op de hoogte. Zeker de moeite om in het oog te houden.

Solidariteit Op Maat en UiTPAS Gent

Als eenheid van FOS Open Scouting vinden we het belangrijk dat iedereen toegang heeft en kan genieten van onze scoutsactiviteiten. Samen met FOS Open Scouting en Stad Gent proberen we daarom de (financiële) drempel naar scouting te verlagen. Het SOM-fonds werd door FOS Open Scouting in het leven geroepen om via hun eenheden maatschappelijk kwetsbare ouders, kinderen & jongeren financieel te ondersteunen. Op die manier kunnen ook mensen die het wat moeilijker hebben met de soms toch wel hoge kostprijs van zo een toffe hobby, ook volop genieten van de scouts.



Daarnaast werken we ook samen met UiTPAS Gent. UiTPAS Regio Gent is een persoonlijke spaar- en voordeelkaart voor allerlei vrijetijdsactiviteiten in Gent. Iedereen die deelneemt aan de activiteiten van onze scouts, kan via de UiTPAS-app bij ons een QR-code scannen om punten te sparen. Ben je inwoner van Gent, Merelbeke, Destelbergen, Melle of Lochristi en heb je recht op verhoogde tegemoetkoming, leefloon of ben je in schuldbemiddeling of budgetbegeleiding? Dan heb je bovendien recht op een UiTPAS met kansentarief. Hiermee krijg je 80% korting bij je inschrijving en op kampen. Geef je UiTPAS nummer dan zeker door bij de inschrijving.



Wil je meer informatie over het SOM-fonds, de UiTPAS of ben je benieuwd wie hier allemaal voor in aanmerking komt? Contacteer dan gerust een van de eenheidsleiding en zij geven je met plezier alle nodige uitleg.

Organigram 2024-2025

Eenheidsleiding

Marthe Theunissen – **Sika** – EL
 Anna Boogaerts – **Lijster** – AEL
 Ramon Demey – **Picus** – AEL
 Leon Tack – **Kapucijnaap** – AEL

Teerpoten

Lou Dezutter – **Spreeuw** - TL
 Matthew De Schryver - **Kariboe** - HL
 Jonas Van Troys – **Bonobo** – HL
 Emma Maricou – **Konijn** – HL
 Lola Cosijns – **Zeehond** – HL
 Jan Meyskens – **Bassariscus** – HL

Welpen

Kato Cosijns – **Anoa** – TL
 Ester Roos Hoflack – **Hauki** – HL
 Stern De Hoon – **Pongo** – HL
 Anna Bondarenco – **Eekhoorn** – HL
 Max Albers – **Nijlpaard** – HL
 Tuur Boogaerts – **Noko** – HL

Wolven

Mirthe Lermytte – **Markoeb** – TL
 Gil Declercq – **Roodborstje** – HL
 Jaklin Grela – **Drongo** – HL
 Viktor Van Huychem – **Podenco** – HL
 Rami Amlali – **Bultrug** – HL
 Michiel Fransoo – **Kulungu** – HL

Jongverkenners-Jonggidsen

Milan Vande Geuchte – **Jako** – TL
 Arne Stroo – **Jakhals** – EATL
 Muna Mann – **Lacha** – ATL
 Leon Demey - **Lemming** - ATL
 Dante Busch – **Alces** – HL
 Arend Schuermans - **Todak** - HL

Verkenners-Gidsen

Ramon Demey - **Picus** – TL/AEL
 Karel Boogaerts – **Salamander** – ATL
 Brecht Van Overwalle – **Jaguar** – HL
 Simon Pauwelijn - **Steenbok** - HL

Seniors

Leon Tack – **Kapucijnaap** – MOD/AEL
 Tenzin Hoflack - **Alpaca** - MOD
 Joshua Naessens – **Maki** – MOD

Jaarplanning 2024-2025

Heb je nu al heimwee naar het kamp en droom je al van de volgende scoutsactiviteiten? Niet getreurd, met onderstaande jaarplanning kan je alle scoutsactiviteiten in het jaar 2024-2025 in je agenda zetten.

maand	dag	begin	omschrijving	Eind
september	7	14h	Scoutsactiviteit	17h30
	14	14h	Scoutsactiviteit	17h30
	21	14h	Scoutsactiviteit	17h30
	28		\	
oktober	5	10h	Scoutsactiviteit	17h30
	12	14h	Scoutsactiviteit	17h30
	19		\	
	26	08h30	Herfstkamp	30 okt
november	2		\	
	9	10h	Scoutsactiviteit	17h30
	16	14h	Scoutsactiviteit	17h00
	23	14h	Scoutsactiviteit	17h30
	30		\	
december	7	10h	Scoutsactiviteit	17h30
	14	14h	Scoutsactiviteit	17h30
	21		\	
	28		\	
januari	4		\	
	11	14h	Scoutsactiviteit	17h30
	18	14h	Scoutsactiviteit	17h30
	25		\	
februari	1	10h	Scoutsactiviteit	17h30
	8	14h	Scoutsactiviteit	17h30
	15		\	
	22		\	
maart	1	10h	Scoutsactiviteit	17h30
	8	14h	Scoutsactiviteit	17h30
	15	14h	Scoutsactiviteit	17h30

	22	14h	Scoutsactiviteit	17h30
	29		\	
april	5	8h30	Paaskamp	9 April
	12		\	
	19		\	
	26	14h	Scoutsactiviteit	17h30
mei	3	10h	Scoutsactiviteit	17h30
	10	14h	Scoutsactiviteit	17h30
	17	14h	Scoutsactiviteit	17h30
	24	14h	Scoutsactiviteit	17h30
	31		\	
juni	7	14h	Scoutsactiviteit	17h30
	14		\	
	21	14h	Scoutsactiviteit	17h30
	28	10h	Scoutsactiviteit	17h30
	29		Kampvergadering	
augustus	28/07		Groot kamp	14/08

Leidersweekend

Elk jaar organiseren we ook twee leidersweekenden. Deze educatieve weekenden worden georganiseerd voor alle leiding en seniors. Het aanbod is divers en gepersonaliseerd voor nieuwe én ervaren leiding. Dit eerste leerrijke en sfeervolle weekend gaat door op ons terrein in Wondelgem van **zaterdag 19 oktober om 8u30 tot zondag 20 oktober om 16u00**. De prijs wordt jullie later meegedeeld.

Herfstkamp

Dit najaar maken we weer de Bekkevoortse bossen onveilig! Opnieuw trekken we naar het kampterrein **"Zozimus", Witteweg 30 3460 Bekkevoort**.

Het kamp zal doorgaan van **zaterdag 26 oktober tot en met woensdag 30 oktober 2024**. Kostprijs: **€110** tot en met 19 oktober, **€120** na 19 oktober. Gelieve zo snel mogelijk in te schrijven! Je kan tijdens de vergadering op zaterdag cash betalen, maar bij voorkeur via overschrijving met vermelding **"herfstkamp + naam kind + tak"** op ons rekeningnummer:

BE40 0014 9451 4463

Verdere informatie vind je in de kampfolder die op tijd en stond meegegeven wordt!

Spaghettiaavond

Op **zaterdag 16 november** houden we naar jaarlijkse traditie onze populaire spaghettiaavond! Op deze gezellige avond kan iedereen genieten van vers gemaakte spaghetti bolognaise à volonté, die bovendien door onze eigen leiding met bijzonder veel liefde gemaakt is.

Dit evenement trekt al jaren heel veel volk. Het is een belangrijke bron van inkomsten om onze kosten te dekken en bijgevolg onze kampprijzen en lidgelden zo laag mogelijk te houden. Daarom rekenen we op jullie steun. Bovendien is onze spaghetti om je vingers bij af te likken. Meer info vinden jullie in de spaghettiaavondfolder, die in oktober zal verschijnen. De thuisblijvers hebben ongelijk!

Overgang en takwerking

Teerpoten: geboortejaren 2017, 2018
Welpen: geboortejaren 2015, 2016
Wolven: geboortejaren 2013, 2014
JVG's: geboortejaren 2011, 2012
VG's: geboortejaren 2009, 2010
Seniors: geboortjaar 2008

Gaan over van de Teerpoten naar de Welpen: **Felix Comer, Vic De Lameillieure, Alice De Schagt, Raphaël Dubois, Simen Gülcher, Lina Meziani, Elisabeth Rigole, Sabir Ibrahim, Oscar Schreuer, Nora Storme, Mendel Van Gasse, Roy Van Haver, Leon Verlende, Pauline Walraed en Nora Wytinck.**

Gaan over van de Welpen naar de Wolven: **Eliana Brantegem, Aiko de Clerq, Remi De Wilde, Maximilian Grela, Andres Guerfal, Sarah Meziani, Lars Peters, Jens Van Troys, Juliette Vandenbulck, Jacob Vercoutere Claeys, en Seb Wytinck.**

Gaan over van de Wolven naar de JVG's: **Rune Branswijk, Thiago Carrubba, Remi Crevits, Mia De Ketelaere, Marthe De Muynck, Juliet Demunter, Finn Dezutter, Anna Fransoo, Paulien Fransoo, Ada Gauderis, Noa Guerfal, Dalia Paridaen, Ito Pyliser, Bent Scheurmans, Allah Nazar Sultani, Driss Vandekerckhove, Achille Vandenbulck, en Marcel Verborgt.**

Gaan over van de JVG's naar de VG's: **Christ Adomako, Jérôme Berghe, Titus Bodé, Cas De Ketelaere, Victor Demunter, Yanis Meziani, Leon Van Peteghem en Jos Vandekerckhove.**

Gaan over van de VG's naar de Seniors: **Geestige Boxer - Otto Bodé, Palaverende Pallaskat - Ine Borginon, Liesl De Bosschere, Naarstige Mara - Helene Dezutter, Geestdriftige Loerie - Fé Houttekiet, Gezellige Spitsvogel - Rieke Maricou, Extravagante Pica - Oni Van Hecke, Openhartige Coati - Jeff Van Peteghem, Hartstochtelijke Flamingo - Renée Vandekerckhove, Fanatieke Rhea - Edith Vanhee en Zaara Khan.**

Gaan over van de Seniors naar de leiding: **Nonchalant Nijlpaard - Max Albers, Blijgeestige Bultrug - Rami Amlali, Levenslustige Eekhoorn - Anna Bondarenko, Goedwillige Noko - Tuur Boogaerts, Ongedwongen Zeehond - Lola Cosijns, Standvastige Kulungu - Michiel Fransoo,**

Blijmoedig Konijn - Emma Maricou, Geniepige Bassariscus - Jan Meyskens, Bereidvaardige Steenbok - Simon Pauwelijn en Krachtige Todak - Arend Schuermans.

Totemraad

Het toppunt van een scoutingcarrière is bij velen het behalen van hun totemnaam. Om die te verdienen, moet je eerst je Teervoet en vervolgens je Tweede Klas behalen. Daarvoor worden heel wat technieken ingestudeerd en in de praktijk omgezet. Een hele karwij, dus. Dit jaar verwelkomen we enkele nieuwe leden in onze totemraad. Welkom aan alle dertien en proficiat!

VG's:
Flamingo

Renée Vandekerckhove – Harstochtelijke



Sanna De Coensel – Plichtsgetrouwe Kerkuil



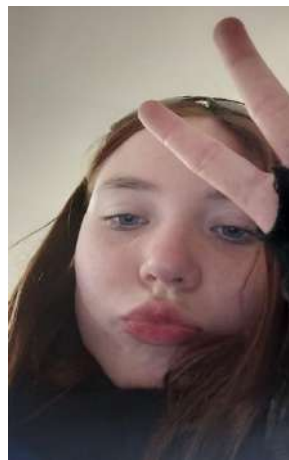
Loek Schuermans – Tactische Gekko



Jolien Goedetier - Innige Antilope



Oni Van Hecke - Extravagante Pica



Otto Bodé - Geestige Boxer



Anna Leveugle - Genegen Caprinae



Leander Goedetier - Ijverige Labrador



Wolf Housen - Welwillende Bufo



Seniors:

Jan Meyskens - Geniepige Bassariscus



Anna Bondarenco - Levenslustige Eekhoorn



Max Albers - Nonchalant Nijlpaard



Stam:

René Rombouts - Trouwe Olifant



Een welgemeende proficiat aan alle nieuw-getotemiseerden. Draag je totem met trots!

Verlaten de eenheid...

Jammer genoeg nemen we dit jaar afscheid van een aantal zeer geliefde leiders en leidsters. In dit laatste dankwoord lichten we hun scoutscarrière en verwezenlijkingen met trots toe.

Nette Vanhee of Fervente Steenarend



De carrière van **Steenarend**, ofwel **Nette Vanhee**, binnen De Zwaluw was kort maar ontzettend krachtig! Ze komt bij onze eenheid binnen als JVG, nieuwsgierig en vol enthousiasme, aangespoord door haar beste vriendin **Ester Roos Hoflack**. Na die eerste kennismaking was er geen houden meer aan; de scouts had haar hart veroverd.

In slechts twee jaar tijd slaagde Nette erin om haar totem te behalen als tweedejaars JVG, een prestatie waar we allemaal trots op zijn. Haar inzet en toewijding bleven niet onopgemerkt, want ze werd beloond met de titel van JVG van het jaar. En daar stopte het niet.

In 2021 behaalde ze haar Zilveren Kroon, en vastberaden als ze is, ging ze direct door voor de volgende uitdaging: de Pionier-badge. Samen met **Podenco** coördineerde ze de zithoek bij de VG's, wat haar uiteindelijk ook haar Gouden Kroon opleverde.

Als kers op de taart, tijdens haar laatste jaar als Senior, bereikte **Steenarend** het allerhoogste: de Eerste Klas, een prestatie die haar kracht en doorzettingsvermogen perfect belichaamt.



Met al deze kennis en ervaring kwam **Steenarend** vervolgens bij de leiding terecht, waar ze zich aansloot bij de JVG's, samen met haar vrienden **Podenco, Alces en Jaguar**.

Nette, je hebt een diepe indruk achtergelaten bij ons allemaal, en we zijn ontzettend dankbaar voor jouw tijd bij De Zwaluw. We zullen je zeker missen, maar we zijn ook enorm trots op alles wat je hebt bereikt. Veel succes op jouw verdere pad!

Elizabeth Meersman of Fijnbesnaarde Mus

Elisabeth Meersseman, beter bekend als **Mus**, heeft door de jaren heen een onuitwisbare indruk achtergelaten in onze scoutsgroep. Van haar tijd als Bevertje tot aan haar rol als toegewijde leidster, Elisabeth stond altijd klaar met een verhaal, een lach, en een zorgzame hand. Als jonge Bever liet ze al zien hoe geduldig en vastberaden ze was, bijvoorbeeld toen ze samen met haar vriendjes veters leerde strikken. Tijdens de sportproeven gaf ze altijd het beste van zichzelf, zelfs als dat betekende dat ze tot het uiterste ging. Elisabeth was ook een echte teamspeler, of het nu ging om een vrolijke busrit of een dansje tijdens een minibosfuif.



Bij de Teerpoten stond ze bekend om haar perfecte uniform en haar talent om Junior Eurosong-liedjes uit volle borst mee te zingen. Bij de Wolven toonde ze haar doorzettingsvermogen en creativiteit tijdens spelen en activiteiten. Haar energie en enthousiasme werkten altijd aanstekelijk, of het nu ging om limbo spelen of de stress van een Paasshow van zich af dansen.

Als JVG mocht Elisabeth met trots haar hoed dragen en werd ze getotemiseerd als **Fijnbesnaarde Mus**, een naam die haar zachtmoedigheid en muzikaliteit perfect weergeeft. Bij de VG's en als Senior bewees ze keer op keer haar leiderschapskwaliteiten, bijvoorbeeld door leuke activiteiten te organiseren of door de leiding te ondersteunen met haar creativiteit en doorzettingsvermogen.



Als leidster was Mus een combinatie van streng maar rechtvaardig, zorgzaam en toegewijd. Ze was een rots in de branding voor de jongere leden en een voorbeeld voor haar medeleiding. Hoewel we haar zullen missen in de leiding, weten we dat haar verhaal bij ons nog lang niet ten einde is. Mus zal ongetwijfeld haar weg terugvinden naar de Stam, waar haar vriendschap en enthousiasme altijd welkom zijn. Bedankt voor alles, Elisabeth, en tot snel!

Anna Meyskens of Snaaks Zeepaardje

Anna's scouts carrière bij De Zwaluw begon allemaal in 2012 toen ze bij de Teerpootjes terecht kwam. Samen met **Aline Despriet** en **Lara Coppens (Anioema)** begon hier hun avontuur dat nog vele jaren ging duren. Bij de Teerpootjes viel het vooral op hoe sportief **Anna** is. Zowel dan, als de jaren erna behaalde ze dan ook vele sportprijzen. Niet alleen blonk ze uit in de klassieke sportcategorieën, ook was ze een ster in het geven van massages aan de leiding.



Tijdens haar eerste kamp bij de Wolven schoot **Anna** direct in actie, ze behaalde dat kamp namelijk al haar wolfje. Ook tijdens de 3 jaren bij de Wolven kwam haar sportieve kantje vaak naar boven. Zo wou ze bij elke opdrachtenpost graag een dansje maken en behaalde ze meerdere sportprijzen. Alleen verstoppertje pot spelen ging haar niet zo goed af ... Elke keer als ze getikt werd door iemand, kreeg ze de slappe lach, waardoor een snel spelletje verstoppertje rap een uur kon duren.



Bij de JVG's werd het duo Anna en Anioema hervormd tot een onafscheidelijk trio toen **Jaklin Grela (Drongo)** besloot om naar onze scouts te komen. Anna houdt duidelijk van feestjes, want ook bij de JVG's blijft haar danstalent niet onopgemerkt. Elke bosfuif stond ze te springen en zingen samen met vriendinnen Anioema en Jaklin. Dansen was gelukkig niet het enige wat er bij de 3 jaar JVG's gebeurde, hier behaalde Anna namelijk ook haar hoed.

De jaren bij de VG's en Seniors worden vooral gekenmerkt door het aanhoudende energietekort bij Anna (waarvoor er meerdere malen 'koffiezoektochten' werden gehouden), de slappe-lach-momenten met **Kato**



Cosijns (Anoa), de vele TikTokdances tijdens het buitenlands kamp, maar natuurlijk ook door het behalen van haar totem '**Snaaks Zeepaardje**'.

Na al deze plezante jaren als lid in de scouts, begon Zeepaardje aan haar leiderscarrière. Zeepaardje kwam terecht bij de Teerpoten en werd daar gedoopt tot **Hathi** (de junglenaam die haar oudste broer had voor haar en nu ook haar jongste broer heeft). Twee jaar lang stond Hathi bekend als de zorgzame en lieve leidster voor de Teerpootjes. De traantjes en vele knuffels die ze kreeg op overgang zijn een mooi teken van hoe hard de kinderen, en ook medeleiding, Zeepaardje gaan missen in het leidersteam. Kom dus maar zeker genoeg dag zeggen tijdens de kampen!

Bruno De Vos of Animerende Ouistiti

Bruno De Vos kwam in 2006 in De Zwaluw als neefje van Zwaluw-iconen **Hert** en **Saki**. Al snel werd duidelijk dat Bruno een groot laweit en een serieuze entertainer is. Al van bij de Teerpoten vertelt hij moppen zonder na te denken en begint hij te pas en te onpas te zingen. Bruno is geen stilzitter: geregeld moet hij tijdens de rustige activiteiten tot de orde worden geroepen, omdat hij alweer rondloopt of ergens zit te spelen. Hij is een echt haantje de voorste en bij morele opvoedingen vergde het dan ook steeds de grootste moeite om hem de mond te snoeren.



Als ware entertainer krijgt Bruno stevast de hoofdrol bij de paasshows, waarna hij bij de VG's zelfs het script uitschrijft en de boel regisseert samen met **Galago** en **Caraya**. Het zal dan ook niet verbazen dat dit hilariteit in overvloed gaf. Tijdens de rustigere momenten was hij vaak bezig met verschillende scoutstechnieken en in zijn laatste jaar als JVG behaalde hij dan ook zijn totemnaam Ouistiti. Zijn adjectief was helemaal niet ver te zoeken en dus ging Bruno voortaan door het leven als **Animerende Ouistiti**.

We kennen Ouistiti als een passionele chaoot. Tijdens het maken van een vuur was hij eens zodanig aan het opgaan dat hij een beetje te dicht kwam bij de vlammen en zijn wenkbrauwen en neuspuntje verbrandde. Na zijn passage bij de Verkenners, waar hij zijn pionier en woudloper behaalde, ging ook Ouistiti naar de seniors. Na een schitterend jaar, met de buitenlandse reis naar Roemenië als hoogtepunt, gaat Ouistiti bij de leiding. Hij ging samen met zijn vriend **Argali** de sfeer verzorgen bij de Teerpoten. Het hoeft eveneens niet te verbazen dat hij tijdens deze periode ook zijn badge animator behaalt.

Omdat Ouistiti zich wat meer wou focussen op zijn toneel en kunstprojecten, koos hij ervoor om dan de eenheid te verlaten als leiding. Er gingen enkele jaren voorbij tot wanneer plots... een primeur! Ouistiti koos ervoor om na zijn hiaat nog een jaar terug te keren bij de leiding en dit dan nog wel bij de Seniors. Als ouwe knar bij al dit jong geweld is dit natuurlijk niet altijd even gemakkelijk en hij verdiende dit jaar dan ook zijn *“unc-status”*.

Desondanks was het weer een zeer geslaagd jaar, met ook deze keer een prachtige buitenlandse reis en deze keer naar Albanië.

Ditmaal moeten we nu toch echt afscheid nemen van deze spontane, (over-)enthousiaste persoonlijkheid. We wensen je nog veel succes in jouw verdere ondernemingen en hopen je nog veel weer te zien!



Wolf De Vylder of Onbevangen Gnoe

Wolf kwam de Zwaluw vervoegen bij de VG's in 2017. Toen al zeer goed bevriend met **Leon Tack (Jolige Kapucijnaap)**, **Jannes Depoortere (Spitsvondige Raaf)** en **Seppe Bovyn (Behendige Kantjil)**. De vier vrienden waren onafscheidelijk en maakten van elke vergadering een groot feest. Ook de kampen waren hoogtepunten waar Wolf naar uitkeek.

Een jaar later behaalde Wolf zijn totem. **Onbevangen Gnoe**, een totem met krachtige lading waar je trots op mag zijn.

In 2019 sloot Gnoe zich aan bij de Teerpoten. Hij kreeg de junglenaam **Hathi**. Samen met velen van zijn leeftijd maakte hij het beste van zijn eerste jaar als leiding, zeker met **Kapucijnaap**. Hij en Gnoe waren zeer goed in het zot maken van de kinderen en hun medeleiding. Al bij al werd er veel gelachen en daar kan Gnoe zijn luide lach niet aan ontbreken.



Later, in 2020, sloot Gnoe zich aan bij de Wolventak als **Rai**. Samen met **Klipdas** en **Kantjil** gaf dit letterlijk vuurwerk. De drie musketiers waren zeer goed in het uitsteken van deugnieterij, wat zij en de kinderen natuurlijk hilarisch vonden. Zo werd Rai al snel één van de favoriete leiders van de kinderen.

Na 5 jaar als leiding heeft Gnoe besloten om de Stam te vervoegen. Ik weet zeker dat we nog niet van zijn deugnieterij af zijn, maar we zullen dit hilarische knaapje hard missen!

Seppe Bovyn of Behendige Kantjil

Veel Zwaluwleden zullen zich 2007 nog met een glimlach herinneren. Dit was namelijk het jaar waarin **Seppe Bovyn** zich bij de eenheid aansloot. Hij begon zijn scoutingavontuur meteen op hoog niveau en werd nestleider bij de Bevertjes. Samen met zijn goede vrienden **Jannes Depoortere (Raaf)** en **Leon Tack (Kapucijnaap)** was hij iedere zaterdag enthousiast aanwezig op de scouts, en ze vormden een onafscheidelijk trio. Na de Bevertjes was het tijd voor de Teerpoten, waar Seppe zijn sportieve talenten toonde. Hij behaalde van jongs af aan vaak trofeeën bij de sportproeven. Een goede atleet moet

natuurlijk goed eten, en Seppe had als kleine jongen al een grote eetlust. Gelukkig heeft hij die extra kilo's nooit meegenomen.

Bij de Wolven bleef Seppe zijn liefde voor sport behouden, al uitte dit zich op een andere manier. Tijdens het voetballen was hij liever een levende doelpaal dan een sterspeler op het veld. Na zijn tijd bij de Wolven was het tijd om door te stromen naar de scoutingtakken. In zijn tweede jaar als Jongverkenner behaalde hij al zijn totem. Voor sommigen was hij ijverig, voor anderen een strever, maar vanaf dat moment was het gedaan met Seppe Bovyn; hallo **Behendige Kantjil**! Bij de JVG's kwam zijn ondeugende kant meer naar boven. Na een avond veel te lang kletsen en uit de tent sluipen, moest hij samen met zijn vrienden met valies op de rug rond de heide lopen.



Bij de Verkenners verwelkomde hij **Wolf De Vylder (Gnoe)**, en zo waren de drie musketiers plots met vier. Na bij de VG's ook zijn pionier afgelegd te hebben was het tijd voor de Seniors. Ook dit jaar stond er weer een buitenlands kamp op het programma, ditmaal in Duitsland. Ook daar liet Kantjil zijn ondeugende kant zien, en na wat te veel plezier met zijn BB-gun, besloten de moderators die (terecht) in beslag te nemen.

Na al deze jeugdige streken was het tijd om verantwoordelijkheid te nemen

en begon hij zijn leiderscarrière bij de wolven als **Baloe**. Hij raakte al snel goed bevriend met **Maki** en **Klipdas**, en ondanks het coronajaar wisten ze er toch een zeer geslaagd groot kamp van te maken. Toen er het jaar daarop een nieuwe tak bij De Zwaluw kwam, stond Kantjil meteen klaar om bij de Welpen te helpen. Na daar een jaar leiding te geven, keerde hij terug naar de Wolventak, waar hij samen met **Gnoe** en **Klipdas** nog drie jaar het beste van zichzelf gaf als **Corvin**.



Na 17 jaar lid te zijn geweest van De Zwaluw, waarvan vijf jaar als leiding, is het nu tijd om afscheid te nemen van Kantjil. Je jeugdige karakter en deugnieterij zullen zeker gemist worden, en we hopen je nog vaak terug te zien als Stam!

Merel Geyskens of Gereserveerde Tarbagan

Merel Geyskens kwam bij De Zwaluw in 2007 waar ze startte als kleine Bever (toen de groep onder de Teerpoten). Daar werd al snel duidelijk dat ze een heel speelse en sportieve scout was. Ze behaalde een aantal sportprijzen en werd zelfs Grijs Zus bij de Teerpoten!



Merel was altijd een gedreven scout en behaalde bij de Wolven dan ook haar zilveren wolf. Ze amuseerde zich op zaterdag en tijdens de kampen met haar beste vriendinnen die door de jaren heen steeds hechter en belangrijker voor haar werden. Merel zocht ook toenadering naar andere kinderen en was altijd vriendelijk en behulpzaam. Vanaf de JVG's begonnen de scouts en haar vriendinnen nog meer voor haar te betekenen. Ze behaalde haar hoed en begon technieken af te leggen, maar ze kon vooral lachen, gek doen en veel plezier maken met haar vriendinnen. Haar muzikaal talent kwam naar boven. Ze behaalde haar badge musicus en behoorde tot de weinigen die wél op de juiste tonen zongen tijdens de zanglessen.

Aangekomen bij de VG's behaalde Merel haar totem: **Gereserveerde Tarbagan**. Een groepsdier dat leergierig, opmerkzaam, verzorgd, volgzzaam en genietend is. Een totem waarin we haar nog steeds kunnen herkennen. Tarbagan is voorbereid op alles. Zo sliep ze eens met een paar vriendinnen met kleren aan zodat ze voorbereid zou zijn om 's nachts direct op dropping te kunnen vertrekken.

Toen Tarbagan bij de JVG-leiding kwam, bleek ze direct een goede en geliefde leidster te zijn. Een luisterend oor en altijd paraat om betrokken te zijn bij de kinderen en hen een leuke tijd te geven. Deze kwaliteiten bleef ze behouden wanneer ze na enkele jaren bij de scouting de stap maakte naar de jongsten. Bij de Teerpoten en Welpen krijgt ze de



junglenaam **Chikaï** en ontplooit ze zich verder tot een initiatiefnemer zonder haar kernwaarden uit het oog te verliezen: plezier staat voor haar steeds voorop en de kinderen komen altijd op de eerste plaats.

Na vijf jaar actieve leiding te zijn geweest, stopt zij nu jammer genoeg waardoor we een dierbare leidster zullen moeten loslaten. We gaan je missen, Tarbagan!

Amelie Michiels of Goedlachse Hoopoe



Amelie start in 2007 bij de Bevertjes. Daar wordt al meteen duidelijk wat voor iemand ze is: enthousiast, trouw, sportief, meegaand ... Met een verdiende bronzen sportprijs sluit ze haar Bevertjesjaar af.

In 2008 gaat Amelie over naar de Teerpootjes. Hier is ze onafscheidelijk van **Merel Geyskens (Tarbagan)** en **Marthe Michiels (Chinchilla)**. Door de gelijkenissen met haar tweelingzus worden de twee vaak verwisseld, maar gelukkig heeft iedereen wel nog door wie ze is door haar uitgesproken karakter.

Al snel wordt duidelijk dat Amelie soms een beetje weg van de wereld is en je haar van alles kunt wijsmaken, een eigenschap die ze tot op de dag van vandaag nog vertoont.

Bij de Wolven zien we dezelfde Amelie meer en meer openbloeien. Haar creatieve ingesteldheid komt vaak naar boven in haar knutselwerkjes, het bouwen van kampen en het maken van vele vele dansjes. Ook dit is iets wat ze met zich mee blijft dragen tot vandaag. Tijdens haar Wolvenjaren behaalt Amelie eerst haar wolfje en nadien ook haar eerste ster. Dat jaar wordt ze ook gevierd voor haar eerste 5 jaar in de scouts. Er zullen er nog vele volgen.

Bij de JVG's blijft Amelie de vaste danser, enthousiasteling en dappere meid die niet op haar mondje gevallen is. Iedereen ziet haar graag komen met haar grappige verhalen en uitspraken. Ook de leiding kan vaak om haar lachen. Bij de VG's behaalt Amelie haar totem, en wordt



ze voortaan aangesproken als **Goedlachse Hoopoe**, een adjectief en een vogeltje die perfect bij haar passen. Bij de Seniors wordt ze uitgekozen als PL, een rol die ze met plezier vervult.



Vanaf 2019 vervoegt Hoopoe zich bij het leidersteam. Ze start als **Ko** bij de Teerpootjes, en staat bekend als de enthousiaste, creatieve, dansende, soms ietwat chaotische lieve leiding. De twee jaren daarna staat ze paraat om in de nieuwe Wolventak de rol van **Tala** op te nemen, iets dat ze met veel inzet en plezier doet. Ze is erg geliefd bij de kinderen en de leiding en blijft haar kenmerkende zelf. In haar vierde jaar wil Hoopoe van iets anders proeven en wordt ze opnieuw een jaartje **Ko**, zij het bij de Welpen. Hoopoe sluit haar leiderscarrière af als takleider bij de Wolven, waar ze met veel trots de naam van **Jotaho** aanneemt.

De tijd gaat snel als je je amuseert, en na 5 jaar heeft Hoopoe beslist om de leiding te verlaten en zich bij de Stam te voegen. We zullen haar missen, maar we zijn er zeker van dat we haar nog regelmatig zullen zien terugkeren en we kijken nu al uit naar die momenten! Tot snel xx

Marthe Michiels of Gehechte Chinchilla



Het was in 2007 dat **Marthe** zich voor het eerst aansloot bij de scouts als een enthousiast Bevertje. Samen met haar onafscheidelijke vriendinnen **Amelie Michiels**, **Merel Geyskens** en **Lieselot Geyskens**, begon ze aan een onvergetelijke reis. Al bij de Bevertjes liet Marthe haar sportiviteit zien door een gouden sportprijs te behalen. Ze speelde altijd actief mee met de spelletjes en zette daarmee al vroeg de toon voor haar scoutsavontuur.

Bij de Teerpoten bleef Marthe trouw aan haar vriendengroep, en met de toevoeging van de bende van De Muze groeide de hechte vriendinnengroep nog verder. Ze bleef

schitteren in de sport en behaalde een zilveren sportprijs, opnieuw een bewijs van haar actieve deelname en doorzettingsvermogen.

Toen Marthe in 2010 bij de Wolven kwam, zette ze haar actieve inzet voort. Ze stond altijd klaar om anderen te helpen en behaalde ook haar zilveren wolfje, wat haar toewijding en behulpzaamheid extra benadrukte.

Bij de JVG's zagen we een andere kant van Marthe, namelijk haar creativiteit. Ze genoot van opdrachten waarbij ze dansjes of liedjes moest maken, en samen met haar vriendinnen creëerde ze een liedje over de paashaas dat ze nog steeds van buiten kent. In haar laatste jaar bij de JVG's kreeg ze haar welverdiende totem: **Gehechte Chinchilla**, een naam die perfect haar argeloze nieuwsgierigheid, meelevendheid, en behulpzaamheid weerspiegelt.



Bij de VG's bleef Marthe haar stempel drukken. Ze behaalde haar badge pionier door samen met **Tenzin Hoflack (Alpaca)** een indrukwekkende zithoek te bouwen. Als patrouilleleider was ze zo toegewijd dat ze zelfs een keer ontvoerd werd en op een bootje in het midden van een kanaal belandde, een herinnering die nog steeds tot de verbeelding spreekt.



Vanaf 2018, bij de Seniors, waren er twee zaken die opvielen in Marthes scoutsavontuur. Ten eerste de komst van mobiele telefoons op kamp. Marthe zou soms beter haar gsm thuis laten om te voorkomen dat die in de hudo belandde. Daarnaast bleef haar meelevendheid en behulpzaamheid een constante, vooral zichtbaar in

haar zorgvuldige en geliefde morele opvoedingen.

In 2019 begon Marthe aan haar leiderscarrière als **Kaa** bij de Wolven. Deze iconische junglenaam werd al snel haar kenmerk. In haar tweede en derde jaar gaf ze leiding bij de Welpen, waar ze de naam Kaa behield tot ze haar laatste jaartje als Kaa bij de Teerpoten deed. Uiteindelijk, in haar vijfde jaar, moest ze deze geliefde naam inruilen voor de rol van **Akela** bij de Welpen.

Marthe was altijd een super betrokken leidster, voortdurend zoekend naar manieren om de scouts te verbeteren. Haar inzet en passie hebben gezorgd

voor prachtige veranderingen binnen de groep. Zowel bij alle leiding maar vooral bij alle kinderen was je enorm geliefd. We zijn enorm trots op de weg die je hebt afgelegd en op het prachtige einde van je scoutsreis.

We hopen je snel weer te zien, Chinchilla! Veel liefs, en tot snel! xxx

Mel Van Rompay of Uitbundige Seriema



Mel Van Rompay sloot zich aan bij de Wolventak in 2012 en begon toen aan een prachtig avontuur binnen onze eenheid. Ze maakte het toen al grote jaar nog groter. Bij de Wolven liet ze meteen zien dat hoogspringen en sprinten echte talenten van haar waren. Bovendien toonde ze bij de scouting dat ook technieken haar goed af gingen. Op haar eerste Grootkamp bij de

JVG's werd ze dan ook meteen patrouille van het kamp met de Leeuwen, twee jaar later werd ze hier ook PL. Bij de VG's won ze vrijwel elk spel, wat haar tomeloze inzet en competitieve geest duidelijk maakt. Daar kreeg ze ook haar prachtige totem **Uitbundige Seriema**, die getuigt van haar goedlachsheid en vrolijke geest. Door de jaren heen veranderde haar haarkleur regelmatig, wat soms leidde tot verwarring met **Krekel** — misschien hadden ze wel dezelfde kapper.



Bij de Seniors blonk **Seriema** uit als een harde werker met enorme inzet en als een echte sfeermaker. Met haar ukelele in de hand liet ze al zien wat ze de scouts op creatief vlak te bieden had. Hoewel er geen prijzen worden uitgereikt voor Senior van het jaar, als die er waren, zou **Seriema** er zeker dichtbij zijn gekomen.

Na een jaartje bij de Seniors was ze helemaal klaar voor de leiding en kon ze meteen de VG-tak versterken. Hier toonde ze zich opnieuw van haar beste, stoere kant. **Seriema** kan iedere leider jaloers maken door haar geweldige band met alle kinderen waar ze ooit leiding aan heeft gegeven. Het duurde dan ook niet lang voordat ze de bijnaam "Seriemama" kreeg. Na drie geweldige jaren bij de VG's schoof ze door naar de Seniors. Onder **Seriema's** leiding werd deze tak uitgebouwd tot een enorm waardevol onderdeel in het

opleiden van toekomstige leiders, terwijl ze de Seniors een fantastisch laatste jaar als lid bezorgde. Haar escape-roomspelen zijn zonder meer legendarisch te noemen, en de buitenlandse kampen naar Polen en Albanië waren absolute hoogtepunten voor iedereen die het genoeg had om mee te gaan.

Haar laatste jaar werd ze bijgestaan door **Kapucijnaap** en **Ouistiti**. Hoewel deze jonge mannen goed zijn van inborst, vinden ze zichzelf vaker wel dan niet hilarisch, tot het enerverende toe, dus applaus voor jouw geduld, niet velen zullen het je nadoen. **Seriema**, we zullen je ervaring, uitbundigheid en verantwoordelijkheidsgevoel enorm



missen binnen De Zwaluw. Ik wens je gigantisch veel plezier op reis en kijk ernaar uit om al je avonturen te horen als je terugkomt op kamp. Dikke merci, meid! xxx

Margot Despriet of Aanwezige Jacana



Margot vervoegde onze scouts in 2012 als Wolfje en toonde zich al snel van haar sportiefste kant. Haar kast thuis staat ongetwijfeld vol met sportprijzen, meestal goudkleurig. Deze combinatie van sportiviteit, inzet tijdens spelen en haar perfect uniform maakten haar tot Mowgli in haar derde jaar bij de Wolven. Ze sloot haar avontuur bij de Wolven af met het behalen van haar zilveren kroon, voordat ze overging naar de JVG's. Bij de JVG's versterkte Margot de Tijgerpatrouille

samen met **Paulien Mens** en **Marthe Theunissen**, waar voor het eerst dit legendarische trio werd gevormd. Ze werden patrouille van de tochten en in haar derde jaar werd ze ook HPL bij de Tijgers.

Eenmaal bij de VG's werd de band tussen de meisjes van het grote jaar van twintig steeds sterker. Tijdens deze periode behaalde Margot haar totem en vanaf toen kennen we haar als **Aanwezige Jacana**. Aanwezig is ze altijd, want het valt niet te ontkennen: Jacana babbelt graag en veel. Een rondje rond de heide meer of minder was zeker de moeite waard voor de vriendschapsbanden die toen gesmeed werden. Jacana was ook altijd jarig op kampen, wat altijd voor extra sfeer zorgt op 15 augustus.



Na een jaar bij de seniors, met als bestemming van hun buitenlands kamp Keulen, was Jacana helemaal klaar om de leiding te vervoegen. Samen met zes van haar jaargenoten versterkte ze de Teerpoottak en kreeg daar de junglenaam **Mang**. De rest van de leidersploeg stond altijd klaar om haar de moppen uit te leggen die ze niet meteen begreep. Na twee jaar

als hulpleider was Jacana klaar voor meer verantwoordelijkheid en werd ze **Raksha**. Dit bleek echter nog niet genoeg uitdaging te zijn voor Jacana, want het jaar daarna versterkte ze **Kameleon** als voltijds AEL en hielp zo mee met het voorbereiden van kampen en eetfestijnen. Ook het jaar daarna nam ze vele taken op zich en was ze deel van het eerste volledig vrouwelijke EL-team van De Zwaluw, samen met **Patrijs** en **Sika**.



Binnen de leiding staat Jacana bekend als iemand die vaak met haar ogen rolt en af en toe eens een zucht laat klinken (deze reactie komt opvallend vaker voor als **Jakhals** en **Picus** in de buurt zijn). Ze leeft echter helemaal op als ze de aux-kabel in handen krijgt en werd al snel omgedoopt tot DJ Jacana. Ze vormde jarenlang een grote meerwaarde voor onze scouts met veel inzet en een talent voor aanpakken. Na 5 jaar keiharde inzet stopt haar verhaal als leiding bij De Zwaluw, maar als **Margot van FOS** is het scoutshoofdstuk nog niet volledig afgesloten. Hopelijk zien we je nog

vaak terugkeren als actieve Stam op kampen en op de door jou ontworpen sneukeltocht. We zullen je missen!

Paulien Mens of Ondoorgrondelijke Patrijs



Paulien Mens begon haar scoutscarrière in 2007 bij de Teerpootjes. Laat je niet misleiden door haar schattige uiterlijk, want al snel bleek dat scheten laten een van Pauliens sterkste punten was. Zo kreeg ze al gauw de bijnaam 'Paulien Protmachien', maar gelukkig staat ze tegenwoordig bekend om belangrijkere verdiensten. Wat mij vooral bijblijft van de kampen bij de Wolven is dat Paulien altijd een grote stapel Jommeke-strips bij zich had. Het ideale tijdverdrijf tijdens siësta's of vroege ochtenden, en iedereen mocht altijd een strip lenen. Bij de cubbing stond ze altijd bekend als een vrolijke, schattige verschijning die altijd ijverig haar best deed.

In 2012 ging Paulien over naar de JVG's, waar ze snel haar hoed behaalde en begon met het afleggen van technieken voor haar totem. Ze was ook altijd onafscheidelijk van haar zus **Sara** ('**Rustige**' **Koedoe**). Omdat ze dicht bij elkaar in leeftijd staan, zaten ze vaak samen in de tak, wat vaak voor hilarische taferelen zorgde. Ik heb verschillende kampen tussen deze twee meiden geslapen en heb toen vaker wel dan niet de slappe lach gehad. Sorry, leiding! Bij de JVG's zat Paulien eerst bij de Tijgerpatrouille samen met **Margot Despriet** en **Marthe Theunissen**, een mooie voorbode van wat nog zou komen. Op Grootkamp werd ze echter verplaatst naar de Luipaarden, waar ze haar derde jaar als HPL bleef.



In haar eerste jaar bij de VG's behaalde Paulien haar totem en werd ze voor eens en voor altijd **Ondoorgrondelijke**

Patrijs. Ze besloot dat de VG's nog te leuk waren om ze te verlaten en bleef er nog een jaar, waardoor het gigantische jaar nog groter werd. Zo werd ze ook PL van de Condors, alvorens ze overging naar de Seniors om zich voor te bereiden op haar leiderscarrière. Die carrière begon bij de Wolven, waar ze vier jaar bleef. Ze maakte de opstart van deze, toen nieuwe, tak mee en kreeg de roedelnaam **Sona**. Na twee jaar was Patrijs klaar voor meer verantwoordelijkheid en werd ze de tweede **Jotaho** van De Zwaluw. Ondertussen nam ze in haar vrije tijd de belangrijke taak op zich om de financiën van de eenheid te beheren. Dit was zeker geen makkelijke taak, maar Patrijs liet amper een steek vallen. De uren achter haar computer en de mooie Excel-bestanden vormen een voorbeeld voor al haar opvolgers. In haar laatste jaar werd ze voltijds AEL en vormde zo 1/3 van het EL-team. Ook daar kon ze zich van haar beste organisatorische kant laten zien, waarvoor 1000 maal dank.



Patrijs staat bij zowel de kinderen als de leiding bekend als een vrolijk en luid persoon met een enorme inzet voor de eenheid.

Haar verantwoordelijkheidsgevoel en non-stop stroom aan mopjes zullen hard gemist worden. De werkplicht roept echter, maar we hopen jou nog vaak te zien op kampen en leidersraden, zodat we Patje-zatje niet te hard moeten missen. D A N K U, danku!

Simon Verschelden of Teruggetrokken Klipdas

Het grootse scoutsverhaal van **Simon** begon op 9 september 2006. Samen met zijn beste vrienden **Marthe Theunissen (Bescheiden Sika)**, **Ramon Demey (Dartele Picus)** en **Gilles Dewever (Onbesuisde Toko)** begon **Simon** aan zijn langdurige scoutscarrière. Al snel maakten ze kennis met **Simon Meyskens ("Martino")**.

De vriendengroep die voor het leven zal bestaan, werd hier geboren.

Na de eerste vergaderingen en kampen werd snel duidelijk dat



Simon zeer sterk is in sporten. Hij spurtte en sprong iedereen voorbij en zo ging hij meerdere keren letterlijk “lopen” met de gouden trofee. Zelfs de leiding had vaak moeite om hem bij te houden tijdens het lopen. Om zijn eerste jaar bij de Bevertjes mooi af te sluiten, werd Simon “Bevertje van het jaar”.



Bij de Wolven behaalde Simon zijn wolfje. In 2011 werd hij ook “Wolf van het jaar” en behaalde hij zijn Zilveren Wolf. Wat wel opviel, was dat de vriendengroep zeer goed was (en nog steeds is) in elkaar aanzetten om kattenkwaad uit te steken. Gelukkig kon de leiding hier vaak om lachen.

Bij de JVG's kwam **Joshua Naessens (Handige Maki)** de bende vervoegen. Al snel kwamen Simon en Joshua zeer goed overeen. Ofwel hield Simon Joshua uit de problemen ofwel zaten ze samen in de puree. Zo bouwden ze een vriendschap die tot op de dag van vandaag sterk aanwezig is.

Bij de VG's behaalde Simon zijn totem. Hij werd omgedoopt tot **Teruggetrokken Klipdas**. Een welverdiende totem waar hij hard voor gewerkt heeft. Meteen kreeg hij de bijnaam “**Klip**”, die vaak ook buiten de scouts gebruikt wordt, ook door mensen die niet in onze scouts hebben gezeten. Soms vraag ik me af of ze zijn echte naam wel weten.



Klip, Toko, Sika, Picus, Martino en Maki zaten ondertussen al 10 jaar (!) samen in de scouts. De groep was ondertussen een familie geworden, wat zorgde voor een knallend jaar bij de Seniors. Al werd de tweedaagse van **Lynx Klip** toch te veel waardoor hij team kreupel moest vervoegen. Op het

buitenlands kamp in Tsjechië vond Klip het een goed idee om zijn bottines te drogen aan het kampvuur. Helaas bleef er later niet veel meer over om te drogen.

Zijn leiderscarrière begon bij de Wolven. Daar kreeg Klip de junglenaam **Chil**. Klip werd gezien als de chille en rustige leiding die veel te goed was in voetballen, samen met **Maki** en **Simon Meyskens**. Daarna sloot Klip zich aan bij de Welpentak om vervolgens zijn leiderscarrière af te sluiten als assistent-takleider bij de Wolven.

Voor dit tekstje heb ik heel diep moeten graven. Diep in de archieven van de scouts, maar ook diep in mezelf. Mooie herinneringen zijn opnieuw bovengekomen. Nog steeds toveren ze een lach op mijn gezicht. Doorheen de jaren is Klipdas uitgegroeid tot een rustig persoon die je op de perfecte momenten kan laten lachen. Van de Bevertjes tot aan zijn zesde jaar leiding heeft Klipdas de Zwaluw omgedoopt tot tweede familie. Na 18 jaar zullen we hem heel hard missen, maar ik ben zeker dat we hem nog vaak zullen zien.





Artikel Stam Groot Kamp 2024

De avonturen van Ridder Lancholo

De zon brak door de grijze wolken en liet zijn licht vallen op de purperen heide van het Kattenbos, die door de druppels van de nachtelijke regen nog uitbundiger schitterde dan anders. De eerste stralen wekten ook de insecten en de vogels terug tot leven, en zij verwelkomden deze nieuwe dag met een uitbundig gezoem en enthousiast gefluit.

Ook het nabijgelegen kasteel Groot Kampelot ontwaakte, al was er daar minder reden om te genieten van dit prachtig schouwspel, want er was veel regen gevallen die nacht, te veel om goed te zijn. De Zwaluwridders waren met man en macht in de weer geweest om de waterschade alsnog te beperken, maar als er te veel water valt op te korte tijd, dan moeten ook zij hun meerdere erkennen in de natuur. De latrines en stallen waren voor een deel ingestort, er was waterschade in de keuken en ook de smidse had haar deel van het water gehad. Het meest verontrustende was echter dat het waterpeil van de slotvijver zo hoog begon te komen dat het kasteel wel eens volledig onder water zou kunnen komen te staan. Het was immers niet de eerste nacht dat het water met bakken uit de hemel viel, ook de afgelopen maanden was er nauwelijks een droge periode geweest. Koningin **Siska** zou het zover niet laten komen. Het was tijd voor actie en dus riep ze al haar Zwaluwridders samen aan de Ronde Tafel.

Met de armen op haar rug stond koningin Siska uit het raam te staren, terwijl de ridders de kamer binnen kwamen gestrompeld en zich met vermoeide ogen op hun stoel neerploften. De nachtelijke werkzaamheden hadden duidelijk ook ingehakt op de gemoedstoestand van alle aanwezigen, want op wat rustig gefluister na, bleef het ongewoon stil aan tafel.

Toen de meeste stoelen bezet waren, sloot tovenares **Patrijn** de deur met een kleine beweging van haar toverstaf en net als het slot in de deur klikte, draaide de koningin zich om, wandelde naar de tafel en nam plaats in hun midden. 'Mijn beste Zwaluwridders, bedankt voor jullie komst op dit vroege uur na een ongetwijfeld zeer zware nacht. Ondanks onze inspanningen is er niemand ontsnapt aan de waterrellende. Ook mijn kledingkoffer moest eraan geloven en stond vol met water. Dit moet ophouden, en wel zo snel mogelijk.' De tafel met ridders knikte bevestigend en tovenares Patrijn vervolgde met een ernstige

blik: ‘De oorzaak van de onophoudelijke regen was lange tijd niet duidelijk, de sterren zijn echter compleet opgehelderd deze nacht en lijken nu ontegensprekelijk te wijzen richting waterfee **Margona**.’

Onmiddellijk steeg er gemompel en geroezemoes op vanuit de aanwezige ridders, de verhalen over dit mythische wezen waren hen allen bekend en die waren vrij verontrustend. Waterfee Margona is als de zee. Ze geeft en neemt, één blik van haar en je weet waar je aan toe bent. ‘Ik begrijp jullie reactie’ zei Siska. ‘Dit is niet het beste nieuws, maar we zullen het er toch mee moeten doen. Het beste lijkt me om iemand uit te sturen naar Margona en haar te vragen om dit te stoppen, voor het welzijn van Groot Kampelot en zijn inwoners. Dus is mijn vraag naar jullie: wie wil deze queeste op zich nemen?’

Plots kon je een speld horen vallen in de kamer, hoofden gingen naar beneden of keken weg om gekruiste blikken te vermijden. ‘Niemand?’ vroeg Siska. ‘Er is hier dus niemand die deze opdracht spontaan wil aannemen? **Bert** of **Haribal**, jullie als meest ervaren van onze ridders, zelfs jullie niet?’ Bert, die al de hele tijd met zijn mes langs een stuk hout schraapte dat op een lepel leek, schrok een beetje van de vraag van de koningin, en zei: ‘Mijn excuses, majesteit, maar ik denk niet dat ik de meest aangewezen persoon ben voor deze queeste. Ik zit met een zeer lastige opdracht de komende tijd voor de bevoorrading van Groot Kampelot. Vele groepen jonge ridders zijn op weg naar verschillende meerdaagse opdrachten of naar plekken waar de dagen omgekeerd verlopen. Deze opdracht erbij nemen lijkt me onmogelijk, het is zelfs voor mij een onontwarbare knoop. We moeten nu al ons best doen om wat extra bijgerechten te kunnen voorzien bij hun terugkeer. Hetzelfde geldt voor Haribal trouwens, die ook met deze taken opge zadeld zit.’

‘Begrijpelijk’, bevestigde Siska. ‘Het zou inderdaad een spijtige zaak zijn om jullie nu te verliezen. Ridder **Rofel**, ook jij zou in staat moeten zijn om deze opdracht af te werken, waarom ga jij niet?’ ‘Helaas majesteit, ook ik ben compleet onbeschikbaar de komende tijd. De latrines moeten heropgebouwd worden, een noodzakelijk werkje lijkt me. Het zal een ferm puzzelwerkje worden, want ik ga de stukken recupereren van de ingestorte gebouwen.’ ‘Dit kunnen we inderdaad ook niet laten wachten, jammer genoeg’, antwoordde de koningin, ‘een andere kandidaat dan maar. Ridder **Kelamelon**, jij misschien?’ ‘Oei oei, nee, ik ben nog belast met de zaak van de verdwenen puddingskes en de daaropvolgende rellen in Groot Kampelot.’

Zo ging de vergadering nog even door, ook de andere aanwezige ridders hadden taken die onontbeerlijk leken of hadden te weinig ervaring om die zware tocht op zich te nemen. De koningin begon stilaan de moed te verliezen en zuchtte lichtjes geërgerd: 'Is er dan werkelijk niemand te vinden voor deze taak, dat kan toch niet waar zijn?' Net na haar laatste woorden klonk de klok van Groot Kampelot doorheen de zaal, één slag voor elk uur, en iedereen telde onbewust mee ... Negen ... Tien ... Elf ... En vervolgens stilte.

Toen brak de zon ineens volledig door de wolken en viel het zonlicht vanuit het venster op de deur in de raadszaal. Het licht werd intenser en ineens werd er op de deur geklopt, zwaaide die hard open en kwam er iemand binnengestormd. De tafel met ridders, verblind door de zon en verrast door de onverwachte bezoeker, reageerde snel. Ze schoten allen recht vanuit hun stoel met getrokken zwaarden, klaar om het onbekende gevaar op te vangen. 'Rustig boys, rustig, ik ben het maar. Ik ben wat later want ik moest onverwacht de feestzaal van de ridders sluiten deze nacht en mijn god wat was het alweer een stort, dus ik zat pas laat in mijn bedje. Ik ben met andere woorden ook een beetje langer blijven liggen. Is er al iets beslist intussen?'

Bij het herkennen van de stem van **Lancholo** gingen de zwaarden terug in hun schede en schoof iedereen rustig terug aan tafel. Lancholo nam het laatste vrije zitje aan de Ronde Tafel, hem aangeboden door Patrijn. 'Ridder Lancholo, welkom op deze raad van de Ronde Tafel. Er is nog niets beslist op dit moment. We lopen vast op het vinden van een kandidaat om een queeste naar waterfee Margona te ondernemen.' 'Waterfee Margona?', fronste Lancholo, 'Heb ik wel al eens van gehoord, ja. Dat is wel vrij ver van hier, nee? In principe had ik nog een andere opdracht volgende week, maar ik krijg dat wel gemanaged. Count me in!' Lancholo's goedkeuring werd met luid gejuich onthaald door de Zwaluwriders, die spontaan zijn naam begonnen scanderen. 'Net op tijd', fluisterde Siska opgelucht richting Patrijn, die vervolgens met een brede glimlach mede, gesneden worst en wat olijfjes met feta op tafel toverde voor de uitbundige meute.

De volgende ochtend had Lancholo zijn trouwe vierringvoeter reeds voor dag en dauw gepakt met al het nodige om de zware tocht aan te vatten. Er was niemand om hem uit te zwaaien, enkel ridder **Tiamila** moest ook op voor een vroege bevoorrading van het Wolvenregiment en was zelfs nog vroeger weg. In vlotte galop vertrok Lancholo richting Margona. Hoe sneller hij daar zou zijn, hoe beter, dacht hij. Hij moest het tempo echter snel laten zakken, want de

donkergrijze merrie had het knap lastig in dit ruige landschap en Lancholo kon het zich niet permitteren om zijn paard te verliezen door het over zijn toeren te laten gaan.

Tegen valavond kwam hij uiteindelijk in een eerste dorpje aan. Bij het inrijden van het dorp zag hij weinig vrolijke gezichten, hij dacht dat het slechte weer van de afgelopen maanden daar wel iets mee te maken had. Hij vond al snel een herberg, vermoedelijk de enige in dit eerder kleine dorp, dus parkeerde hij zijn paard en liep naar binnen. Hij belandde in een flauw verlichte eetzaal, een handvol lokale bewoners zat aan een tafeltje dicht bij de toog, de sfeer leek ook hier vrij bedrukt. Lancholo wandelde richting de toog en werd gevolgd door de mannen aan het tafeltje, die enigszins verrast leken door de komst van de ridder.

Vanuit de deur naast de toog kwam een man tevoorschijn, die leek ook even te schrikken van de bezoeker, maar hij wandelde toch door en sprak Lancholo aan. 'Welkom, eerwaarde ridder, in onze herberg, waarmee kan ik u van dienst zijn?' 'Graag een beker van uw beste bier om te starten, om mijn zware tocht van vandaag door te spoelen. Verder vroeg ik mij af of u nog vrije bedden heeft in uw herberg deze nacht? Ik zie op het eerste gezicht geen bezoekers, dus hopelijk is er nog plaats?' 'Welzeker edele heer, al onze kamers zijn vrij op dit moment. Eén nacht kost u 3 koperstukken, het bier en een eventuele maaltijd nog 2 koperstukken extra. Alles op voorhand te betalen.'

Lancholo schudde de nodige koperstukken uit zijn beurs, gaf ze aan de waard en ging met zijn beker aan het tafeltje naast de lokale bewoners zitten. 'Beetje stiller hier toch? Het slechte weer zit er vermoedelijk wel voor iets tussen, niet?', sprak die het groepje aan. 'Het is hier de laatste week vaak vrij rustig, heer', antwoordde één van hen, 'De mensen proberen nog wat te rusten voor het opnieuw begint.' 'Voor wat begint?', vroeg Lancholo nieuwsgierig aan de andere tafel. 'Wel, sinds vorige week krijgen we 's nachts een onverwachte bezoeker. Een reusachtige **Grizzly** komt ons dorp binnengewandeld, kiest een huis uit en klauwt zich vervolgens een weg naar binnen. Hij lijkt geen kwade bedoelingen te hebben of op zoek te zijn naar eten, het enige dat hij doet is de mensen hun bed uitjagen en er zelf gaan in liggen. Soms blijft hij een volledige nacht in hetzelfde bed slapen, maar even vaak gaat hij na een tijdje naar een ander huis om daar een ander bed in te duiken. Eén moedige inwoner heeft geprobeerd het beest zijn huis terug uit te jagen, ik moet u niet vertellen dat dit niet goed is afgelopen. Wat kunnen wij als eenvoudige dorpingen beginnen

tegen zo'n beest?' 'Wat een vreemd verhaal toch, klinkt bijzonder vervelend. Laten we hopen dat het beest mij vannacht niet uit mijn slaap houdt', zei Lancholo lachend. 'Waard, laat het eten maar komen, dan kan ik in mijn bedje kruipen.' Na de stevige maaltijd kroop Lancholo afgepeigerd in zijn bed in de herberg en viel in een diepe slaap.

Niet veel later schrok hij al wakker. Wat was dat? Vreemde geluiden van net buiten de herberg. Lancholo stond op, greep zijn zwaard en liep naar de deur van zijn kamer. Hij opende die zeer voorzichtig en sloop stilletjes de donkere gang in, richting de eetzaal. De deur naar de eetzaal stond op een kiertje, die duwde hij voorzichtig open met het lemmet van zijn zwaard. De eetzaal was leeg en werd enkel nog zeer flauw verlicht door het dovende haardvuur. Gesnuffel en gegrom aan de voordeur van de herberg, gevolgd door licht gekras van klauwen. Een hond, dacht Lancholo eerst, maar dan herinnerde hij zich het verhaal van de bewoners en net op het moment dat hij besepte dat dit wel eens de Grizzly kon zijn, werd de deur met een immense klap uit zijn hengsels geslagen en viel die naar binnen.

Een enorme zwarte schaduw betrad de eetzaal, 2 groen verlichte ogen keken Lancholo dreigend aan. Lancholo had instinctief al een pasje achteruit gezet en hield nu zijn zwaard voor zich uit om de bedreiging op te vangen. De beer gromde en stormde recht op Lancholo af. Dit zou een kansloze confrontatie worden, bedacht Lancholo zich, dus vluchtte hij terug naar zijn kamer. Hij liep binnen en probeerde de deur nog te sluiten, maar de beer was pijlsnel en duwde de deur probleemloos open met zijn brede kop. Lancholo vloog meters terug in de kamer op de houten vloer en was meteen uitgeteld.

Toen hij weer bij bewustzijn was, greep hij snel terug zijn zwaard en sprong recht in een verdedigende houding. Hij zag dat de beer zich in zijn bed had genesteld en rustig aan het slapen was. 'Hallo beertje, euhm beer', fluisterde hij zachtjes. Geen reactie, dan maar fors: 'Ahum, halo daar beste beer!', zei hij nu met een krachtige stem. De oren van de beer gingen omhoog en één oog opende zich. 'Laat mij slapen, ik ben moe.' 'Dat begrijp ik, nachtrust is belangrijk, ook voor beren', zei Lancholo rustig, 'Ik vroeg me juist af waarom je dit per se in dit bed wil doen? Of een ander bed in dit dorp? Heb je dan zelf geen bed ergens in het bos?' 'Ik had een bed', zei de beer, 'tot ik er ineens doorzakte. Een stel kobolden heeft het gesaboteerd, ze dachten eens goed te kunnen lachen met mij. Het lachen is ze intussen wel vergaan toen ik ze te pakken had. Maar mijn bed is niet meer te herstellen, dus moet ik op zoek

naar een alternatief. Ik heb al veel bedden geprobeerd intussen, maar geen enkel is op mijn maat, dus ik blijf zoeken.’ ‘Vervelende kwestie, beste Grizzly, maar ik kan misschien helpen.’ De beer opende nu beide ogen en lichtte zijn hoofd op van het kussen, ‘Echt? Of ben je met mij aan het sollen, zoals die dekselse kobolden?’ ‘Nee, nee, zeker niet. Ik ken de beste beddenmaker van deze streek en die zal met plezier een bedje op jouw maat timmeren. Ik zet nu aan en ben binnen een paar uurtjes terug.’ Grizzly glimlachte: ‘OK! Tot dan!’ Grizzly zette zijn nachtrust rustig verder, terwijl Lancholo wegstootte in de nacht.

Grizzly zat rustig van zijn koffie te genieten in de herberg de volgende ochtend, toen in de verte een luid geronk weerklonk, gevolgd door een piepend gehinnik. Een kleine stofwolk waaide door de deuropening van de herberg in de eetzaal, niet veel later gevolgd door Lancholo. Met een triomfantelijke grijns kwam die naar Grizzly toe gewandeld en zei: ‘Ziezo, helemaal klaar. Kom maar eens mee naar buiten.’ Grizzly volgde Lancholo mee naar buiten, alwaar een prachtig bed stond te blinken. ‘Premium bedje, massief eik, geen fineer, 2m20 op 1m80, een matras als een zacht tapijtje herfstbladeren en nog een gratis hoofdkussen erbovenop!’ ‘Ziet er goed uit’, beaamde Grizzly, ‘je hebt er precies wel ver voor moeten rijden.’ ‘Ja, wel, ik heb de weg langs het bos van de Vijf Linden genomen en heb me daar wat vastgereden, na veel vijven en zessen ben ik er weggeraakt, maar het was niet gemakkelijk.’ ‘OK top, merci voor het bedje, dan ga ik mij snel terug in mijn bos installeren en laat ik de mensen hier met rust. Tot ziens!’ ‘Ciao, Grizzly, de leute!’, en zo namen Lancholo en Grizzly afscheid. Lancholo grabbelde ook nog een koffietje mee uit de herberg en zwaaide snel af, want er stond nog een stevige trip op het menu vandaag.

Lancholo draafde rustig verder langs een weg die een klein riviertje volgde en werd eerst omringd door licht glooiende heuvelruggen met golvende grashalmen, vervolgens door uitgestrekte naaldbossen waar reeën af en toe schichtig weg sprongen door zijn verschijning. Het werd al donker en hij had nog steeds geen dorp bereikt, de kans zat er dus dik in dat hij een nachtje buiten zou moeten slapen. Net op het punt dat hij zijn kamp wou opslaan omdat het te donker werd, zag zijn scherpe blik een licht in de verte. Waar licht is, is leven, dus zette hij nog even verder.

Niet veel later kwam hij aan bij een prachtig kasteel, een witte burcht met vele torens. Op de vlag van de burcht kon hij nog net het beeld van een vink waarnemen op het wapenschild, wat hem niet bekend was. ‘Bon, we zien wel,

zeker', dacht Lancholo luidop, en hij reed de slotgracht over via de ophaalbrug. Hij werd vriendelijk onthaald, zijn paard werd op stal gezet en hij mocht ineens aanschuiven aan het diner met de kasteelheer, indien hij wou. Dat zou Lancholo zich geen twee keer laten zeggen, dus volgde hij de bediende richting de eetzaal van de kasteelheer. Er was een soort gewichtige processie gaande met een gouden beker die omhoog werd gehouden en die Lancholo even wat licht in het hoofd maakte, maar hij gaf er verder niet veel aandacht aan. Een goed avondmaal, dat zou hem er bovenop helpen.

Hij kwam binnen in een ruime eetzaal, die mooi werd verlicht door een zware metalen kandelaar die boven een lange eettafel hing. Aan het verste einde zat een gekroonde man met zilveren baard en dito haardos op een prachtige stoel met hoge leuning, met daarop het wapenschild van de vink zoals hij dit buiten had gezien op de vlaggen. 'Welkom, vreemdeling, in mijn kasteel. Ik ben de **Vinkenkonink**, wie mag ik in mijn huis verwelkomen?', sprak de man met krachtige alsook licht hese stem. 'Dag Vinkenkonink, merci om mij te ontvangen in uw kasteel. Fancy optrekje, als je ooit overweegt om het te verkopen, mag je mij zeker bellen. Lancholo by the way, Zwaluwridder first class.' De Vinkenkonink glimlachte, 'Welkom dan, Lancholo van de Zwaluwriders, laten we eerst wat eten want ik zie dat u een lange reis achter de rug heeft, wees gezeten.' 'Het was inderdaad efkes non-stop doorknallen, blij dat ik toch een slaapplek gevonden heb bij u', zei Lancholo, terwijl hij aanschoof aan tafel naast de Vinkenkonink.

Toen hij neerzat, zag Lancholo dat de Vinkenkonink hevig aan het zweten was. Vreemd, dacht Lancholo, het is hier wel vrij warm, maar nu ook niet echt zeer heet in deze zaal. Hij heeft misschien net een kom warme soep binnengespeeld, of iets zeer pikants. Lancholo moest daar ook altijd hevig van zweten, dus hij schonk er initieel geen aandacht aan. Naarmate de maaltijd vorderde en Lancholo de gangen met eten één na één binnenspeelde merkte hij echter op dat het hevige zweten bij de Vinkenkonink niet voorbijging, terwijl die eigenlijk nauwelijks iets aan het eten was. 'Zeg Vinkenkonink, het is niet voor het één of het ander, maar ik vind dat u wel verschrikkelijk aan het zweten bent, is dat normaal? Heeft u het te warm?' De Vinkenkonink keek opgelucht naar Lancholo, 'Bedankt dat u het vraagt, ik heb het inderdaad zeer warm. De hitte is zo ondraaglijk dat het mijn eetlust wegneemt.' 'Wel, als ik mag helpen, ik heb daar het ideale hulpmiddel tegen, ik ga het snel even halen uit mijn koffer.'

Nog voor de Vinkenking iets kon zeggen, stootte Lancholo de zaal uit, om niet veel later fluitend terug de zaal binnen te wandelen, recht naar de Vinkenking, alwaar hij een fles en een gouden beker neerzette. 'Voilà, hier is het, de kwaal tegen elke zweetbui. De fles toch, die beker is van jou, die heb ik snel even geleend van de kamer hiernaast. Komaan, giet uit!' De Vinkenking leek nog even te aarzelen, maar nam dan toch de fles, verwijderde de stop en begon de inhoud in de gouden beker te gieten. Een roze, melkachtig, licht schuimend mengsel klutste in de beker. Toen die halfvol was, stopte de Vinkenking met gieten. 'Het is OK hoor, je mag alles hebben als je wil, als dank voor de maaltijd. Of wil je eerst eens proeven?' 'Misschien best', zei de Vinkenking licht argwanend.

Hij nam de beker in beide handen en begon te drinken. Eerst een paar vertwijfelde kleine slokken, maar nadien verdween de volledige inhoud van de beker in grote teugen in de mond van een zichtbaar genietende Vinkenking. De beker plofte terug op tafel, er volgde een kleine burp en de schouders van de Vinkenking zakten duidelijk ontspannen door, alsof alle spanning in zijn lijf ineens loste. 'Amen', zei Lancholo met een grijns. 'Dankjewel, beste Lancholo, een ongekennde frisheid raast door mijn lichaam, ik voel me als herrezen.' 'Geen dank, ik heb altijd zo'n flesje bij de hand, voor als de nood het hoogst is', knipoogde Lancholo richting de Vinkenking. 'Het is een geheim recept van de Zwaluwrijders, maar als u wil, kan ik het wel aan u doorvertellen, ik zie dat u het wel kan gebruiken.'

Lancholo leunde naar de Vinkenking toe en fluisterde het recept in zijn oor. De ogen van de koning gingen wijd open, 'Is het zo eenvoudig?' 'Jip, zo eenvoudig is het, absoluut geen werk aan', knikte Lancholo bevestigend. De Vinkenking pakte een traantje weg en legde zijn arm op de schouder van Lancholo. 'Als dank hiervoor mag je deze hier meenemen', en hij stak de gouden beker in zijn handen. 'Merci, schoon dingske! Gemakkelijk als ik iets moet drinken onder de baan ook, ideaal. Mijn excuses, maar ik voel de vermoeidheid keihard toeslaan, ik denk dat ik bij deze dan ook direct in mijn bedje ga kruipen.' 'U heeft mijn toestemming, ridder Lancholo, slaapwel en tot morgen.' En terwijl Lancholo de zaal verliet, nam de Vinkenking met veel genoegen nog een flinke slok van de fles die Lancholo had achtergelaten.

Reeds vroeg de volgende ochtend stond Lancholo op het middenplein bij zijn gezadeld paard, stevig gepakt met goed gevulde zakken proviand voor de knechten van het kasteel. De Vinkenking kwam er nog even bij en beiden

namen kort afscheid van elkaar met een stevige linker. 'Dit zal je nog nodig hebben om door Margona's land te trekken, het wordt een stuk ruwer buiten mijn grenzen' 'Merci! Hoewel een lange tocht vol ontberingen mij niet afschrikt, gaat het toch een stuk beter met een volle maag en gesmeerde keel. Challas!'

En zo vertrok Lancholo steigerend over de loopbrug van het kasteel, uitgezwaaid door de Vinkenkonink. Lancholo's weg vervolgde zich vervolgens langs de Eerste Vijver en verder nog voorbij de Tweede Vijver, die de grens afbakende van de bewoonde wereld. Het landschap werd desolater, bedekt met veel lage struikachtige begroeiing en hier en daar nog een verdwaald klein boompje. Het eerste uur kwam hij nog één verlaten boerderij tegen, de aardappelen lagen te rotten op het veld, van die geur zou zelfs een **Hyena** gaan kokhalzen. Dit land was niet geschikt om gewassen te groeien, het was veel te nat om goed te zijn. De vele boeren die het toch geprobeerd hadden, keerden teleurgesteld en met lege handen terug naar hun oude percelen. Dit was waterfee Margona's werk, ze was niet zo opgezet met activiteiten en lawaaierige mensen rondom zich. Lancholo liet zich echter niet afschrikken en ploeterde met zijn donkergrijze hengst onversaagd verder doorheen de moerassige bodem. Na een dagenlange tocht in dit troosteloze, kale landschap en bijna de wanhoop nabij leek hij eindelijk de grens van een woud te zien, wat hem opnieuw de moed gaf om nog even door te zetten. Eens aangekomen bij de bosrand plofte hij neer in het mos en viel onmiddellijk in een diepe slaap.

Pas laat de volgende ochtend werd hij wakker, met een stijve nek en jawel, een overvolle blaas. Hij stond dus snel op en liep het bos in om dat laatste probleem te verhelpen. Hij kwam bij een klein vijvertje en liet daar zichtbaar opgelucht alles vrij lopen. Tot er hem plots een schelle stem vanuit het water toeschreeuwde: 'Hey ho, dat is hier wel mijn vijver hé! Ja hallo, proper is dat!' Een kwaad kijkende feeëriek verschijning, gehuld in algen en waterplanten, rees met gekruiste armen uit het water. Lancholo schrok zich een hoedje en staakte onmiddellijk zijn activiteiten, zich wegdraaiend van haar. 'Dat is toch niet normaal, echt!', riep de figuur nogmaals. 'Sorry, mevrouw, echt sorry', stamelde Lancholo, 'ik wist niet dat u hier woonde. Ik moest gewoon heel erg dringend en liep gewoon naar de eerste vijver die ik zag.'

De fee rolde eens met haar ogen en keek hem dan streng terug aan. 'Het is goed voor één keer, ik zal je niet in een puisterige pad veranderen, maar je mag onmiddellijk je boeltje pakken en gaan. Margona laat zich zo niet

behandelen, door niemand.’ ‘Nee, bent u Margona? Godzijdank! Jij bent de persoon die ik zoek, wat een geluk! Ik kom met een verzoek van koningin Siska en haar Zwaluwriders. De aanhoudende regen en doornatte bodem zorgen voor gigantisch veel wateroverlast op en rond ons kasteel, dus we vroegen ons af of u het niet eens wat minder wou laten regenen vanaf nu?’ ‘Tja, sounds like a you problem. Dááág!’, zei Margona kortaf en maakte aanstalten om alweer het water in te duiken.

Lancholo mocht zich echter niet zomaar laten afschepen en begon te improviseren. ‘Luister nog even, alsjeblieft. Euhm, ja, het zit eigenlijk zo. Ik ben eigenlijk naar hier gekomen om te euhm... helpen! Ja inderdaad, helpen. Ik dacht, iemand die het zo veel laat regenen, die moet wel triestig of boos zijn. Dus ik wou gewoon eens langskomen om te zien of alles OK is. Al dat water, al die regen, dat is niet enkel een drama voor ons, ook voor jou is dat niet goed. Ik zie dat jouw huid ervan afziet, zo grijs en bleek, dat is echt niet gezond. Wat jij nodig hebt is een goeie dosis zonlicht op je huid, een boost voor je vitamine D en terzelfdertijd een gezond kleurtje.’ Margona keek eerst onderzoekend naar haar armen en vervolgens naar haar weerspiegeling in het water, zuchtte en richtte zich dan beteuterd terug tot Lancholo: ‘Je hebt gelijk, het ziet er inderdaad niet zo fraai uit. En dus de oplossing is een beetje zonlicht?’ ‘Jazeker Margona, dat is de sleutel tot succes! De zon zal je weer laten schitteren als vanouds.’ ‘Ach ja, waarom niet, ganse dagen in deze vijver liggen is ook maar eentonig. Ik zal af en toe eens een dagje in het zonnetje komen liggen. Mijn bruindag.’

Lancholo kon zijn geluk niet op, zijn snel geïmproviseerd plannetje werkte. ‘Jouw bruindag, het zal wel zijn, helemaal van jou.’ Margona knikte en beaamde met een brede glimlach nogmaals: ‘Mijn bruindag.’ Vervolgens hief ze beide armen in de lucht en dreef de grijze wolken weg, om plaats te maken voor een blauwe hemel en stralende zon. Daarop sloot Margona haar ogen en zweefde zichzelf naar het midden van de vijver, waar waterlelies spontaan een bed vormden voor haar. Daar bleef ze stilletjes liggen, zichtbaar genietend van de warme zonnestralen die op haar lichaam vielen. Lancholo bleef nog even staren naar de slapende figuur en maakte dan met zijn hand het universele teken voor de overwinning. ‘Joehoe, missie geslaagd!’

De terugweg naar Groot Kampelot was een pak aangener, het zonnetje had het land al voor een groot stuk opgedroogd en ook de mensen die hij tegenkwam op de terugweg waren zichtbaar opgetogener. Voor hij het wist

waren de vlaggenmasten van Groot Kampelot alweer te zien aan de horizon, wat hem aanspoorde om nog eens een tandje bij te steken, zodat hij bij valavond op het kasteel zou zijn.

Bij zijn intrede in het kasteel stond tot zijn verrassing een uitzinnige menigte samengepakt om hem toe te juichen. Door het verschijnen van de zon was iedereen duidelijk al op de hoogte van het slagen van zijn opdracht. Lancholo liet het met plezier gebeuren en schudde links en rechts enthousiast handjes met de aanwezige mensen. Even verderop stonden koningin Siska, tovenaars Patrijn en een delegatie Zwaluwrijders klaar om hem te ontvangen. Het zilver van de kroonjuwelen van de koningin, oorbellen in de vorm van een zilveren ster en kruisje, blonk in de overvloedige zonnestralen. Lancholo sprong van zijn paard en boog voor de koningin. 'Hoogheid, blij u terug te zien. Mijn reis was lang, en ontegensprekelijk keihard. Desalniettemin heb ik Margona kunnen spreken en zelfs kunnen overhalen om het zonnetje te laten schijnen.' 'Welkom terug, Ridder Lancholo. We hebben reeds een paar dagen kunnen genieten van het succes van jouw zoektocht en bedanken je voor je ongebreidelde inzet.' 'Merci, merci. En nu heb ik toch wel eens een aperitiefje verdiend, niet?' 'Zeker! Vanavond zit je aan mijn rechterhand op het feest en mag je al je avonturen uit de doeken doen, met zoveel aperitiefjes als je wil!'

Lancholo gooide beide armen juichend in de lucht, waarop het aanwezige volk ook in vreugde uitbarstte. Daarop draaide de delegatie zich om en liep richting de feestzaal, in het licht van een Aperolkleurige zon die stilletjes aan achter de horizon verdween.

Gedreven Bert

Artikel Teerpoten Groot Kamp 2024

Zondag 4 augustus

De dag waar iedereen naar uitkijkt was eindelijk aangebroken. GROOTKAMP!!! Het wachten was eindelijk gedaan en de Teerpoten gingen samen kamperen in het Kattenbos voor geen 5, maar 10 dagen! Iedereen kwam enthousiast aan op de keileuke bezoekdag en de Teerpoten konden op het gemakje de bedjes en valiezen installeren in de tent.

Na een hamburger, of twee voor sommigen, waren de maagjes gevuld en werden we verrast door een oermens en een Romein. Ze vroegen de Teerpootjes om hulp, want ze waren niet in hun eigen tijd en konden de tijdmachine niet vinden. Natuurlijk besloten onze Teerpootjes om te helpen. Bij bakker Benny besepte **Lina Meziani** zeer snel wat de opdracht was. Ze had een bassin met bloem zien staan en had helemaal geen zin om haar hoofd erin te doppen. Tijdens een lekker vieruurtje overliep **Raksha** nog eens de kampwenken.

Hierna was het tijd om een laatste dikke knuffel en kus te geven aan de mama en papa voor ze weg gingen. Uiteindelijk werden we nog eens verrast door **Romeo Jacobs** die last-minute besloot om toch mee te gaan op kamp. Na het lekkere avondeten en een toffe eerste zangles, werden we verrast door Steve uit Minecraft. Hij vertelde dat zijn biggetje was gestolen door de Enderdragon. De Teerpootjes gingen met de hele eenheid gemengd opdrachten uitvoeren en materialen verzamelen om de Enderdragon te verslaan. Na het grote eindgevecht met de Enderdragon waren de Teerpoten zo moe van de overwinning, dat hun eerste nacht slapen heel veel deugd deed.



Maandag 5 augustus

GOEIEMORGEN TEERPOOTJES! De eerste ochtend op kamp werden ze wakker gemaakt en dit betekende dan ook dat het tijd was voor de eerste ochtendgymnastiek. Na een heerlijk ontbijt en de inspectie was het tijd voor de morele opvoeding van **Rikki-Tikki-Tavi**, of hoe **Raphaël Dubois** het soms noemt: “morele opvoeding”. We hadden een gesprek over alle gevoelens en emoties die zich voordoen bij anderen, maar ook bij onszelf. We hebben dus geleerd met z’n allen

dat er veel emoties en gevoelens zijn waar elk persoon anders mee omgaat en hoe wij kunnen helpen ermee om te gaan.

Als middageten stonden er wraps op het menu, maar volgens **Roy Van Haven** aten we vandaag weps. Na een geslaagde eerste siësta, merkten de Teerpoten opeens dat er twee boeren kwamen die hulp nodig hadden met het verslaan van het onkruid om nieuwe groenten te planten. Ze versloegen het onkruid en zijn hulpjes en konden de boeren helpen met hun oogst weer te zaaien.

Een welverdiend vieruurtje werd naar binnen gewerkt en voor het avondeten speelden we nog enkele kleine spelen. Na de zangles komen Plezier en Woede hulp vragen. Verdriet heeft namelijk alle kernegeheugens laten verdwijnen. Ze gingen naar Afkeur, Bing Bong, en Angst om daar kernegeheugens te verdienen. Als laatste moesten ze naar Verdriet gaan die heel verdrietig was omdat ze bijna alles had verprutst. De Teerpoten maakten haar opnieuw blij door wat coole en grappige dansmoves te laten zien. Uiteindelijk waren alle kernegeheugens weer op de juiste plek. Nu was het tijd om naar dromenland te gaan zodat ze morgen lekker fris zouden zijn.

Dinsdag 6 augustus

Raksha maakte de kinderen wakker en startte de ochtendgymnastiek. Een lekker ontbijt dat alle maagjes weer vulde, zorgde ervoor dat we deze dag helemaal aankonden. Toen de Teerpootjes in U-formatie het liedje moesten zingen, werd **Yma Maeckelberghe** iets te enthousiast en zong per ongeluk nog een stukje verder.

Nu werd het tijd dat **Pytha** aan de Teerpootjes de techniek “sluipen” leerde. Hij leerde ze de regels van BASTOS GS en de sluipgangen. Hierna werden ze in 3 teams verdeeld om een camouflage-battle te doen. **Pytha** wou foto's trekken, maar kon de Teerpootjes niet vinden door hun goede camouflage. Goed gedaan, Teerpootjes!

Na een lekkere maaltijd en een rustige siësta, vroegen Usain Bolt en Nina Derwael aan de Teerpootjes om mee te doen aan de Olympische Spelen van het Kattenbos. Ze moesten zich bewijzen bij verschillende sporten, zoals frisbee werpen en parcours racen. De top 3 kreeg dan een medaille. Na al dat sporten zei **Pytha** dat er lekkere pannenkoeken waren, maar daar had hij een grote fout gemaakt. Het was vers gemaakte broodpudding van de Stam.

Gelukkig vonden de Teerpoten dit niet erg, want de broodpuddingkoekjes vielen duidelijk in de smaak.

Hierna kregen de Teerpoten nog even vrij spel in het speelbos voor het avondeten. **Rikki-Tikki-Tavi** had een hoedje gevonden met de Z van Zorro erop, maar **Roy Van Haver** kwam met een andere bijnaam: “Sir Gyatt”. We kregen lekkere snoepjes na het avondeten en genoten van een verhaaltje van **Kigo**. Als avondspel werd er besloten om onze eigen Olympische Spelen te houden. Wie de meeste opdrachten goed uitvoerde, zou de sportiefste zijn. Iedereen deed goed zijn best, maar we konden niet allemaal winnen van **Leon Verlende**, die al in het begin had gezegd dat hij ging winnen. En zo gezegd, zo gedaan. Hij won met maar liefst 21 handtekeningen. Proficiat! Na al dat sporten was het nu wel tijd om snel in ons bedje te kruipen.

Woensdag 7 augustus

Kukulukuuuuuu!!! De Teerpootjes werden wakker gemaakt en moesten meteen hun uniform aandoen. Mhmmm... maar natuurlijk! De Teerpootjes gaan op EXPLO! Na een stevig ontbijt was iedereen er klaar voor en werden de Teerpootjes in 3 stapteams verdeeld. Gelukkig hadden we **Roy Van Haver** die “Laat de zon in je hart” zong, want hij zorgde ervoor dat de zon gedurende de hele tocht scheen. Na een tijdje stappen ging **Elizabeth Rigole** heel lief zijn en naar de mensen zwaaien, wat bij iedereen een lach op hun gezicht toverde.

Iedereen was aangekomen aan de frituur behalve het team van **Pytha** en **Rikki-Tikki-Tavi**. Toen kwam **Beyou Dembele** met het idee om de laatste en lange straat helemaal uit te sprinten. Natuurlijk hebben **Lina Meziani**, **Romeo Jacobs**, **Raphaël Dubois**, **Leon Verlende** en **Beyou Dembele** dat zwaar geknald.



Nadat onze maagjes helemaal rond waren van alle lekkere frietjes, was het tijd om naar de speeltuin te stappen. Daar speelden de kinderen allemaal samen op de speeltuin.. Helaas pindakaas moest er een einde komen aan al het plezier en was het tijd om naar het Kattenbos terug te keren. Maar **Kigo** wou de kinderen nog een laatste keer laten lachen door kei luid SPIN te roepen! Volgens haar had het diertje haar bijna opgegeten.

Na een lekkere boterham met soep kregen de Teerpoten te horen dat het avondspel luisterverhaaltjes waren. Joepie!!!! Iedereen pakte zijn slaapzak, deken, kussen en knuffelbeertjes en we kropen allemaal lekker gezellig samen. Na een lekker lang luisterverhaal was het misschien toch tijd om alle slaapkopjes wakker te maken en in hun bed te steken. Of toch niet?! **Yma Maeckelberghe** en **Romeo Jacobs** werden helemaal niet wakker, dus moest **Rikki-Tikki-Tavi** de twee slaapkopjes maar naar hun bed dragen.

Donderdag 8 augustus

De kinderen werden rustig wakker gemaakt door **Hathi** en deden een ontspannende ochtendgymnastiek. Na het ontbijt werden de inspecties gemaakt en konden de Teerpootjes zich wassen. Maar blijkbaar waren **Roy Van Haver** en **Rikki-Tiki-Tavi** hun mondjes vergeten te wassen, want die waren nog helemaal bedekt met choco en tandpasta.

Na wat spelletjes konden we weer lekker smikkelen van het eten van de Stam. Tijdens de siësta veranderde het Teerpotenkamp in een massagesalon dat elke rug genas. Plots waren er twee dozen met gerief achtergelaten door twee heksen. Met deze dozen moesten we opdrachten doen, zodat we ons vieruurtje konden terugkrijgen. Elke Teerpoot deed zeer hard zijn best. Zo had je bijvoorbeeld **Vic Lammeillieure** die met darts geen enkele ballon miste en **Leon Verlende** die in één keer door het spinnenwebbenparcours ging.

Nadat we ons vieruurtje hadden teruggewonnen, speelden we nog wat spelletjes voor het avondeten. Tijdens het verhaal van **Pytha** over John Pork gebeurde er iets mega-eng. John Pork belde hem. Hij belde om te zeggen dat hij **Leon Verlende** had ontvoerd en drie *skibidi rizz stones* in de ruil wilde. De dappere Teerpoten waren boos en besloten om hem te redden. Bij het postje van Skibidi Toilet werd ook **Lara Vandecasteele** ontvoerd en toen hadden de Teerpoten er genoeg van. Ze besloten om hulp te zoeken om John Pork te verslaan. Ze leerden een kreet die hem zwakker zou maken. Later stonden ze oog in oog met John Pork, klaar om te vechten om hun vrienden en zelfs **Hathi** te redden. John Pork was verslagen en iedereen was weer gelukkig en blij. Na dit gekke avontuur was het toch wel echt eens tijd om in ons bedje te gaan liggen.



Vrijdag 9 augustus

De kinderen werden wakker gemaakt door **Ikki**. Vandaag moesten de Teerpootjes weer hun uniform aandoen, want het was UITSTAPTijd! We gingen namelijk zwemmen. Dus na een smakelijk ontbijt stapten we richting de bus.

Eindelijk aangekomen, was het eerst tijd voor een lekkere smulbox en drankje. Alle kinderen gingen op de waterglijbanen, in de wildwaterbanen, het buitenzwembad en het reuzeluchtkussen. Na een leuke waterpretdag was het tijd voor nog een verhaaltje en wat kantine. Plots kwamen Dora en Boots aangerend om de Teerpoten om hulp te vragen ... Rugzak was namelijk gestolen. Na opdrachten en puzzels kwamen ze erachter dat de zeemeerminnen Rugzak gestolen hadden. Uiteindelijk kregen ze Rugzak terug en keerden de Teerpoten terug naar de tenten. Normaal gezien zou het nu bedtijd zijn, maar we gingen lekker naar de sterren kijken. Na allemaal mooie sterren gezien te hebben, was het toch wel tijd om te gaan slapen.

Zaterdag 10 augustus

Vandaag werden de Teerpoten heel sportief wakker gemaakt. Een beetje rennen, alles los schudden en een kleine massage zorgden ervoor dat iedereen goed wakker was. Een lekker ontbijtje, inspectie en een spelletje gaven wat meer energie aan de kinderen. Maar waarom hadden ze al deze energie nodig? Het was tijd voor sportproeven!

Allemaal opgewarmd en hun sportiefste outfit aan, begonnen de Teerpootjes. **Romeo Jacobs** dacht bij sportproeven aan bowlen, maar dat kunnen wij jammer genoeg niet. We startten met lopen. Tijdens het lopen werd iedereen verrast, want **Roman Acke** ging vandaag weg. Na dikke knuffels en traantjes namen we afscheid. Als middageten gingen we barbecueën met achter de grill niemand minder dan **Baloe**, **Bagheera** en **Rikki-Tikki-Tavi** - of hoe zij zichzelf noemden: "de BBQ dads".

Tijdens de siësta moest iedereen even neerliggen, na de kookkunsten van de BBQ dads. Hierna moest iedereen zwemkleding aantrekken, want we gingen op deze warme namiddag waterspelletjes spelen! Iedereen amuseerde zich met de leuke spelletjes van de leiding. Waterballonnen vlogen door de lucht, schoten van watergeweren raakten alles en de gevaarlijke bassins die zomaar door de leiding op je geledigd konden worden, maakten deze namiddag onvergetelijk.

Na alle waterpret moesten we natuurlijk snel nog even onze sportproeven afwerken. We deden snel nog hoog- en verspringen. Hierna nog een smakelijke boterham met soep en wat kantine. En plots kwamen er paniekkreten van de leiding. Er werd verteld aan de Teerpoten dat er een heel eng monster in het bos verscholen zat. Ze moesten allemaal hun blinddoek aandoen en naar de Wolvenvlakte stappen om te vluchten toen plots ... SURPRISE!!!!!! Er was natuurlijk helemaal geen monster, maar wel een monstercool verrassingsfeestje voor de Teerpoten en Welpen. Veel snacks, lekkere drankjes, glow in the dark sticks en megavette muziek. Iedereen toonde zijn beste dansmoves en we gingen helemaal los. Ten slotte was er ook nog een piñata die ze moesten breken om allemaal extra snoepjes te krijgen. Na al dat dansen was iedereen toch wel een beetje moe en was het tijd om de bedjes in te kruipen.



Zondag 11 augustus

OPSTAAAAAAAANN!!!! “Perfect uniform!!!!” werd er geroepen. Dit kwam natuurlijk omdat het overgangsdag was. Na wat ochtendgymnastiek, een boterham en frisse tandjes was het tijd voor de overgang zelf. Er worden altijd enkele prijzen uitgedeeld, zoals die van de sportproeven. Deze verdien je door je best te doen bij spelen en altijd flink mee te spelen. De derde plek was voor **Nora Wytinck**, tweede plek voor **Felix Comer** en de eerste plek ging naar **Beyou Dembele**. Ook was er een Teerpoot van het jaar. Dit jaar was dit **Yma Maeckelberghe** geworden. Ze werd niet enkel Teerpoot van het jaar, maar ook Grijs Zus! Een zeer dikke proficiat voor iedereen. Ook namen we afscheid van **Raksha**, die naar huis moest voor haar studies.

Nu we ook een aantal nieuwe leiding kregen, moesten deze natuurlijk gedoopt worden om ze officieel bij de Teerpoten te laten horen. De Teerpoten die niet over gingen naar de Welpen, vergezeld door **Pytha** en **Rikki-Tikki-Tavi**, gingen de strijd aan tegen de nieuwe leiding. Elke keer als de Teerpoten wonnen, kregen ze spullen zoals verf, vuile etensrestjes, waterflessen en schmink om de nieuwe leiding vuil te maken. Ze wonnen elk spel en maakten de nieuwe leiding helemaal vuil.

Na een kleine snack, een douche en wat spelletjes was het eindelijk tijd voor het lekkere avondeten. Een leuk verhaal verder en wat kantine binnen gesnoept te hebben, kwamen er twee heksen met een probleem. Ze waren moe maar konden zonder toverdrankje niet in slaap vallen. De Teerpootjes hielpen de heksen door bij hun heksen vrienden te gaan en daar opdrachten te doen voor ingrediënten. Uiteindelijk maakten ze een toverdrankje, namelijk chocomelk. De heksen zagen dat de Teerpootjes ook nood hadden aan slaap, dus besloten ze te delen. Nu waren ze zeker moe genoeg om allemaal flink te gaan slapen.

Maandag 12 augustus

De Teerpoten werden wakker en deden ochtendgymnastiek met **Kigo** om al onze lichaampjes los te schudden. Een overheerlijk ontbijt van de Stam past natuurlijk ook altijd in de buikjes. Dit werd gevolgd door inspectie en wat spelletjes.

Na de siësta werden de Teerpootjes geïnformeerd dat er een tsunami onderweg was en dat alle dieren op de ark van Noah moesten gaan. De Teerpootjes gingen weer samen met de eenheid opdrachten doen om alle dieren op de boot te krijgen. Uiteindelijk stonden alle dieren klaar, maar wouden ze niet in de boot gaan. Dus iedereen spoot met water de dieren op de boot en redde de dag.

Na wat spelletjes en een lekker avondmaal, was het tijd voor de kantine en een verhaaltje. Maar dit werd al zeer snel verstoord door 2 piraten die een schat zochten. Gelukkig zou dit met de hulp van de Teerpoten helemaal geen probleem zijn. Ze gingen naar een paar piraten die wel een idee zouden hebben waar de schat zich bevond. Na een tijdje werd de schat gevonden en deelden de piraten hun buit. Maar die buit konden de Teerpootjes de volgende ochtend opsmikkelen, want nu was het bedtijd voor deze stoere piraten.



Dinsdag 13 augustus

Rustig en kalm werden de Teerpoten wakker gemaakt. Een stevig ontbijt zorgde ervoor dat we vandaag klaar waren om veel te werken. De Teerpootjes maakten al een deel van hun valiezen zodat we sommige tenten al konden afbreken. Ze droegen hun steentje bij en hielpen de leiding met de zithoek af te breken. Iedereen

toonde hun supergrote spierballen toen ze wat balkjes moesten wegdragen. Uiteindelijk stond er niks meer recht van de zithoek en de tenten. Even nog alle bedden in een grote tent leggen, waar iedereen voor de laatste avond samen kon slapen, en het Teerpootkamp was bijna helemaal afgebroken.

Daartussen werd er ook nog flink geoefend op de moppen, want vanavond was het kampvuuravond! De Teerpootjes oefenden hun moppen samen met **Rikki-Tikki-Tavi** en na 3 keer oefenen konden de Teerpootjes perfect alle mopjes uit hun hoofd. Natuurlijk verdienden we na al dit werk allemaal een grote pauze en aten op ons gemakje ons vieruurtje op. Ook moesten we afscheid nemen van **Ikki**, want zij moest ook naar huis gaan.

Uiteindelijk was het zover, kampvuuravond. De dassen op de hoofden, onze zangkunsten naar boven en de moppen klaar om voor te brengen. Maar voor dat kon gebeuren, werd de hele eenheid verrast door Buurman & Buurman en Bert en Ernie. De duo's kregen een beetje ruzie en splitsten daarom op. Ondertussen was het tijd voor de Teerpootjes om helemaal de show te stelen. Ze vertelden hun hilarische moppen en lieten iedereen lachen. We zijn trots op alle Teerpootjes voor hun moed om de moppen zo goed te leren en voor te brengen. Na wat liedjes en andere moppen konden ze weer allemaal vrienden zijn en leefden ze nog lang en gelukkig. Na een geslaagde kampvuuravond was het tijd voor de Teerpootjes om lekker in hun bedjes te kruipen en te slapen.

Woensdag 14 augustus

Er werd voor de laatste keer goedemorgen gezegd, want het was al de laatste dag van kamp. De laatste ochtendgymnastiek, laatste ontbijt en laatste spelletjes. We vulden snel nog de dag der raden in en toen was het zo ver. Na het afscheidslied, mega veel krokodillentranen en een laatste keer super luid de nestkreten te doen was het moment aangebroken voor een laatste groepsknuffel en een grote vaarwel. Maar dat is natuurlijk niet voor altijd.

Dit was het dan, het einde van een fantastisch kamp en zeker weten een fantastisch jaar. Ik wil als eerste onze Teerpootjes bedanken om altijd goed mee te spelen en jullie volle inzet te geven. Ook jullie gekke en ondeugende streken maakten dit jaar uitdagender en leuker! Natuurlijk bedanken we de Stam ook nog eens voor al het lekkere eten dat ze voor ons hebben klaargemaakt doorheen het jaar. Een zeer dikke merci aan het EL-team voor de organisatie op kamp, maar zeker ook door het jaar heen. En de beste

natuurlijk als laatste, de Teerpootleiding! Merci voor het geweldige jaar en de kampen, jullie zijn echt fantastische en unieke personen en ik zou mijn eerste jaar leiding met niemand anders gewild hebben!

Uw verslaggever ter plekke
Dynamische Bonobo

De Teerpootleiding:
Raksha - Rumoerige Lijster
Hathi - Snaaks Zeepaardje
Kigo - Mijmerende Anoa
Ikki - Schelmse Hauki
Pytha - Vredige Spreeuw
Rikki-Tikki-Tavi - Dynamische Bonobo



Programma Teerpoten

Hieronder vind je een klein overzichtje van alle spannende avonturen die ons binnenkort te wachten staan! Vergeet niet om **takleider Spreeuw** te verwittigen indien je niet aanwezig kan zijn op een vergadering. Dat kan via mail (spreeuw@dezwaluw.org) of telefonisch (0477/42.84.14). We openen en sluiten altijd in **De Muze** tenzij anders vermeld.

Wat nemen jullie mee op de vergaderingen:

- € 1 voor een koekje en een drankje
- Een regenjas (bij slecht weer)
- Je welpenboekje en zangbundel
- Lunchpakket wanneer de vergadering om 10u start

Zaterdag 7 september 2024, 14u00 tot 17u30

De eerste vergadering van dit jaar. 😊 We spelen veel kennismakingspelletjes! Vergeet geen 1 euro voor koekje en drankje.

Zaterdag 14 september 2024, 14u00 tot 17u30

Breng je meest energieke kant mee, want we spelen nog meer kennismakingspelletjes! Vergeet geen 1 euro voor koekje en drankje.

Zaterdag 21 september 2024, 14u00 tot 17u30

Neem al je vriendjes en vriendinnetjes mee naar de scouts! We spelen nog meer spelletjes zodat we misschien nog een paar Teerpootjes mogen verwelkomen. Vergeet geen 1 euro voor koekje en drankje.

Zaterdag 28 september 2024

Geen vergadering. ☹️

Zaterdag 5 oktober 2024, 10u00 tot 17u30

Vandaag starten we met een appel en ei en hopelijk gaan we naar huis met iets meer en worden we blij! Vandaag ruiltocht. Vergeet geen lunchpakket en 1 euro voor drankje en koekje.

Zaterdag 12 oktober 2024, 14u00 tot 17u30

We spelen superleuke spelletjes in het park en leren onze bottines strikken. Zo kunnen we dat al heel goed op kamp! Vergeet geen lunchpakket en 1 euro voor drankje en koekje + schoenen met veters.

Zaterdag 19 oktober 2024

Geen vergadering. ☹️

Zaterdag 26 oktober 2024, 8u30

HERFSTKAMP! YOOOEHOEE!!!! Begin jullie valies al maar te maken! Meer info volgt via mail.

Zaterdag 2 november 2024

Geen vergadering. ☹️

Zaterdag 9 november 2024, 10u00 tot 17u30

In welk land beleef je de meeste pret? Pretland! Vergeet geen lunchpakket en 1 euro voor drankje en koekje. Meer info volgt via mail.

Zaterdag 16 november 2024, 14u00 tot 17u00

Heb je al eens gehoord van het jungleverhaal? Hopelijk kennen jullie het na vandaag allemaal! Vergeet geen 1 euro voor koekje en drankje.

Vredige Spreeuw

Lou Dezutter

Takleider Teerpoten

spreeuw@dezwaluw.org

0477/42.84.14



Artikel Welpen Groot Kamp 2024

Zondag 4 augustus

De dag waar we allen het hele jaar door op wachten, was eindelijk aangebroken, Grootkamp!! De Welpen kwamen aan op ons prachtige terrein in het Kattenbos, meteen werden ze plezant verrast dat de zithoek, die door **Chil** en **Baloe** was ontworpen, in de hoogte stond. Ook hing er een kooi in de lucht, misschien wel voor alle stoute kindjes op kamp? (mopje) Bij het verzamelen en installeren in de tenten bleek dat **Ramzi Amlali** zijn veldbed vergeten was, maar gelukkig bracht **Tuur Verwest** hem een nieuwe uit het stafkamp. Naast het verlangen om een leuk kamp te hebben, had **Jens Van Troys** blijkbaar ook een verlangen om veel te eten. Hij nam een grote fles appelsap mee van thuis en hij at zijn hamburger al half op, zelfs voor we gebikt hadden.



Toen we aten, merkten we wel dat de zithoek een beetje in de grond was gezakt, dus terwijl de Welpjes wat spelletjes in het dalbos gingen spelen, herstelde **Baloe** de zithoek met hulp van **Noko** en **Bultrug**. Tijdens de eerste spelletjes van het kamp merkten we direct al op dat Mowgli heel goed is in verstoppertje. Nadat iedereen al gevonden was, duurde het nog een kwartiertje voor hij tevoorschijn kwam.

Na de spelletjes speelden we een leuk middagspel van **Chikaï**, waarbij de Welpen alle emoties van Inside Out moesten verenigen om zo de harmonische vlam terug te wekken. Na het avondeten en de zangles verraste Steve de Welpen en legde hij uit dat hij zijn varkentje moest redden van de Enderdragon. We speelden namelijk een eenheidsavondspel over Minecraft! Eenheidsspelen zijn spelen die we met de hele eenheid spelen (Teerpoten, Welpen, Wolven, JVG's, VG's, Seniors en leiding), ook moet je bij zulke spelen je themakledij aandoen en bij de Welpen was dat in thema van 'Zeedieren'. Na een gruwelijk eindgevecht, waarbij de enderdragon verslaan werd, was het tijd voor de Welpen om te gaan slapen. Eerst zongen we het eerste avondlied van

het kamp. Het was een zeer leuke eerste dag om de toon zetten voor het resterende kamp.

Maandag 5 augustus



Waaat, het is nu al dag twee?! De kinderen werden rustig gewekt door **Marala** en we vertrokken naar de eerste ochtendgymnastiekcirkel om er zeker voor te zorgen dat we opgewarmd en gestretcht waren voor de dag. Na het ontbijt maakten we onze inspecties en speelden we wat kleine spelletjes. Tijdens tikkertje verschoot **Mowgli** van zijn eigen scheet en viel hij op de grond. Na de spelletjes aten we lekkere tortellini's, gemaakt door de Stam.

Hierna speelden de Welpen een leuk middagspel, gemaakt door de Seniors (**Eekhoorn**, **Konijn** en **Zeehond**). In het spel was eekhoorn de koning en was hij zijn hondje kwijt. De Welpen moesten hem helpen om het hondje terug te vinden doorheen vele obstakels. **Jens Van Troys** had wel nogal ongeluk, want hij kwam naar de leiding toe om te zeggen dat hij een vlieg in zijn oor had. Nadat de vlieg eruit was gehaald, werd dit wel een grappige inside-joke doorheen het kamp met inspiratie van Bert en Ernie: 'Jens een zit een vlieg in je oor', 'Ik kan je niet horen want er zit een vlieg in mijn oor'.

Na het avondeten kregen de Welpen een bezoekje van Luke en zijn zoontje van 'The Outdoor Boys'. Hij gaf de Welpen een cursus over hoe je moet overleven in het wild. Zo moesten de Welpen een kamp bouwen met zeilen, hout verzamelen om een vuur te maken en uiteindelijk zelf marshmallows en popcorn maken op het vuur. Tijdens het koken genoten we van leuke kampvuurverhalen en sferische muziek van de mondharmonica van **Chil**. Bij **Remi De Wilde** lukte de popcorn wel, maar bij **Alice De Muynck** en **Lale Dresse** niet. Het was een heel gezellige avond rond het vuur, maar de dag was weer voorbij. De Welpen kropen in hun bed. Voordat we konden slapen, moest er eerst taptoe gefloten worden. **Akela** had haar fluitje niet bij, dus ze zong 'tu tu tuuuu', waarna **Tuur Verwest** zei: 'wat?'

Dinsdag 6 augustus

De Welpen werden rustig wakker gemaakt voor de niet zo rustige turnles van **Chil**. Het beloofde namelijk een leuke dag te worden. Na de turnles maakten de Welpen hun inspectie om zo te zorgen dat de tenten en valiezen netjes blijven. Na de inspectie werden de Welpen in 3 groepjes verdeeld en leerden ze van alles over EHBO (eerste hulp bij ongevallen). Ze leerden over verschillende verbanden, manieren om slachtoffers te dragen en verschillende medicijnen en zalfjes. Ook leerden ze welke telefoonnummers ze moeten bellen bij welk soort ongeval.



Om al deze informatie te oefenen, speelden we na het middageten het grote EHBO-spel. Hierbij worden de Welpen weer in 3 groepen verdeeld: de slachtoffers, de ambulanciers en de dokters. Het spel gaat als volgt: het groepje van de slachtoffers verzint een verhaaltje over hoe iemand is verongelukt en schminkt het slachtoffer (bv: er viel een tak op **Stine-Marie Vandecasteeles** hoofd). Vervolgens belt een andere Welp naar 112 (de ambulanciers) en vertelt hij/zij de situatie. De ambulanciers moeten dan zo snel mogelijk met een brancard naar het slachtoffer gaan om hem/haar dan terug te brengen naar de dokters. Bij de dokters worden er verbanden gelegd, medicatie gegeven en zalfjes gesmeerd naargelang welke verwondingen het slachtoffer heeft. We schuiven constant door, zodat elke Welp een keer slachtoffer, ambulancier en dokter is geweest. Van alle verwondingen vonden we die van **Jens Van Troys** wel de grappigste. Hij werd namelijk aangevallen door katten en had vele krassen op zijn lichaam.

In de avond hielden we zoals gewoonlijk weer een zangles, toen plots Borre De Drakentemmer bij de zithoek aankwam. Hij vertelde dat hij uit het ziekenhuis kwam en dat hij niets meer weet behalve dat hij een draak had. De Welpen hielpen hem doorheen het spel zijn leven terug te herinneren en zijn draak terug te vinden. Bij een van de posten moesten de Welpen de geur van een draak proberen nabootsen. Hier werd **Lale Dresse** haar gezicht nogal vies. Op het einde werd de draak teruggevonden en getemd en leefden ze nog lang en gelukkig. De Welpen werden hierna rustig in bed gestoken aangezien ze veel moesten slapen, want de volgende dag had een verrassing in petto.

Woensdag 7 augustus

Tot nu toe was het kamp al heeel leuk. De kinderen werden door **Akela** gewekt voor de vierde dag van kamp. Tijdens de ochtendgymnastiek begon

het opeens heel hard te regenen dus moesten we schuilen in de kantinetent. Nadat de regen een beetje was gekalmeerd, maakten de Welpen zich klaar om te vertrekken op EXPLO!! We vertrokken in drie groepen richting Lommel met de hulp van foto's en leuke opdrachtjes. **Mowgli** moest eventjes in de nek gedragen worden door **Baloe**, aangezien zijn bottines te klein waren. Het groepje van **Andres Guerfal** en **Raymond Maeckelberghe** had een speciaal talent. Zij konden namelijk bijna elke voorbijrijdende auto of vrachtwagen laten toeteren. Zo telden we er meer dan 32.



Na vele kilometers kwamen we aan de frituur. Hier konden de Welpen hun energie terug op peil brengen. Vervolgens vertoefden we de namiddag in een grote speeltuin waar we samen met de teerpoten, wolven en zelfs wat kinderen van een chiro speelden. Na heel wat plezier namen we afscheid van de rest en stapten we wat verder tot aan de bushalte waar we de bus richting het Kattenbos namen. Omdat iedereen, terecht, nogal moe was, genoten we de rest van de avond van wat sterrenkijken. We telden de vele vallende sterren en luisterden rustig naar wat luisterverhaaltjes. Hierna kropen de Welpen in

hun bedje.

Donderdag 8 augustus

De ochtend was daar weer en hij brengt spierpijn van de explo met zich mee. De kinderen werden wakker en kregen een turnles van **Baloe**. Na het ontbijt en de inspectie deden we kimpelen. De kimpelen zijn proeven die we elk jaar minstens een keer doen. Het is de bedoeling om de vaardigheden van de



Welpen te beproeven. Het bestaat uit verschillende posten: voelen, horen, denken, proeven en ruiken. Bijvoorbeeld bij de post 'proeven' moet je geblinddoekt een aantal dingen eten en juist proberen raden wat het is. We ondervonden dat **Raoul Jacobs** en **Tuur Verwest** de tabasco niet zo lekker vonden. Uiteindelijk had **Seb Wytinck** de beste score en iedereen was in het algemeen geslaagd. De kinderen die al eerder klaar waren,

speelden gezellig Uno. Hierbij was **Stine-Marie Vandecasteele** de pineut, want zij kreeg een +15-kaart.

Nadat iedereen de proef had gedaan, genoten we van een middag vol gezelschapspelletjes, plezier en zelfs een geocache met **Akela**. Tegen de avond was het tijd voor het avondspel. De Welpen stonden in u-formatie toen **Chikaï** aan **Tuur Verwest** vroeg om zijn zaklamp te halen. Hij werd ge-‘jump-scared’ door een enge clown in zijn tent! Daarna kwamen er nog twee andere clowns uit de andere tent met heel enge wapens. De clowns vielen de Welpen aan, maar werden al snel verdreven door de dokter (**Baloe**) en zijn assistent (**Chikaï**). Doorheen dit spel moesten de Welpen de 3 clowns een voor een vinden en uitschakelen. Bij een van de clowns moesten ze elk om de beurt alleen met een kaarsje op een donker pad wandelen terwijl ze eng gelach in het bos hoorden. Maar het spel kwam dan uiteindelijk toch ten goede, want alle clowns waren gevangen en de Welpen konden gerust gaan slapen.

Vrijdag 9 augustus

Goedemorgen allemaal. Het belooft weer een leuke dag te zijn, want het zonnetje was erbij. We deden een turnles van **Chikaï** en aten een lekker ontbijt. Hierna moesten alle Welpen hun uniform aandoen en hun zwemkleding meenemen, want we gingen naar het zwembad! We vertrokken samen met de Teerpoten met de trein naar Dommelslag. We aten in het restaurant en daarna genoten we gedurende de middag van allerlei verschillende activiteiten. De Welpen genoten vooral van de glijbanen en de wildwaterbanen, terwijl sommige leiding even tot rust kwam in de sauna of het bubbelbad. Toen het weer tijd was om te vertrekken, aten we eerst ons vieruurtje buiten het zwembad.

Toen we terug in het Kattenbos waren aangekomen, werden we verrast door **Bagheera**, die ons een dagje kwam bezoeken. Na het avondeten las **Bagheera** ons wat verhalen voor en speelden we een leuk avondspel. De dag was weer snel voorbij gevlogen. We zongen voor het eerst met zijn allen het avondlied en we gingen slapen.

Zaterdag 10 augustus

Kukulukuuuu. ‘Opstaan! binnen 10 minuten verzamelen voor de zithoek!’ Ondertussen is het al dag 6. We kregen een leuke turnles van **Akela**. Daarna aten we ontbijt en maakten we onze



inspecties. Hierna was het eindelijk tijd voor de sportproeven. Eerst deden we hoog- en verspringen. **Tuur Verwest** deed zijn eigen verzonnen 'Tuur-kick' over het lint en **Seb Wytinck** sprong voorbij de landingszone bij het verspringen.

Na deze geweldige inspanning ontspanden we met een gezellige barbecue samen met de Teerpoten. We aten hamburgers, worsten, ribbetjes en nog veel meer. Om van het warme weer te genieten, deden we onze zwemkleden aan en speelden we waterspelletjes. We speelden allerlei spelletjes zoals de king of the hill en twister met bruine zeep. Na ons eventjes af te drogen in de warme Lommelse zon, aten we een vieruurtje. Vervolgens gaven de VG's een cursus volksdansen en leerden we dansjes zoals het smidje en de indianendans. Na het avondeten en de zangles speelden we een avondspel om afscheid te nemen van de tweedejaars Welpen, want de volgende dag was het al overgang. Na het avondspel namen we echt afscheid met een knal. We hielden een feestje samen met de Teerpoten. We dansten veel en op het einde mochten we zelfs piñata's vol met snoep neerslaan. We zongen allemaal samen het avondlied en de kinderen kropen in hun bedje.

Zondag 11 augustus

Goedemorgen allemaal. Het is tijd om op te staan en alle Welpen doen al direct hun uniform aan, want het is vandaag overgang. Bij overgang worden de eerstejaars Welpen tweedejaars en de tweedejaars Welpen worden Wolven. Na het ontbijt stelden we ons in een grote u-formatie met heel de eenheid. Als eerste werden de sportprijzen uitgereikt. Deze prijzen worden gegeven aan de kinderen die altijd hun best doen tijdens de spelen en die ook goede punten hebben op de sportproeven (verspringen, hoogspringen en lopen). **Andres Guerfal** kreeg hier de derde plaats, **Stine-Marie Vandecasteele** de tweede plaats en **Seb Wytinck** de eerste plaats. Vervolgens reikten we de titel 'Welp van het jaar' uit. Dit is een prijs die wordt gegeven aan de Welp die altijd in orde is en veel naar de vergaderingen komt, ook doet de Welp van het jaar altijd zijn best tijdens spelen en legt hij ook veel af. Voor deze prijs kreeg **Raymond**



Maeckelberghe de derde plaats en werd hij dan ook de grijze broer, **Sarah Meziani** kreeg de tweede plaats en **Rémi De Wilde** kreeg de eerste plaats.

Na deze prijzen kwamen we het nieuwe leiderskader voor het volgende jaar te weten. Dit was een zeer emotioneel moment dat gevolgd werd door de grootste groepsknuffel ooit. Na het afscheid verzamelden we met de nieuwe leiding en kindjes. We speelden wat kennismakingsspelletjes en een leuk middagspel. We leerden elkaar goed kennen en we praatten veel over hoe leuk het volgende jaar zou zijn. Na het avondspel speelden we ook nog een leuk avondspel en zongen we het avondlied. De volgende ochtend zouden we terug herenigd worden met de oude groep.

Maandag 12 augustus

Alle Welpen stonden flink op en we deden een laatste turnles van **Baloe**, want hij en **Mowgli** en **Akela** vertrokken van kamp. Na een grote afscheids-groepsknuffel aten we ons ontbijt en maakten we onze inspecties. Hierna speelden we wat leuke spelletjes. Na de spelletjes aten we lekker middageten en hielden we siesta. Na de siesta speelden we een eenheidsmiddagspel waarbij iedereen 'Broodbroek Noa' moest helpen om alle dieren te verzamelen in zijn boot, omdat er een grote overstroming kwam. Daarna aten we wat zandkoekjes als vieruurtje. We bereidden ons ook voor op de kampvuuravond van de dag erna. We verzonnen heel wat grappige moppen om een leuke show te kunnen geven. In de avond speelden we een spel gemaakt door **Bagheera**. In het spel moesten de Welpen de FBI helpen Ian te arresteren omdat hij **Bagheera** had ontvoerd. Na het spel zongen we het avondlied en gingen we gaan slapen.

Dinsdag 13 augustus

Het is al de laatste dag van kamp en we beginnen hem direct met een turnles van **Chikaï**. Na het ontbijt was het dan ook al direct tijd om alles af te breken. We werkten allemaal samen om de zithoek en de tenten af te breken. Tot aan de avond bestond de dag vooral uit afbreken, opruimen en oefenen voor de kampvuuravond.

Tegen de avond begonnen we eindelijk met de kampvuuravond. De hele eenheid zat in een halve cirkel voor een heel groot vuur en we zongen



samen kampvuurliedjes. Tussen de liedjes door werd een show gegeven door de animators van de avond, dit jaar waren dat **Chil**, **Pytha**, **Rikki-tikki-tavi** en **Alces**. Het verhaal ging over Bert en Ernie en Buurman en Buurman. Eerst was het aan de Teerpoten om hun mopjes te tonen en daarna aan de Welpen. **Rémi De Wilde** was degene die de meeste mopjes verzong. **Jens Van Troys** zong ook uit volle borst het 'Miauw miauw miauw miauw'-liedje. Na de show van de Wolven genoten we allemaal van veel snoepjes en frisdrank, hierna keken we ook nog naar de shows van de rest van de takken. Op het einde zongen we met iedereen samen het avondlied en gingen we voor de laatste keer slapen.

Woensdag 14 augustus



De laatste dag van kamp is daar weer. We werden wakker gemaakt en begonnen direct met alle tenten af te breken. Daarna ontbeten we en maakten we onze valiezen. Ook is het "Dag der raden", dat betekent dat we samen zitten en elk stuk van kamp, van het eten tot de spelen tot de locatie, bespreken en vragen hoe het beter kan.

Toen we klaar waren, aten we lekkere hamburgers gemaakt door de Stam. Na het eten deden we nog een grote, grondige terreinkuis. We zorgen er namelijk elk jaar voor dat we het bos achterlaten hoe we het gevonden hebben. Wanneer iedereen klaar was, stonden we nog een laatste keer met iedereen in een grote cirkel om het afscheidslied te zingen, maar op weg naar daar botste **Lars Peters** per ongeluk met zijn drinkbus tegen **Chikaï's** knie. We zongen het afscheidslied en deden nog eens de nestkreten. Vervolgens vertrokken de Welpen met **Marala** terug naar Gent. De leiding zwaaide de Welpen uit aan de bus en brak het kamp verder af. En zo is het weer voorbij. Alle mooie dingen komen ten einde en dit kamp was er zeker een van. 10 dagen genoten we van elkaars gezelschap en lachten we samen. Gelukkig is er volgend jaar nog een grootkamp.

Een woordje van dank

Dit was mijn eerste jaar leiding en ik heb me heel goed geamuseerd. Ik heb de kinderen leren kennen en veel bijgeleerd. Ik wil graag nog eens mijn

medeleiding bedanken. Danku **Chinchilla, Lemming, Mus, Kariboe en Tarbagan.**

Uw verslaggever

Wonderlijke Pongo - Chil

Programma Welpen

Vergeet niet om **takleider Anoa (Akela)** te verwittigen indien je niet aanwezig kan zijn op een vergadering. Dat kan via mail (anoa@dezwaluw.org) of telefonisch (+32 488 41 49 05). We openen en sluiten altijd in **De Muze** tenzij anders vermeld.

Wat nemen jullie zeker mee op een vergadering:

- 1 euro voor een koekje en een drankje
- Een regenjas bij slecht weer
- **Wolven/Welpenboekje**
- Lunchpakket wanneer de vergadering om 10u start

Zaterdag 7 september 2024, 14u00 tot 17u30

JOEPIEEE! Het nieuwe scoutsjaar is gestart! We spelen vandaag leuke spelletjes om elkaar beter te leren kennen :)

Zaterdag 14 september 2024, 14u00 tot 17u30

Haal jullie bouwkunsten al maar boven, want vandaag gaan we kampen bouwen in de Groene Vallei. Daarnaast zal er ook opnieuw een welpje verkozen worden tot Mowgli.

Zaterdag 21 september 2024, 14u00 tot 17u30

OPENEN en SLUITEN in WONDELGEM

Vriendjesdag!! Neem allemaal zoveel mogelijk vriendjes en vriendinnen mee om hen te laten proeven van De Zwaluw. Misschien blijft jouw beste vriend(in) dan wel bij jou in de scouts? Na de vergadering is er een infomoment voor alle ouders.

Zaterdag 28 september 2024

Geen vergadering

Zaterdag 5 oktober 2024, 10u00 tot 17u30

Hieperdepiep... Hoera!! We vieren een dubbel verjaardagsfeest! Zowel Baloe als Kaa vieren vandaag samen met jullie hun verjaardag. Daarnaast leren we ook de Teerpooteisen aan degenen die op herfstkamp hun wolfje willen behalen.

Zaterdag 12 oktober 2024, 14u00 tot 17u30

Haal jullie beste verkoopskunsten maar boven! Omdat we dit jaar natuurlijk superleuke activiteiten willen doen, zullen we vandaag vogelbollen verkopen om geld in te zamelen.

Zaterdag 19 oktober 2024

Geen vergadering

Zaterdag 26 oktober 2024, 8u30

Herfstkamp!

Zaterdag 2 november 2024

Geen vergadering

Zaterdag 9 november 2024, 10u00 tot 17u30

Vandaag gaan we naar pretland! We verwachten jullie om 10 uur in de Muze.

Zaterdag 16 november 2024, 14u00 tot 17u00

Vandaag is de vergadering al OM 17u00 GEDAAN want vanavond is het spaghettiaavond. Joepie! We spelen veel leuke spelletjes.

Akela

Mijmerende Anoa

Kato Cosijns

Takleider Welpen

anoa@dezwaluw.org

+32 488 41 49 05

Artikel Wolven Groot Kamp 2024

Zondag 4 augustus

Het was weer zover: het moment waar iedereen een volledig jaar naar uitkijkt was ein-de-lijk aangebroken! Vandaag is het bezoekdag op grootkamp. Alle kindjes kwamen vandaag toe met hun vriendjes en/of familie. De Wolven installeerden zich in hun tenten en deden hun speelkledij aan. En voor we het wisten was het al tijd voor onze eerste maaltijd allemaal samen: een lekkere hamburger van op de barbecue!

Even later was het al tijd voor ons middagspel, waarbij twee teams verschillende kampen moesten veroveren. Alles verliep vlot, behalve voor **Lise Verwest** en **Paulien Fransoo**, die de verkeerde afslag namen naar het toilet en daardoor maar liefst de helft van het spel onderweg waren naar de hudo's. Uiteindelijk veroverde team 1 alle kampen, inclusief dat van team 2, en kwamen zij dus als ultieme winnaar uit de bus, proficiat! Maar niet getreurd voor team 2: door het vieruurtje vergaten we dit al snel.

Na het vieruurtje namen we afscheid van de ouders, broers, zussen, familieleden... en speelden we een potje baseball. **Finn Dezutter** bleek een echt talent te zijn en ving de bal *casual* met 1 hand waardoor de teams al meteen mochten wisselen. Na een spannend spelletje konden we onze beentjes al onder tafel schuiven voor een boterham en een kom lekkere tomatensoep, smullen maar!

Daarna zongen we allemaal samen enkele liedjes in onze zithoek terwijl we genoten van een snoepje. We werden echter ruw verstoord, want Steves varkentje was ontvoerd, en de volledige eenheid was nodig om de Enderdragon te verslaan en het varkentje te redden. We leerden een aantal skills, en na een dramatisch eindgevecht werd het varkentje bevrijd, gelukkig! Moe maar voldaan kropen de Wolven in hun tenten en droomden ze over wat de volgende knotsgekke kampdag zou brengen.

Maandag 5 augustus

"Wolven, opstaan! Binnen 10 min in de zithoek!" Joepie, de eerste echte dag van kamp kon beginnen. Na een turnles van **Jaki** was het tijd om te gaan ontbijten, het waren cornflakes!



Zoals altijd kregen de Wolven tijd om zich te wassen en hun tenten op orde te leggen. Eens dat in orde was, kregen ze morele opvoeding van **Kana** over taalgebruik en respect. Hierin konden de Wolven open praten en verhalen delen met elkaar. We sloten de morele opvoeding af met elkaar een complimentje te geven. We speelden nog wat

spelletjes en het was daarna alweer tijd om te eten. De eenheid had een veggiedag voorzien, waardoor we heel lekkere tortellini met tomatensaus konden eten.

Als alle buikjes rond waren gegeten, verdienden de Wolven een siësta. **Mia De Ketelaere**, **Driss Vandekerckhove**, **Achille Vandenbulcke** en **Marcel Verborgt** speelden liever waterspelletjes met de JVG's en **Alces**. Eigen schuld met je natte bottinen, hé **Marcel**. Even snel afdrogen en het middagspel van de Seniors kon beginnen. In dit middagspel werden de Wolven verdeeld in twee groepen en moesten ze *battlen* tegen elkaar. Team rood was gewonnen! Het viel wel op dat **Kana** meermaals "mama" genoemd werd door **Nand Housen**. En **Dalia Paridaen** dan weer door **Ito Pyliser**. En het kamp was nog maar net begonnen!

Na het middagspel was het tijd voor een vieruurtje en dus even ontspannen. Dat was echter van korte duur, want daarna deden we techniek touwklimmen. Hierna behaalde **Nand Housen** zijn techniek dierenvriend, proficiat! *Pfieuw*, na al dat klimmen kregen de Wolven wel honger. De Stam zorgde voor verse slasoep met kruidenkaas, heerlijk.

Dan was tijd voor de afwas, avondkledij en zangles. De eerste zangles van kamp zat er al *boenk* op, we kregen zelfs een breakdancebattle van **Finn Dezutter** en **Mia De Ketelaere**. Ook toonden **Ito Pyliser**, **Marcel Verborgt** en **Driss Vandekerckhove** hun echte dansskills. We zongen erop los, 'Rolling in the deep' van Adele was dan echt wel het hoogtepunt. Enorm toonvast ook ...

Genoeg gezongen en tijd voor het eerste avondspel en dat was al direct het eenheidsavondspel. Hierbij spelen we met de hele eenheid een groot spel. Ze

moesten allemaal samenwerken om genoeg krachten te krijgen om de Enderdragon te verslaan. Natuurlijk lukte het ons en konden de Wolven met een goed gevoel gaan slapen. Ze kregen nog 10 minuten om in hun bedje te kruipen en dan: taptoeee.

Dinsdag 6 augustus

“Opstaan, Wolveeee!” riep **Corvin** luidkeels door het Wolvenkamp. Iedereen werd wakker en we deden een turnles om onze spieren wakker te maken. Hierna ontbeten we en maakten we onze inspectie. Na de inspectie deden we in twee groepen om de beurt techniek vuur. We gebruikten de vuurtafels van de JVG's om te leren hoe je een vuur aansteekt. Hierdoor behaalden enkele Wolven hun techniek vuur. Een nieuwe en spannende ervaring én goede voorbereiding voor bij de JVG's!

Nadat alle vuren waren opgekuist, genoten we van een lekkere warme middagmaaltijd en rustten we even uit tijdens de siësta. Opeens kwam de vurige vijf uit KungFu Panda naar de Wolven! Zij zochten een nieuwe KungFu Panda en dus een nieuw lid voor in de vurige vijf. Misschien was één van de Wolven wel geschikt hiervoor? Daarvoor moesten de Wolven in groepjes bij de verschillende dieren opdrachten doen om zichzelf te trainen in verschillende disciplines. Op het einde van het spel mocht elke groep één uitverkorene kiezen die de verschillende disciplines zo goed mogelijk uitvoerde. De grote Master Shifu besliste uiteindelijk dat **Bent Mahieu** de nieuwe KungFu Panda werd, proficiat!



Na dit avontuur was het tijd voor een vieruurtje en een paar kleine spelletjes. Vervolgens aten we lekkere soep met brood en deden we een zangles met de box waarbij je de Wolven kon horen zingen tot de andere kant van het Kattenbos!

Woensdag 7 augustus

Vandaag was alweer een speciale dag, want de Wolven gingen op tweedaagse! We stonden op in perfect uniform en maakten onze rugzakken klaar. Na een korte turnles en een lekker ontbijt zochten we het eerste punt

van onze tocht met de kaart. Per roedel vertrokken we en we stapten lustig door. Zelfs **Amadou Sy** gaf niet op, hoewel hij 4 bleinen had! Aangekomen bij het laatste punt bleek dat dit een frituur was! Samen aten we lekkere frietjes.

Vervolgens lieten we ons helemaal gaan op de speeltuin Dol-Fijn in Lommel, dichtbij de frituur. Hier zaten ook de Teerpoten en Welpen, waardoor de Wolven samen met hen konden spelen. Zeker **Marthe De Muynck** bleek dit leuk te vinden, aangezien ze samen met de Welpen een TikTokfilmpje maakte.

Na een lekkere wafel als vieruurtje gingen de Teerpoten en Welpen terug naar het kampterrein, maar wij niet! We stapten nog iets verder met de hele groep samen naar onze slaapplek. Dit bleek een tuin te zijn waar we onze tenten mochten opzetten. Maar dit was niet zomaar een tuin, het had een zwembad waar we gratis in mochten zwemmen! Dat hadden we verdiend na al dat stappen. **Marcel Verborgt** vond het zwembad zo leuk dat hij er 1,5 uur heeft ingezet en in het water heeft gesprongen op 100 verschillende manieren. Na het zwemmen bracht de Stam ons warme soep en boterhammen, lekker!!! Toen onze tenten op stonden en we ons klaargemaakt hadden voor het slapen, waren de Wolven wel moe van deze lange dag. Daarom mochten de Wolven nog wat babbelen in hun tenten. Slaapwel!



Donderdag 8 augustus

Op de tweede dag van onze tweedaagse werden we wakker in onze tenten van de warmte. Het was zo'n mooi weer! Na een korte turnles kwam de Stam weer om ons ontbijt te brengen en onze tenten op te halen. De meneer bij wie we sliepen in de tuin was zo vriendelijk om ons nog wat spelmateriaal te brengen waardoor de Wolven even vrij konden spelen in de tuin.

Toen alles opgeruimd was, vertrokken we naar onze verrassingsactiviteit! We stapten een half uurtje en kwamen toe in Centerparks! Daar aten we ons lunchpakket op: boterhammen met vleessalade. Hierna gingen we naar het subtropisch zwembad, waar we ons een hele namiddag uitleefden op de

wildwaterglijbanen, buizen en nog veel meer! We merkten dat **Jota** misschien toch niet helemaal gemaakt is voor waterparken, aangezien ze heel hard in een glijbaan haar hoofd gestoten had. Hierna gingen we uit het water, maar dat ging tocht niet zo vlot. **Shanayah Sulemana** en **Amadou Sy** waren hun lockernummer vergeten en geraakten dus niet aan hun kleren. Gelukkig was er hulp van de badmeesters en kon iedereen toch met al zijn kleren en gerief vertrekken.

We keerden terug met de bus en aten ons vieruurtje op toen we terug op het kampterrein waren. Hierna pakten we alles uit en was het alweer tijd voor ons avondeten. We kregen een lekkere groenteburger met boontjes en puree, mmmmm ...

Nadien vertelde **Jota** een eng waargebeurd verhaal over horrorclowns die hier 50 jaar geleden in het Kattenbos in Lommel zaten. Daarna deden we een wandeling rond de heide, wat de Wolven heel eng vonden! **Mia Deketelaere** vond het zo eng dat ze kattenliedjes begon te zingen en alle Wolven meededen met haar. Na deze wandeling kropen we moe maar voldaan in ons bedje. Tot morgen!



Vrijdag 9 augustus

Op vrijdag beleefden we een dag vol verrassingen, want het was een omgekeerde dag! De dag begon al vreemd toen de kindjes wakker werden met het geluid van taptoe. De kinderen waren behoorlijk in de war, maar het plezier kon beginnen. In plaats van de dag rustig op te starten, begonnen we meteen met een luide en energieke zangles. Daarna stond er een avondmaal op het menu.

Na het eten speelden we een leuk avondspel, hoewel het nog lang niet donker was. Vervolgens was het tijd voor een 'siësta'. In de middag aten we een lekker warme maaltijd en daarna was het weer tijd voor een spannend middagspel waarbij **Line Bleyaert** de winnaar werd en dus de homo universalis werd. De dag was daarna nog niet gedaan, want er stond nog een laatste activiteit op de planning en dat was 'sportproeven in the dark'. We deden sportproeven in het donker en versierden het paadje met glow in the

dark sticks. En toen, na een lange dag vol gekke omkeringen, was het eindelijk tijd om op te staan. 😊

Zaterdag 10 augustus

Vandaag begon als een gewone dag, maar het avontuur liet niet lang op zich wachten! De kindjes werden gewekt en begonnen meteen met een energieke turnles om goed wakker te worden. Na de inspectie gingen we vol enthousiasme verder met de sportproeven. Al snel ontstond er een spannende race tussen **Bent Schuermans** en **Bent Mahieu**, waarbij slechts één seconde het verschil maakte!

We merkten al snel op dat het zeer warm werd, maar gelukkig was het tijd om te middageten. Iedereen kon dus rustig afkoelen tijdens de siësta. Na het middagspel verdween enkele leiding subtiel om de barbecue klaar te maken, terwijl de rest kleine spelletjes speelde om de verrassing te bewaren. Maar sommige kindjes, zoals **Driss Vandekerckhove**, hadden al iets door en bleven nieuwsgierige vragen stellen.

Na de spelletjes werd het geheim onthuld: we gingen samen met de JVG's gezellig BBQ'en! Na het genieten van al dat heerlijke eten lieten we het rustig zakken terwijl we onder de sterrenhemel lagen en naar de sterren keken. Daarna kwam de dag jammer genoeg tot zijn einde en konden de kindjes rustig in hun bed kruipen.



Zondag 11 augustus

Wolven, opstaan in perfect uniform! Vandaag was het de allerspannendste dag van kamp: overgang. We komen te weten wie wat heeft behaald, wie tot Wolf van het jaar wordt gekroond, maar vooral welke leiding volgend jaar in welke tak zal staan! Na een korte turnles smikkelden we snel ons ontbijt naar binnen en verzamelden we in de grote u-formatie met de volledige eenheid. Een voor één waren de takken aan de beurt, en zo ook de Wolven. De winnaars werden toen, en ook hier eventjes, in de bloemetjes gezet.

We beginnen bij het begin: het behalen van een eerste ster. Hebben dit jaar hun eerste ster behaald: **Driss Vandekerckhove**, **Anna Fransoo**, **Gilles van Poucke** en **Ito Pyliser**. Daarnaast kunnen de Wolven ook hun tweede ster, en

daaraan verbonden hun zilveren wolf, behalen. De Wolven deden hun best dit jaar, want het is een hele boterham geworden: **Dalia Paridaen, Mia Deketelaere, Paulien Fransoo, Nand Housen, Bent Schuermans, Noa Guerfal, Marcel Verborgt, Rosalie Dubois, Juliet Demunter, Marthe De Muynck en Finn Dezutter**. Nog een stapje verder is de gouden wolf. Dit houdt in dat je naast je zilveren wolf ook 10 badges behaald hebt. Proficiat **Lise Verwest**, naai de gouden wolf maar op je hemd.

Daarnaast delen we ook sportprijzen uit voor de Wolven die het beste meespelen doorheen het jaar en op kampen, steeds actief hun best doen en die doorheen het verloop van de sportproeven het sterkst presteren en/of de meeste verbetering doormaken. Dit jaar zijn dit op respectievelijk de 1e, 2e en 3e plaats **Bent Mahieu, Bent Schuermans en Mia De Ketelaere** geworden, woohoo! Ten slotte benoemen wij ook één persoon tot Wolf van het jaar. Dit is een persoon die zich ontzettend hard heeft ingezet dit jaar, vaak aanwezig was, goed meespeelde, deftige inspecties maakte, goed mee stapte op tocht ... noem het maar op. En dit jaar is dat geworden ... **Rosalie Dubois**, proficiat!!

Ook niet onbelangrijk zijn de Wolven die volgend jaar overgaan naar de volgende groep: de JVG's. Dit jaar zijn dat er een heleboel: **Rosalie Dubois, Marthe De Muynck, Line Bleyaert, Mia Deketelaere, Juliet Demunter, Paulien Fransoo, Anna Fransoo, Noa Guerfal, Dalia Paridaen, Lise Verwest, Finn Dezutter, Bent Schuermans, Ito Pyliser, Achille Vandenbulcke, Driss Vandekerckhove en Marcel Verborgt**.

Als allerlaatste zijn er natuurlijk ook enkele veranderingen bij de leiding die ook vernoemd mogen worden. Helaas nemen we afscheid van **Jota, Rai, Corvin en Coyar**, zij vervoegen volgend jaar de Stam. **Osha en Jaki** blijven wel gewoon bij de Wolven. Ook **Kana** blijft, al neemt zij volgend jaar de rol van takleider op. Daarnaast vervoegen **Podenco, Bultrug en Kulungu** volgend jaar het Wolvenleidingsteam. Zin in!

Maar goed, we keren terug naar het verloop van overgang. Na een laatste groepsknuffel met de 'oude Wolven' is het tijd om een dagje plezier te maken met de 'nieuwe Wolvengroep'. We trekken snel andere kleren aan en doen eerst een babbeltje: wie is wie, wat zijn de verwachtingen, hebben we er zin in? Na een lekker bordje puree met fishsticks en salade is het tijd voor de afwas en inspectie. En dan is het alweer tijd voor het middagspel, waarbij de

tweedejaars de nieuwe eerstejaars mogen dopen. Vele klodders confituur, modder, bloem, water en eitjes later nam iedereen een zeer welkome douche en smikkelden we ons vieruurtje op terwijl we naar de JVG's hun death ride keken.

We aten ons avondeten op, een boterhammetje met soep, en zongen samen een eerste keer zangles. De valse noten hierbij zagen we maar eventjes door de vingers. Het avondspel was een groot eerste- tegen tweedejaars-spel, waarbij de Wolven via dassenroef in het vijandige team moesten binnendringen. Daar moesten ze dan met een slok water een



kaarsje proberen uitspuwen. Het was een spannende strijd, maar uiteindelijk won het team van de tweedejaars. Goed gedaan! Het was een vermoeiende, maar oh zo leuke overgangsdag. Moe kropen de Wolven in hun bedje, klaar om morgen een nieuwe dag vol gekke avonturen te beleven.

Maandag 12 augustus

Opstaan! Vandaag begon de dag in het Kattenbos vol energie. Na het ontbijt gingen we meteen aan de slag met het zoeken naar de beste moppen voor de kampvuuravond. Iedereen deed zijn best om de grappigste en origineelste grappen te vinden. Niet alle Wolven hadden dezelfde humor in hun mopjes, wat zorgde voor de gekste moppen, he **Suzanne Allegaert**?

In de middag was het tijd voor het eenheidsmiddagspel. We moesten Noah helpen met het verzamelen van alle dieren en die op de ark krijgen om hen te redden van de grote overstroming. Nadat we alle dieren op de ark hadden gekregen en ze waren vertrokken, sloten we de middag af met een groot watergevecht met de hele eenheid. Dit zorgde voor veel plezier en een welkome verfrissende afkoeling.

's Avonds stond er een leuke verrassing te wachten op de Wolven: een silent disco! Iedereen kreeg een koptelefoon en danste op zijn eigen voorkeur van muziek. Op die manier kregen we een coole mix tussen techno, meezingers, rap, hiphop... noem maar op! Het was fantastisch om te zien hoe iedereen zijn



beste dansmoves bovenhaalde en helemaal opging in de muziek. We eindigden de dag met veel plezier en een grote glimlach, helemaal klaar voor wat de volgende dag zou brengen.

Dinsdag 13 augustus

Goeiemorgen! Vandaag begon weer een nieuwe dag in het Kattenbos, en het was meteen een drukke. We begonnen de dag met het afbreken van ons kamp. Iedereen hielp goed mee, al hadden **Finn Dezutter**, **Gilles Van Poucke** en **Marcel Verborgt** wat moeite om de palen van de zithoek uit de grond te krijgen. Na het graven van een diepe put is het hen uiteindelijk toch gelukt. De rest van de afbraak ging gelukkig een stuk sneller, en tegen de middag hadden we al een groot deel van het Wolvenkamp opgeruimd.

Na een korte pauze en een lekker bord macaroni sloegen we de siësta over om het kampterrein verder op te ruimen. Iedereen werkte hard, en tegen vier uur konden we eindelijk even pauzeren. Daarna maakten we ons klaar voor de laatste avond: de kampvuuravond. Iedereen oefende nog snel zijn dansje en mop, ging hout zoeken en daarna genoten we van een gezellige avond vol plezier, verhalen en muziek.

We eindigden de avond met het avondlied met de hele eenheid, en daarna kropen we moe maar tevreden in onze slaapzakken, klaar voor de allerlaatste nacht in de tent en de allerlaatste dag in het bos morgen.

Woensdag 14 augustus

Het was zover. De allerlaatste kampdag was aangebroken. Direct na het opstaan werden bedden en valiezen opgeborgen terwijl de leiding de tenten voor hun rekening nam. Daarna was het tijd voor een ontbijtje met een boterham met choco. En dan was het tijd voor iedereen's favoriete taakje van kamp: terreinkuis. Wanneer de grond spic en span was en we enkel nog bosgrond zagen (en geen papiertjes of dopjes meer zagen liggen), gingen we over tot de evaluatie van kamp. Wat was goed, wat was super, en, wat kan beter?

Na verdeelde meningen over cornflakes, vegetarisch eten, waterspelletjes en de verschillende spelen, waarbij **Line Bleyaert** en **Lise Verwest** wel heel erg hun best deden niet in slaap te vallen, mochten we gaan aanschuiven in het stafkamp voor onze allerlaatste kampmaaltijd: een broodje met kipcorn (of kaaskroket voor de vegetariërs onder ons). Daarna smikkelden we nog een

dessertje naar binnen, en dan was het al tijd om ons richting de voetbalvlakte te begeven. Samen zongen we het afscheidslied, knepen we erg hard in elkaars handen en deden we nog een allerlaatste keer extra-enthousiast onze roedelkreten. En voor we het wisten zat ons fantastische kamp er op die manier alweer op. Samen met **Kana** stapten we naar de bus, van daar op de trein, op een andere trein, en zo kwamen we moe maar voldaan toe in het station, waar onze ouders klaarstonden om ons met open armen te ontvangen.

Om te eindigen willen we vanuit de volledige Wolvenleiding de Stam nog eens bedanken voor het lekkere eten en alle andere hulp die jullie ons konden bieden. Ook een dikke merci aan het eenheidsleidingsteam, zonder jullie was dit kamp nooit georganiseerd geraakt. Maar vooral nog eens bedankt aan alle Wolven voor jullie enthousiasme, jullie hebben ervoor gezorgd dat dit kamp is geworden zoals het was: leuk, grappig, plezant en vooral: een schitterend einde van een prachtjaar! We gaan jullie missen!

Uw verslaggevers ter plaatse

De Wolvenleiding 2023-2024

Goedlachse Hoopoe – **Jota**

Betrokken Markoeb – **Kana**

Behendige Kantjil - **Corvin**

Pittige Drongo - **Osha**

Markant Roodborstje - **Jaki**

Teruggetrokken Klipdas - **Coyar**

Onbevangen Gnoe - **Rai**

Programma Wolven

Vergeet niet om **takleider Jota (Markoeb)** te verwittigen indien je niet aanwezig kan zijn op een vergadering. Dat kan via mail (markoeb@dezwaluw.org) of telefonisch (0494/48.76.15). We openen en sluiten in **De Muze** tenzij anders vermeld.

Wat nemen jullie zeker mee op een vergadering:

- Perfect uniform
- 1 euro voor een koekje en een drankje
- Een regenjas bij slecht weer
- Wolven/Welpenboekje
- Zangbundel
- Lunchpakket wanneer de vergadering om 10u start

Zaterdag 7 september 2024, 14u00 tot 17u30

Eerste vergadering, joepie! We spelen vele kennismakingsspelletjes. 😊

Zaterdag 14 september 2024, 14u00 tot 17u30

Wat is een roedel? Wie is Corvin? Wat zijn de Wolvenverhalen? Allemaal vragen, en (nog) geen antwoorden... Vandaag leren we onze nieuwe tak en de werking ervan kennen!

Zaterdag 21 september 2024, 14u00 tot 17u30

Vandaag is het vriendjesdag, JOEPPIEEEEE!!! Neem je vriendjes mee en geniet samen van een dag vol avonturen en plezier. Hopelijk zijn we straks met nog meer. We openen en sluiten in **Wondelgem**!

Zaterdag 28 september 2024

Geen vergadering

Zaterdag 5 oktober 2024, 10u00 tot 17u30

De kracht van de Wolf is de horde, en dat testen wij vandaag met een heuse teambuilding in de Blaarmeersen! Daarbovenop testen we de kracht van de sterke Wolf op de atletiekpiste. Zet jullie beste beentje dus maar voor en vergeet geen sportschoenen. Breng zeker ook allemaal jullie buskaart en picknick mee!

Zaterdag 12 oktober 2024, 14u00 tot 17u30

Wie van jullie is de beste bouwer? Vandaag maken we petit-beurretaartjes, jummieeee!

Zaterdag 19 oktober 2024

Geen vergadering

Zaterdag 26 oktober 2024, 8u30

Hoeraaaa, het is herfstkamp!

Zaterdag 2 november 2024

Geen vergadering ☹️

Zaterdag 9 november 2024, 10u00 tot 17u30

Haal jullie verkoopskillz maar al boven, want vandaag gaan wij in de stad iets gaan verkopen!

Zaterdag 16 november 2024, 14u00 tot 17u00

Hoe doet de leiding dat eigenlijk, zulke spelletjes geven? Techniek klein-spel zal jullie dat leren! We stoppen om **17u** en verwelkomen jullie vanavond graag op onze spaghettiavond!

Jota

Betrokken Markoeb

Mirthe Lermytte

Takleider Wolven

markoeb@dezwaluw.org

0494/48.76.15

Artikel JVG's Groot Kamp 2024

Voorkamp

Wanneer iedereen aankomt op de bezochtdag staan er al heel wat tenten en constructies recht. Dit gebeurt natuurlijk niet door magie, maar door stam, leiding, seniors en VG's. Zij waren 7 dagen eerder aangekomen om alles klaar te zetten. Maar ook een aantal JVG's mogen we niet vergeten: de HPL's en PL's hielpen namelijk voor de eerste keer mee op voorkamp. Zij hielpen mee met tenten opzetten, putten graven, balken dragen en constructies maken, zoals de prachtige zithoek ontworpen door **Gelaten Alces**. Het was een gezellige sfeer met een zeer hechte groep JVG's, waarbij iedereen elkaar wat beter heeft leren kennen.



Toen het bedtijd was, waren **Nora Van Overwalle** en **Jos Vandekerckhove** er even van overtuigd dat de hudo's verdwenen waren. Wat de volgende ochtend ook echt het geval bleek, door een grote storm. De leiding werd wakker met natte valiezen en een hoop plassen in de tent, wat nog meeviel in vergelijking met de tent van de wolvenleiding. Hun tent was namelijk 1 grote plas met drijvende kleren en valiezen in. De JVG's bleven gelukkig grotendeels gespaard, wat voor ons natuurlijk het belangrijkste is. Verder was de hudo-tent helemaal gesneuveld en waren er heel veel grote plassen in het Kattenbos. Na dit incident hadden we een goed voorkamp met veel sfeer en zonschijn. **Yanis Meziani** trapte in een epische *prank* van de leiding. Hij moest namelijk gaan vragen om de waterpas bij te vullen, aangezien er een luchtbelletje was ingekropen...

Op de laatste dag gingen we zwemmen en was er een heerlijke barbecue om dit prachtige voorkamp mee af te sluiten. Bedankt aan **Leon Van Peteghem**, **Victor Demunter**, **Nora Van Overwalle**, **Jakob Leveugle**, **Jos Vandekerckhove**, **Titus Bodé**, **Cas De Ketelaere** en **Yanis Meziani** voor dit prachtige voorkamp. Het was superleuk met jullie.



Zondag 4 augustus

Na een veel te lange periode zonder scouts – voor de overige JVG's althans – is het eindelijk weer tijd voor grootkamp. De JVG's kwamen één voor één aan in het prachtige Kattenbos en installeerden zich in hun tenten. **Sirus Lachat** ging bijna zijn bed opzetten in de meisjestent, maar hij had gelukkig nog net op tijd door dat hij in de foute tent zat.

Verder waren er niet één, maar zelfs twee leden die te kleine bottines meehadden en dus vlug nog eens langs de winkel moesten passeren. Ook de

patrouillehoeken waar ze de komende 10 dagen met elkaar moesten samenleven, werden opgezet. **Odin Rombaut** was toen even in de war omdat hij pizza's moest gaan halen, maar al snel bleek dat het om 'spiezen' ging, om balken in de grond vast te zetten.

De patrouilles werkten allemaal goed door en maakten prachtige wasbakken, vuurtafels en eettafels. Na al dat harde werk verdienden we wel wat soep, maar dat bleek niet te gaan zonder wat incidentjes. **Merel Cosijns** stootte de pot om en kort daarna ging **Gelaten Alces** in de soep gaan staan. We kunnen dus zeggen dat het avondmaal een klein beetje in de soep is gelopen. 😊

Hierna speelden we een eenheidsavondspel waar de Enderdragon het varkentje van Steve had gestolen. Maar gelukkig verzamelden de kinderen genoeg spullen om naar 'the end' te gaan, waar er een episch gevecht plaatsvond met de Enderdragon, waarbij het biggetje van Steve gered werd. Joepieeeee!

Maandag 5 augustus

Voor de eerste keer dit grootkamp werden de JVG's wakker in hun groene tenten, klaar voor de eerste volledige dag kamp. Het was een vrij normale voormiddag waarbij een deel van de JVG's hun 'mes bijl schop zaag hamer' techniek kon afleggen. Deze techniek heb je nodig om met gereedschap te

mogen werken. Tegelijkertijd kon een ander deel al beginnen met de sportproeven.

Hierna was het tijd om voor de eerste keer met de patrouille te koken, met een beetje hulp van de leiding natuurlijk. Van echte hulp was er echter niet veel sprake toen **Gelaten Alces** de courgetten van de **Luipaarden** per ongeluk op de grond liet vallen. Daarna had **Odin Rombaut** even een kleine breinscheet. Hij deed bij de afbraak van zijn vuur de kolen in de vuurput. Wat ook de bedoeling is natuurlijk, maar niet als je zelf nog in die put staat. Gelukkig vielen er geen gewonden.



Voor het middagspel speelden de JVG's een spel, gegeven door Seniors **Krachtige Todak** en **Blijgeestige Bultrug**. In dit spel moesten ze zo veel mogelijk middelen zien te bezitten. Maar er zat een addertje onder het gras. Als de politie hen tegenhield, moesten ze alles afstaan, tenzij ze de politie konden omkopen natuurlijk.

Voor het avondspel begon, werd **Titus Bodé** even leiding. Godzijdank was dit maar voor een aantal kleine minuutjes. Tijdens het avondspel moesten de JVG's twee schippers helpen met het zoeken van een oude schatkist. Wat ze niet wisten, was dat het om een vervloekte schatkist ging. Het vinden van die schat ging dus niet zonder slag of stoot.

Dinsdag 6 augustus

“JVG'S, OPSTAAN IN PERFECT UNIFORM” klonk doorheen het JVG-kamp. Dit kon maar één ding betekenen, dacht iedereen..... 2-daagse! Met een supergrote glimlach kroop iedereen uit zijn tent. En inderdaad, vandaag vertrokken we op 2-daagse. De JVG's maakten zich klaar en begonnen patrouille per patrouille te vertrekken. Voor velen was het de eerste keer stappen met zo een grote trekkersrugzak, maar dat hield hen zeker niet tegen.



Er werd goed doorgestapt doorheen het mooie Limburg en het zonnetje scheen. Zelf een enorme plas water in het midden van het pad kon hen niet tegenhouden. Tijdens het stappen werd er veel

nagedacht. **Nora Van Overwalle** kwam toen op het idee dat Otis eigenlijk wel een zeer goede hondennaam zou zijn. **Otis Van Hecke** vond dit niet zo leuk. Hij was trouwens niet te stoppen die dag. Hij kwam op de gekste dingen en bleef maar praten. Zo zei hij dat hij Limburg een mooie stad vond, gebruikte hij Koning Filip, Andrew Tate en Putin in eenzelfde complottheorie en zocht hij ruzie met een aantal duiven.

Om te overnachten sliepen we in de tuin van een aantal supervriendelijke mensen die ook een klein zwembadje hadden. Maar je doet best eerst je hoed uit voor je erin springt, of niet soms **Roos Allegaert**?

Woensdag 7 augustus

De JVG's hadden als een roosje geslapen, maar het was weer tijd voor een nieuwe dag stappen. In de ochtend was er wel wat regen, maar gelukkig zijn we niet van suiker en bleven we strijden. **Yanis Meziani** had wat straftijd ontvangen door een achtergebleven hoed op een punt. Hij beweerde dat de hoed gewoon van zijn hoofd was gevallen en uit zichzelf was teruggewaaid naar het punt. Goed geprobeerd, maar wij zijn niet van gisteren.

Tijdens het stappen kregen de JVG's opeens een attractiepark te zien in de verte, en de vermoeidheid ging weg en het enthousiasme kwam weer naar boven, want het eindpunt was bereikt en dat punt was dan nog eens BOBBEJAANLAND!!!! Het perfecte einde voor een lastige 2-daagse.

Voor **Merel Cosijns, Suzy Albers, Simona Grela, Roos Allegaert, Jos Vandekerckhove, Nora Van Overwalle, Alma De Kock** en **Penelope Vanbellingen** was het zelfs extra leuk, want na een klein beetje gezeur over pijnlijke voeten en uitgeputte benen mochten ze van wat werknemers gebruik maken van de fast pass, waardoor ze bijna zonder wachttijd op een attractie mochten. Toen **Sirus Lachat, Arthur Lataire** en **Victor Crevits** dit ook probeerden kregen ze wel een harde nee. Ook **Kobe De Coensel** kreeg zelfs niet één frietje gratis van een frietkraam. Volgende keer beter, jongens.



Op de busrit terug kregen **Leon Van Peteghem, Yanis Meziani, Titus Bodé, Allah Nazar Sultani** en **Cas De Ketelaere** de unieke kans om met *the man*

himself, **Grizzly**, Uno te spelen. Voor de rest werd er veel geslapen, of niet soms **Marie Pauwelijn**, **Renée Mahieu** en **Penelope Vanbellingen**?



Donderdag 8 augustus

Met een klein beetje spierpijn kropen de JVG's 's ochtends uit hun tent, klaar om een nieuwe dag te trotseren. En niet zomaar een dag, vandaag was het tijd voor de kookwedstrijd. De patrouilles haalden hun beste kookkunsten boven om zo veel mogelijk punten te scoren. Ze werden beoordeeld op presentatie, snelheid en smaak. De winnaars dit jaar waren de **Herten**, proficiat! De **Tijgers** kwamen helaas op de laatste plaats te staan, misschien dus iets meer naar Jeroen Meus kijken.

Daarna was het weer tijd voor een middagspel. Vandaag waren er verschillende politieke partijen die het tegen elkaar opnamen om zo veel mogelijk stemmen te winnen. De winnaars waren **Nora Van Overwalle**, **Renée Mahieu**, **Penelope Vanbellingen** en **Alma De Kock**. Hun partij staat voor beter openbaar vervoer en tegen racisme. Proficiat!!!

Na het leuke middagspel was het tijd om de sportproeven af te werken. Hier toonde **Kobe De Coensel** een nieuwe springtechniek, waarbij hij zichzelf letterlijk over het touw gooide. Ook sprong **Cas De Ketelaere** één meter en 40 centimeter, wat enorm hoog is.

's Avonds was het zoals gewoonlijk weer tijd voor een avondspel. In dit spel namen de JVG's het tegen elkaar op in een legendarische Mario Kart race, waarbij ze door kaarten te kopen zo ver mogelijk op het spelbord moesten zien te geraken. Bij het lopen naar de centrale post viel **Otis Van Hecke** niet één maar twee keer over een het touwtje van een tent. Na een harde strijd was er maar één team het snelste en dat was het team van **Kobe De Coensel** en **Jakob Leveugle**.

Vrijdag 9 augustus

Wanneer het Kattenbos weer wakker werd, waren de JVG's opnieuw klaar voor een nieuwe dag. Niet zomaar een dag vandaag: was het technische omloop. In deze test worden alle patrouilles getest op hun technieken met proeven zoals morse, EHBO en knopen. Ook het gevreesde 'commandokoord' hoort hier natuurlijk bij. De JVG's



moeten over een meer zien te geraken aan de hand van een gespannen touw. Ze deden allemaal zeer hard hun best maar er was maar één winnaar: de Leeuwen. Op de tweede plaats stonden de Tijgers, wat ook een zeer goede prestatie was, aangezien er alleen maar eerstejaars in hun patrouille zaten en ze dus niet de ervaring hadden die de rest wel had. Zeer goed gedaan, dus.

Voor het avondspel was er even wat commotie. Opeens was er een groot gevecht tussen alle patrouilles, wat achteraf over een gestolen kruidenpotje bleek te gaan. Tijdens het avondspel moesten de JVG's drankjes kopen aan de bar. Ze moesten wel opletten voor de politie en ook voor zichzelf, want als te veel binnen hadden moesten ze eerst een paar rondjes draaien voordat ze een opdracht mochten starten. Na dit spel gingen de JVG's flink gaan slapen.



Zaterdag 10 augustus

“OPSTAAAAN!”, klonk doorheen het Kattenbos, en iedereen maakte zich klaar voor een nieuwe dag. Eerst was er een morele opvoeding die ging over sociale media. De JVG's deelden hun ervaringen hierover en er werd nagedacht over de effecten hiervan, en of het wel veilig is of niet. Wat we merkten is dat **Leon Van Peteghem**, **Victor Crevits** en **Titus Bodé** misschien wel iets te veel op TikTok zaten, aangezien ze 10 op 10 haalden op de Brainrot Quiz.

Tijdens het koken gaven de JVG's zoals gewoonlijk weer het beste van zichzelf. **Leon Van Peteghem** en **Allah Nazar Sultani** staken enorm veel tijd in de bereiding van hun kip. Het was dan ook wel een van de lekkerste kippen die ze ooit gegeten hadden. Ook **Merel Cosijns** haalde haar innerlijke Bob De Bouwer naar boven toen ze een vork aan een tak knoopte om van een veilige en comfortabele afstand in de potten te kunnen roeren. Verder was **Victor Demunter** het belangrijkste deel van zijn sjorringen vergeten leggen, maar dat kan iedereen wel eens overkomen na een lange tijd kamp.

Tijdens het middagspel was er een megaspannende schattenjacht waar de JVG's – je raadt het nooit – een schat moesten vinden. Het groepje van **Leon Van Peteghem**, **Titus Bodé**, **Cas De Ketelaere**, **Allah Nazar Sultani** en **Yanis Meziani** vonden het snelst de coördinaten en wonnen het spel. Daarna

was de avond zeer rustig, met een barbecue samen met de Wolven en met een rustgevend momentje sterrenkijken.

Zondag 11 augustus

De JVG's stonden op, wetende dat vandaag een speciale dag zou zijn. Het was overgang, de dag dat er verschillende prijzen worden uitgedeeld en dat de leiding van volgend jaar bekend werd gemaakt. De winnende patrouille van de tochten was dit jaar de **Tijgers**. Zij hadden het snelst gestapt op alle tochten samen. De patrouille van het kamp is de patrouille die het beste scoort op sfeer, inspecties, technische omloop en kookwedstrijd, en dit jaar waren dat de **Leeuwen**. De JVG van het jaar is een JVG die enthousiast meedoet met spelen, de beste inspecties maakt en de meeste technieken aflegt. Dit jaar was dat **Leon Van Pethegem**.



Verder werd de sportprijs gewonnen door **Cas De Ketelaere** voor zijn goede prestaties tijdens de sportproeven. Proficiat allemaal, jullie mogen trots zijn! De JVG's die zullen overgaan en dus volgend jaar Verkenners/Gidsen zullen worden, zijn **Leon Van Peteghem, Victor Demunter, Jos Vandekerckhove, Titus Bodé, Cas De Ketelaere** en **Yanis Meziani**. Iedereen beleefde een dag in hun tak van volgend jaar met de nieuwe leiding en mede-JVG's.

Maandag 12 augustus

De JVG's werden zachtjes gewekt voor een nieuwe dag. Het was een vrij normale dag totdat een man genaamd 'Broodbroek Noa' onze hulp vroeg. Er kwam namelijk een grote natuurramp aan en de JVG's moesten alle dieren van het Kattenbos in een boot zien te krijgen om ze te redden. Ik ken dat verhaal precies van ergens ... Iedereen deed zijn best en gelukkig kregen ze de dieren op tijd in de boot voordat er erge dingen konden gebeuren.

Daarna ging de dag weer verder zoals gewoonlijk. **Merel Cosijns** kwam even naar de leiding om te vragen of ze een banaan mocht hebben. De leiding vond dit een rare vraag aangezien zij al 14 dagen geen banaan gezien hadden. Tot ieders verbazing had ze bij de Wolven wel nog een perfect rijpe banaan kunnen vinden, die ze dan met een klein beetje choco erop naar binnen speelde.

In de avond werden de patrouilles even maffiafamilies die het tegen elkaar moesten opnemen door zo veel mogelijk geld te verdienen. Dat deden ze door te gokken of door te investeren in allerlei praktijken. Het was een spannend gevecht maar op het einde was er één duidelijke winnaar, namelijk de **Herten** met **Nora Van Overwalle**, **Victor Demunter**, **Otis Van Hecke**, **Penelope Vanbellingen** en **Remi Depoorter**.



Dinsdag 13 augustus

De JVG's stonden rustig op, klaar voor een nieuwe dag. De leiding was even bang aangezien **Allah Nazar Sultani** een werkende pijl en boog had gemaakt. Gelukkig was dat niet om de leiding af te maken maar om op bomen te schieten.

Het was een dag met veel afbreken van tenten en constructies. Voor een van de laatste keren dit kamp werd er hard gewerkt om de patrouillehoeken en zithoek af te breken. Helaas moesten we na dat harde werken wel afscheid nemen van **Ondeugende Alpaca**. Bedankt voor al jouw harde werk als takleider. Zonder jou was dit kamp en dit jaar niet mogelijk geweest. Later was er zoals gewoonlijk kampvuuravond, waarbij we nog een laatste avond als eenheid liedjes zongen en naar elkaars sketches keken en luisterden. Hierna was het voor de laatste keer dit kamp tijd om te gaan slapen.

Woensdag 14 augustus

De JVG's stonden op met droevige gezichtjes, want het was helaas tijd om naar huis te gaan. Ze namen afscheid van het Kattenbos en gingen terug met de trein naar Gent. Een grote 'owowowowow'



aan iedereen van de **Stam** voor het bereiden van het lekkere eten. Een grote 'owowowow' aan alle **Leiding** voor alle voorbereidingen en voor al het werk dat jullie gedaan hebben voor dit topkamp. Ook een grote 'owowowowow' aan de **Eenheidsleiding**, want zonder jullie zouden we het zeker niet overleven op kamp. En ook nog een supergrote 'owowowowowow' aan alle **Teerpoten, Welpen, Wolven, JVG's, VG's** en **Seniors** want zonder jullie hadden we nooit zo'n leuk kamp kunnen hebben.

Uw verslaggever ter plaatse
Beheerste Jaguar

De jongverkenners-jonggidsenleiding 2023-2024

Ondeugende Alpaca (Takleidster)

Toegewijde Salamander (Assistent-Takleider)

Plezante Jako (Hulpleider)

Weetgrage Podenco (Hulpleider)

Gelaten Alces (Hulpleider)

Beheerste Jaguar (Hulpleider)

Programma Jongverkenners-Jonggidsen

Vergeet niet om takleider **Jako** te verwittigen indien je niet aanwezig kan zijn op een vergadering. Dat kan via mail (jako@dezwaluw.org) of telefonisch (0493/82.43.86). We openen en sluiten altijd in **Wondelgem** tenzij anders vermeld.

Wat nemen jullie zeker mee op een vergadering:

- **Perfect uniform**
- 1 euro voor een koekje en een drankje
- Een regenjas bij slecht weer
- Papier en stylo
- Lunchpakket wanneer de vergadering om 10u start

Zaterdag 7 september 2024, 14u00 tot 17u30

Joepie, eerste vergadering van het jaar is alweer aangebroken! We spreken af in Wondelgem om 14u en spelen enkele kennismakingsspelletjes.

Zaterdag 14 september 2024, 14u00 tot 17u30

Vandaag kuisen we de patrouillekoffers uit. Breng een vodge of spons, handdoek en papier en stylo mee.

Zaterdag 21 september 2024, 14u00 tot 17u30

Na vandaag zullen jullie hopelijk niet meer verkeerd lopen. We gaan namelijk techniek kaartlezen aanleren. Het is ook **vriendjesdag** dus neem jullie vriendjes en vriendinnetjes maar allemaal mee.

Zaterdag 28 september 2024

Geen vergadering

Zaterdag 5 oktober 2024, 10u00 tot 17u30

Breng je oriëntatievermogen en gezond verstand zeker mee vandaag. We gaan namelijk op Tocht, JOEPIE!!! Zorg er dus voor dat je ook kaartleesmateriaal (kompas, roomer, permanent stiftje, papier en stylo) bij hebt.

Vergeet geen lunchpakket!

Zaterdag 12 oktober 2024, 14u00 tot 17u30

Oed, oed, oed. Vandaag zien we de technieken voor jullie hoed! We spelen natuurlijk ook veel leuke spelletjes.

Zaterdag 19 oktober 2024

Geen vergadering

Zaterdag 26 oktober 2024, 8u30

Hersftkamp!

Zaterdag 2 november 2024

Geen vergadering

Zaterdag 9 november 2024, 10u00 tot 17u30

Van zuur tot zoet, vandaag gaan we snoepjes verkopen in de stad. Afspraak in de **Muze** en vergeet geen lunchpakket.

Zaterdag 16 november 2024, 14u00 tot 17u00

Vandaag gaan we veel spelletjes spelen. Dus ook een perfect moment om technieken af te leggen. De vergadering is uitzonderlijk gedaan om 17u wegens de spaghettiavond.

Plezante Jako

Milan Vande Geüchte

Takleider JVG's

Jako@dezwaluw.org

0493/82.43.86



*VERWARMING EN ENERGIEZUINIGE OPLOSSINGEN
in alle comfort, heerlijk genieten van een warm en fris huis*

Artikel VG's Groot Kamp 2024

Voorkamp 29 juli – 4 augustus

Het was eind juli en de vakantie was jammer genoeg al halfweg, maar niet getreurd, want dat betekende ook dat wij op Grootkamp vertrekken! We hadden om 8u afgesproken in Wondelgem, daar moesten we nog even helpen om de camions in te laden en iets later vertrokken we met de trein naar het Kattenbos. Eenmaal aangekomen in Lommel was het tijd om onze boterhammetjes op te eten, maar lang konden we niet stilzitten want er was nog veel werk te doen. De camions werden uitgeladen, tenten werden opgezet, putten werden gegraven ... Na deze eerste maar al vermoeiende dag waren we heel blij met de spaghetti van de Stam en om daarna vroeg in ons bedje te mogen kruipen.

Op de tweede dag vertrokken we met z'n allen naar een bos vlakbij, want je raadt het al ... Het was bomendag! In meer dan 30° C mochten we kappen, zagen en sleuren, maar ons harde werk heeft goed opgebracht, want we keerden terug met een goede buit.

De volgende dag werden we wakker met niet één, niet twee, maar negen nieuwe totems! **Sanne De Coensel** werd **Plichtsgetrouwe Kerkuil**, **Anna Leveugle** werd **Genegen Caprinae**, **Jolien Goedertier** werd **Innige Antilope**, **Leander Goedertier** werd **IJverige Labrador**, **Wolf Housen** werd **Welwillende Bufo**, **Loek Schuermans** werd **Tactische Gekko**, **Renée Vanderkerckhove** werd **Hartstochtelijke Flamingo**, **Oni Van Hecke** werd **Extravagante Pica** en **Otto Bodé** werd **Geestige Boxer**. Proficiat aan iedereen!!!

De derde dag konden we beginnen met ons kamp op te bouwen. Onze poort werd dit jaar ontworpen door pioniers **Labrador & Flynn Cornelis** en de zithoek door onze twee andere pioniers **Rhea & Mara**. We werkten allemaal goed door en op het einde van de dag begon ons kamp er al minder leeg uit te zien. Maar die avond is het beginnen regenen en werden we wakker op een overstroomd terrein. Dus op dag 4 lag alles even stil en waren we druk bezig met greppels graven en plassen uitscheppen met emmers. Gelukkig bleef het de volgende dag droog en konden we de laatste dingen nog afwerken.

Voorlopig was het werk even klaar en genoten we in de avond van een gezellige BBQ met alle voorkampers. We gingen vrolijk slapen want de volgende dag moesten we niet meer werken, maar was het OFF-DAY!!!! We genoten die dag allemaal van het bubbelbad, de sauna en het zwembad natuurlijk. Ook een goede douche daar achteraf deed deugd om volledig fris aan het kamp te beginnen.

Ook nog even een bedankje aan de Stam want het eten op voorkamp was echt *bussinnn*.

Zondag 4 augustus 2024

We werden wakker gemaakt door onze leiding en hadden onze eerste inspectie van het kamp. Alles was netjes opgeruimd en we waren klaar om de ouders te ontvangen. Net zoals elk jaar kregen we hamburgers als middageten. Toen onze buikjes vol zaten, was het tijd voor ons eerste middagspel. Elk groepje moest een politieke partij vormen en strenden tegen elkaar voor de meeste stemmen door opdrachten te doen. De partij die uiteindelijk de verkiezingen won, was Brawl Belang met als kandidaten **Pica, Boxer, Levi Houttekiet & Sami Meziani**. Na de strijd was het alweer tijd voor onze ouders om huiswaarts te keren en kregen wij nog even de tijd om afscheid te nemen.

We speelden onze eerste voetbalmatch van het kamp en konden daarna de voetjes onder tafel schuiven in onze mooi afgewerkte patrouillehoeken en de lekkere tomatensoep van de Stam opeten. Na het avondeten was het alweer tijd voor het grote eenheidsavondspel en verzamelden we allemaal in onze themakledij op de JVG-vlakte. We kwamen in een Minecraft-wereld terecht en onze avond eindigde in een groot gevecht.

Maandag 5 augustus 2024



De volgende ochtend was er geen tijd te verliezen, we speelden een 24-uurspel en onze eerste opdracht was al direct belangrijk. Elke patrouille moest om ter snelst aan de tweede vijver staan en om de beurt werd het ontbijt minder luxueus. De **Pythons** kwamen als eerste toe en kregen fruit, cornflakes, boterhammen, eitjes ... De **Condors**, die als laatste toekwamen, moesten het doen met een zak brood en een pot confituur.

Elke patrouille kreeg een plekje in het bos om een kamp te bouwen. Daarna moesten we per patrouille opdrachtjes doen. Hoe meer opdrachten, hoe meer tokens. Met die tokens kon je dan spullen kopen om zoveel mogelijk comfort te hebben want die avond sliepen we in het bos. Ons middageten moesten we stelen bij de leiding en daarna klaarmaken in ons kamp.

Maar we werden even uit het bos gehaald om te verzamelen aan de zithoek want er was een probleem: Fent en Aniel hadden geen geld meer en hadden onze hulp nodig bij een paar opdrachten. Ten eerste moesten we sluipen met zoveel mogelijk geluid. Daarna moesten we slaapzak springen en als laatste opdracht moesten we een zo mooi mogelijke menselijke burrito maken. Gelukkig hadden we genoeg geld ingezameld om Fent en Aniel uit hun lijden te verlossen.

Na het middagspel ontdekten we plotseling dat iedereen vol hing met teken. Het was dus geen optie meer om terug te keren in het dalbos. Als alternatief hadden we een kampvuur en spelletjesavond en we sliepen daarna allemaal in onze tent.

Dinsdag 6 augustus 2024

Opstaan!! We werden allemaal wakker met kleine oogjes en het voelde veel vroeger aan dan normaal. Want je raadt het nooit, we vertrokken op driedaagse. Iedereen verzamelde zijn kaartleesmateriaal en begon het eerste punt te zoeken. Maar wacht eens even?!?! Dat punt was 30 km. Toch vertrokken de **Piranha's** als eerste met volle moed, iets later de **Stieren**, dan de **Condors** en als laatste de **Pythons**.



Het was een heel warme dag en al snel begon iedereen last te krijgen van blaren, maar we moesten nog even doorbijten. Vooral de **Stieren** stapten goed door, zij haalden de **Piranha's** in en namen maar 3 pauzes, dus kwamen ook als eerste aan. Niet veel later was iedereen toegekomen, maakten we de macaroni klaar en konden we onze tentjes installeren. Helaas was er een tent te weinig, dus sliep de leiding in de paardenstal. Maar iedereen was doodop en dus vielen we allemaal snel in slaap.

Woensdag 7 augustus 2024

We werden door de leiding gewekt en een nieuwe dag kon beginnen. Maar veel tijd om op ons gemakje wakker te worden en te ontbijten hadden we niet, want er was regen op komst. Snel werden de tenten opgeborgen en onze rugzakken gevuld. De **Stieren** vertrokken als eerste en gelukkig konden we even schuilen tussen de paardjes in hun stal voor de andere patrouilles ook konden vertrekken. We waren dus in de regen vertrokken en alhoewel het de eerste dag veel te warm was, begonnen we het zonnetje wel te missen. Gelukkig waren de punten vandaag iets minder lang. Er stond ons bovendien nog een leuke verrassing te wachten.

Na 15 km stappen kwamen we aan in Bobbejaanland. Ondertussen was de regen gestopt en begon het zonnetje er een beetje door te komen. We probeerden de blaren op onze voeten een beetje te negeren en genoten van de attracties. Maar **Bufo** heeft ook van andere dingen genoten. Hij heeft 2 meisjes versierd, die hem maar niet alleen lieten. Na al dat geflirt en gerace, was het tijd om terug te keren.

We moesten nog 5 km stappen naar onze slaapplek en voor sommigen onder ons was dit er te veel aan. **Pica** onder andere, zij vond haar patrouille “demonisch”. Ze mocht niet naar het toilet gaan en moest doorstappen. Gelukkig heeft iedereen het gehaald en konden we terug beginnen aan onze lekkere macaroni. Deze keer sliepen we niet op een boerderij, maar in iemands tuin. Alhoewel de meesten van ons doodop waren, vonden sommigen nog de energie om te springen op de trampoline, te voetballen of zelfs de yogales van **Emoe** mee te volgen. Nadat iedereen weer helemaal zen was, was het tijd om te gaan slapen, zodat we morgen aan de lange terugtocht konden beginnen.

Donderdag 8 augustus 2024

De volgende dag werden we wakker en deed alles pijn. Samen met de leiding beslisten we om onze tocht toch wat in te korten en in Mol de bus terug te nemen. We moesten nog een azimut doen, maar die verliep iets minder vlot door een boze boer die de **Pythons** uit zijn veld stuurde.

Na nog de laatste 15km-loodjes te stappen, kwamen we eindelijk toe in het station en konden we een beetje meer



ontspannen. Rond 16u kwamen we terug aan in ons geliefde Kattenbos. We genoten van een grote watermeloen die **Pallaskat** nog over had van op de bezoekdag. We kregen ook de eerste post en die was voor sommigen wat groter dan voor anderen. **Jonathan Meersseman** kreeg een heel pakketje met een Pokémon-onesie, toch wel speciaal in deze hitte. We konden ons eindelijk nog eens helemaal schoon douchen en daarna genoten we van een BBQ met de Seniors.

Vrijdag 9 augustus 2024

We werden wakker gemaakt en kregen onze eerste ochtendgymnastiek van dit kamp van **Jakhals**. We aten ons ontbijt aan de patrouilletafels en de dag kon beginnen. Nadat alles netjes was opgeruimd tijdens de inspectie was het tijd voor de kookwedstrijd. Iedereen probeerde de leiding te overtuigen van hun kookskills. Bij de **Piranha's** was het **Sami Meziani** die uitblonk met een Marokkaanse dip en pannenkoekjes met duizend gaatjes.

Omdat de kookwedstrijd een beetje was uitgelopen, was er maar een beetje minder tijd over voor het middagspel. We moesten aan de hand van opdrachten zoveel mogelijk geld verzamelen om drankjes te kunnen kopen. Daarna speelden we nog even voetbal en aten we lekkere wortelsoep. In de avond speelden we Pub Golf in 5 groepen. Bij elke post was een opdracht en een drankje dat je in zo weinig mogelijk slokken moest opdrinken. Zo moest je zo min mogelijk slagen hebben tegen het einde van het spel. Daarna was het tijd om te gaan slapen.

Zaterdag 10 augustus 2024



Goedemorgen! We werden gewekt door de leiding en kregen een ochtendgymnastiek van **Maki**. Daarna was het tijd voor een stevig ontbijtje want we deden een technische omloop. Per patrouille werd er met balken, bidons en gereedschap gesleurd van postje naar postje. We probeerden allemaal onze technieken zo goed mogelijk toe te passen. We maakten een zo hoog mogelijk vuur en brandden een touwtje op een meter hoog door. Daarna maakten we curry met rijst klaar op ons vuurtje en gingen we door naar de laatste, maar zeker niet de makkelijkste post: het commandokoord! Verbazingwekkend genoeg is er dit jaar niemand in het

water gevallen en zijn we allemaal veilig aan de overkant geraakt. Een geslaagde technische omloop dus!

Daarna was het tijd voor een welverdiend vieruurtje en speelden we nog wat kleine spelletjes. De dag vloog voorbij en het was alweer tijd om te douchen en onze voetjes onder tafel te schuiven. Na deze vermoeiende dag was iedereen blij om te horen dat we een niet al te actief avondspel gingen spelen. Het was quiz vanavond. We verdeelden ons allemaal in groepjes en concentreerden ons zo goed mogelijk. Tussen de rondes door waren er ook altijd opdrachten. De uiteindelijke winnaars waren de **fentfolders**. Proficiat! Na al dat nadenken waren we blij om onze hersentjes te laten rusten en vielen we snel in een diepe slaap.

Zondag 11 augustus 2024

De spannendste dag van het kamp was aangebroken! De dag waarop iedereen zijn nieuwe leiding leert kennen, de prijzen worden uitgereikt en de tweedejaars overgaan naar de Seniors en nieuwe VG's worden ontvangen. Ja ja, het was overgang vandaag! We trokken allemaal ons uniform aan en verzamelden in een grote u-formatie.

Eerst was het tijd om de patrouilles die het meest hun best gedaan hadden even in de bloemetjes te zetten. De patrouille die dit jaar het snelste tochten aflegde met 23u29, waren de **Pythons**. De patrouille met de beste sfeer en inzet van het grootkamp waren de **Stieren**. Enkele VG's hadden dit jaar ook heel hard hun best gedaan, maar de persoon die dat toch wel het



meest heeft gedaan was **Labrador**. Hij werd dus ook VG van het jaar. Ook dit jaar waren er nog de sportprijzen met op de derde plaats **Gekko**, de tweede plaats **Antilope** en op een welverdiende eerste plaats was dat **Boxer**.

Hierna werd de nieuwe leidingtak verdeeld en konden we overgaan naar onze nieuwe groep. De nieuwe VG's werden goed ontvangen en verdeeld in patrouilles. Als eerste middagmaal bij de VG's voor hen waren het fishsticks

met pureepatatjes. Helaas voor de nieuwe VG's mislukken fishsticks nu net altijd, maar gelukkig waren er ook pureepatatjes.

Met een buikje vol was het tijd om de nieuwe VG's kennis te laten maken en in te wijden in hun nieuwe tak. Volgend jaar zal **Picus** nog een jaartje takleider zijn. Hij zal worden bijgestaan door **Salamander**, **Jaguar** en **Steenbok**. De nieuwe leiding heeft er heel veel zin in. We speelden vele kleine spelletjes, zowel in de namiddag als 's avonds in het bos. Aangezien iedereen heel moe was van deze drukke dag, keken we als afsluiter naar de mooie sterrenhemel boven ons. De JVG's keerden terug naar hun eigen tak en ook voor de VG's was het tijd om in hun bedje te kruipen.

Maandag 12 augustus 2024

"Opstaan", weerklonk het door het VG-kamp. Na een korte ochtendgymnastiek was het alweer tijd voor het ontbijt. Daarna volgde een korte inspectie en begonnen we al te oefenen met onze sketch voor de kampvuuravond die eraan zat te komen. Het verzinnen van goede mopjes verliep wat stroever, maar uiteindelijk had elke patrouille hilarische moppen om te vertellen op de laatste avond van Grootkamp.

Na het middageten kwam BroodbroekNoah om hulp vragen. Er zat namelijk een gigantische zondvloed aan te komen en de gehele eenheid moest helpen met de dieren op de ark te krijgen. De dieren waren eerst niet overtuigd, maar na een groot watergevecht waren alle dieren veilig op de ark en kon BroodbroekNoah weer vertrekken. Na het vieruurtje speelden we nog wat spelletjes, deden we een douchesessie en aten we lekkere boterhammen met soep. Na de kantine speelden we een avondspel waarbij **Sami Meziani** en **Pallaskat** tot koning en koningin werden gekroond. Na een groot eindgevecht doken de VG's weer hun nestjes in.

Dinsdag 13 augustus 2024

Het einde van het kamp was alweer in zicht. Na een snelle ochtendgymnastiek en een ontbijtje was het tijd om te beginnen aan de afbraak. Alle sjorringen werden losgesneden, balken werden uit de grond gehaald en putten werden dicht gedaan. Het was dan ook de laatste keer dat we kookten in onze patrouille en konden eten onder onze shelters.

Nadat het laatste werk van de dag gedaan was, speelden we nog enkele kleine spelletjes en omdat het zo een warme dag was had de Stam gazpacho

klaargemaakt. We hadden nog tijd om onze mopjes een laatste keer in te oefenen en dan maakten we ons klaar voor de kampvuuravond. Het was een heel gezellige avond en we hebben veel kunnen lachen met de grapjes van de andere takken. Nadat alles opgeruimd was, was het alweer tijd om onze tandjes te poetsen en pyjama aan te doen. En als snel lagen we allemaal in dromenland.

Woensdag 14 augustus 2024

Een nieuwe dag, maar nog veel werk te doen. Vandaag vertrokken alle jongere takken naar huis, en enkele VG's vertrokken ook wat vroeger. Dus er zat haast achter, alle tenten moesten plat en de camion werd ingeladen. Gelukkig had de Stam lekkere hotdogs voorzien om onze energie terug bij te vullen.



Toen was het tijd om afscheid te nemen en het afscheidslied te zingen. Want wat een mooi kamp hebben we alweer gehad. De laatste dingen werden nog afgewerkt en dan konden de VG's genieten van de kaas- en wijnavond, maar voor ons was het een kaas- en frisdrankavond. Iedereen kroop vroeg in zijn bed om nog de laatste vermoeiende dag te kunnen doorstaan.

Donderdag 15 augustus 2024

De laatste dag was aangebroken. Op nakamp braken we het stafkamp helemaal af en werden de laatste koffers in de camion gestoken. We zaten heel goed op schema omdat we de keukententen de avond ervoor al hadden afgebroken. Uiteindelijk zat al het materiaal in de camions en was het weer tijd om terug te keren naar Gent.

We hebben een zeer leuk kamp achter de rug! Graag wil ik de leiding bedanken voor alle tijd die ze in de voorbereiding en het kamp zelf hebben gestoken. Ook de eenheidsleiding verdient een dikke 'OHOHOH' om dit kamp in orde te brengen. Natuurlijk mogen we de Stam ook niet vergeten, want zij

hebben zoals altijd voor het lekkere eten gezorgd. Als laatste wil ik ook de andere VG's bedanken om er zo'n leuk kamp en scoutsjaar van te maken. Ik zal het zeker missen!

Uw verslaggever ter plaatste
Geestdriftige Loerie

Programma Verkenners-Gidsen

Als je op een vergadering niet aanwezig kan zijn, vergeet dan niet **Picus** vooraf te verwittigen via mail (picus@dezwaluw.org) of telefonisch (0468/16.96.24). We openen en sluiten altijd in **Wondelgem** tenzij anders vermeld in de beschrijving.

Wat nemen jullie mee op de vergadering:

- €1 voor een koekje en een drankje
- Een regenjas bij slecht weer
- Papier en stylo
- Lunchpakket wanneer de vergadering om 10u start.

Zaterdag 7 september 2024, 14u00 tot 17u30

JOEPIE, het nieuwe scoutsjaar gaat van start! We spreken af in Wondelgem om 14u en spelen leuke spelletjes om elkaar beter te leren kennen! Plezier verzekerd!

Zaterdag 14 september 2024, 14u00 tot 17u30

Om elkaars namen nog eens te oefenen, spelen we nogmaals enkele kennismakingsspelletjes.

Zaterdag 21 september 2024, 14u00 tot 17u30

Vandaag is het vriendjesdag. Neem allemaal een vriendje mee en dan spelen we leuke spelletjes!

Zaterdag 28 september 2024

Geen vergadering

Zaterdag 5 oktober 2024, 10u00 tot 17u30

Na deze vergadering zullen we zeker niet meer verdwalen. We doen techniek kaartlezen om alle kneepjes van het vak weer op te frissen. Daarna doen we ook een korte tocht dus vergeet zeker jullie kaartleesmateriaal niet.

Zaterdag 12 oktober 2024, 14u00 tot 17u30

We trekken de stad in om lekkere koekjes te verkopen om onze kas te spijzen. We spreken af in De Muze om 14 uur.

Zaterdag 19 oktober 2024

Geen vergadering

Zaterdag 26 oktober 2024, 8u30

Hersftkamp!

Zaterdag 2 november 2024

Geen vergadering

Zaterdag 9 november 2024, 10u00 tot 17u30

Het is alweer tijd voor de eerste patrouillevergadering. De Piranha's bijten de spits af. Benieuwd wat ze zullen organiseren.

Zaterdag 16 november 2024, 14u00 tot 17u00

Vandaag leren we onze eigen spelen te maken. Daarna is er ook tijd om deze uit te testen. We sluiten iets vroeger af want 's avonds is het spaghettiavond!

Dartele Picus

Ramon Demey

Takleider VG's

picus@dezwaluw.org

0468/16.96.24



Artikel Seniors Groot Kamp 2024

Voorkamp

Joepie, tijd om op groot kamp te vertrekken! Alleen moest dat kamp nog opgezet worden. De Seniors stonden daarom al vroeg in de morgen paraat om de camion in te laden. Voor de middag kon iedereen met de trein naar het Kattenbos. Toen we aankwamen gingen we direct aan de slag met de camion uit te laden en het stafkamp op te zetten. Na een stevige werkdag kregen we spaghetti en konden alle Seniors zich tijdelijk in de hudotent installeren.

De tweede dag van voorkamp noemen we 'bomendag', de dag waarop we alle balken voor onze constructies uit het bos halen. Na een goed ontbijt vertrok iedereen naar een stuk bos waar de kettingzagen al bezig waren. De Seniors, leiding en VG's werkten heel goed door -ondanks de warmte - en tegen 16 uur konden we onszelf belonen met een lekker ijsje. Terug op het kampterrein zetten we onze eigen tenten op, waar we voor de rest van het kamp zouden liggen. Na boontjes met cordon bleu konden we eindelijk wat rusten en gaan slapen.



De volgende ochtend werden de Seniors wakker met 3 nieuwe getotemiseerden in ons midden. Proficiat **Max Albers**, **Anna Bondarenko** en **Jan Meyskens** ofwel **Nonchalant Nijlpaard**, **Levenslustige Eekhoorn** en **Geniepige Bassariscus**. Bovendien mochten **Steenbok**, **Zeehond**, **Konijn** en **Kulungu** vertrekken op het grote avontuur van dit kamp: woudloper. Na een heerlijke pasta met scampi vertrokken ze het bos in. De rest werkte de hele dag verder aan het kampterrein. Voor het avondeten aten de Seniors Thaise groene currysoep en de woudlopers maakten hun kip klaar (**Kulungu** probeerde dat in elk geval toch). Wat later wikkelden iedereen zich in zijn slaapzak, en **Zeehond** in haar tentzeil.

Als het enkele dagen warm is geweest kan je je aan een stevig onweer verwachten. Dat is ook exact waar de Seniors de volgende dag van wakker worden. De regen was zo hevig dat enkele grote tenten volledig onder water liepen en dat de woudlopers uit het bos werden gehaald. Iedereen ging direct aan het werk en we reddden met greppels en putten zoveel mogelijk tenten. Na de biefstuk friet 's middags ging de regen liggen en konden we ons terug focussen op ons normale werk. Pionier in spe **Steenbok** leidde het werk aan de poort en tegen het avondeten waren we al goed opgeschoten. Na "pool pork"-sandwiches en wat in de kantinetent zitten kropen de Seniors in bed.

De volgende dag vertrokken er alweer drie Seniors op woudloper, **Noko**, **Bultrug** en **Bassariscus**. De werken aan de poort gingen intussen verder, maar tussendoor was er wel tijd om een boksbal te maken. Plots was er een probleem: we konden een balk niet doorzagen. Gelukkig kwam **Nijlpaard** ons vertellen dat hij 'de beste zager van Gent' was. Helaas zaagde hij vlak daarna vol in zijn vingers. Na het werk was het tijd om te douchen, maar de Seniors hadden een beter idee: een ganse fles zeep in een zwembadje doen en daarin springen. Nadat iedereen terug proper was, hielden we een heerlijke barbecue om het geslaagde voorkamp te vieren. De woudlopers hadden duidelijk ook zin in een barbecue, want ze kwamen allemaal het bos uit omdat ze wouden stoppen. Helaas moesten ze direct terug vertrekken en kregen ze puntenaftrek. Na een leuke avond ging iedereen slapen.

De laatste dag van voorkamp is 'off-day', de dag waarop we na het harde werk wat kunnen ontspannen. We gingen met de trein naar het subtropisch zwembad Dommelslag. Het was de bedoeling om te relaxen, maar dat hield **Kulungu** niet tegen om zijn badge zwemmer af te leggen. Buiten was er een opgeblazen glijbaan, waar iedereen met salto's en op de buik afging, tot het grote ongenoegen van de redster. Na deze geweldige namiddag keerden we terug om croque monsieurs te eten en naar bed te gaan.

Zondag 4 augustus

Vandaag was het bezoekdag, de eerste dag van groot kamp en tevens de dag waarop we een barbecue organiseren voor de ouders. Dit betekende ook een eerste keer inspectie maken, want alles moest spic en span liggen. De Seniors hielpen



voor het eerst mee met de barbecue. We leidden de toekomstige kinderen en ouders rond, stonden aan de bar, wisten af, dienden op ... Tussen het werken door was er gelukkig even pauze om lekkere hamburgers te eten. Tijdens het afwassen botste **Nijlpaard** tegen de wasbak en brak vijf glazen. Foei, dit komt op de kantine rekening! Helaas moesten de Seniors in de namiddag afscheid nemen van **Tuur Bleyaert** omdat hij ziek was geworden. ☹️

Na het avondeten en de eerste kantesnoepjes was het tijd voor het eenheidsavondspel. Het varkentje van Steve uit Minecraft was ontvoerd door de Enderdragon. Om in de 'end' te geraken heb je materialen zoals ender pearls nodig. Die verzamelden we in 5 groepen op opdrachtenposten. Uiteindelijk konden we de Enderdragon verslaan in een groot eindgevecht en konden de Seniors met een gerust hart naar bed.

Maandag 5 augustus

Na een uurtje extra slapen werden we gewekt door **Zeehond**, die ons een turnles gaf. Nadien aten we cornflakes en maakten we koffie en Royco-soep. **Bassariscus** mengde deze twee per ongeluk, dit bleek niet lekker. Na de inspectie bleek dat **Todak** Maes wel lekker vond, en **Nijlpaard** helemaal niet. In de daaropvolgende (vriendschappelijke) ruzie kreeg het bed van **Todak** het zwaar te verduren. Daarna was het tijd om voor het eerst dit kamp ons eigen eten klaar te maken: tortellini. Dit was zo lekker dat de Seniors van her en der overschotjes haalden.

Na het middageten was het tijd om onze eigen middagspelen te brengen aan andere takken. **Noko** en **Bassariscus** maakten een boerderijspel voor de Teerpoten, **Konijn**, **Zeehond** en **Eekhoorn** gaven hun spel aan de Welpen, **Kulungu** gaf het Clash Royale spel dat hij met **Tuur Bleyaert** had gemaakt aan de Wolven, **Todak** en **Bultrug** hadden een smokkelspel gemaakt voor de JVG's en **Nijlpaard** en **Steenbok** een brainrot-spel voor de VG's. Iedereen was goed voorbereid en alle spelen verliepen vlot.

Na het vieruurtje konden we douchen en in de hangmatten liggen, en binnen de kortste keren was het avondeten al daar. De hespenworst bleek voor sommigen niet genoeg qua beleg en er werd zowel andalouse als kip curry bij gesmeerd,



lekker! Tijdens het avondeten kwam **Steenbok** terug, nadat hij met de vingers in de neus en op blote voeten zijn pionier behaald had, goed gedaan!

Het avondspel werd ons gegeven door **Noko**, **Todak** en **Bassariscus**. De bedoeling was om zo veel mogelijk technieken te halen op opdrachtenposten en zo handicaps te kopen voor de dassenroof-eindbattle. Het ging er wreed aan toe voor sommigen. **Nijlpaard** werd volledig uitgeschakeld voor de eindbattle zelfs was begonnen, en **Steenboks** armen en benen werden beide vastgebonden. Uiteindelijk kon **Bultrug** het halen van **Seriema**, ondanks dat ze op zijn vastgeknoopte veters was gaan staan. Niet veel later vertrok iedereen naar dromenland.

Dinsdag 6 augustus



De Seniors stonden vandaag een uur vroeger op, want we vertrokken op driedaagse. De eerste dag stond volledig in het thema van badge cartograaf. Tot de opluchting van iedereen mochten we hiervoor onze rugzakken in de auto's laten. We werden gedropt in een natuurpark boven Pelt en het punt vinden was vrij moeilijk, alleszins totdat we te weten kwamen dat er volgens de kaart eigenlijk een kapel had moeten staan. Ironisch genoeg werd voor de ultieme kaartleesbadge onze kaart direct afgepakt en moesten we het eerste punt

gewoon onthouden. Daarna volgde een azimuth en een kaartje met koffievlek. De koffievlek lag juist op de plek waar er een brug was, maar daar hadden **Ouistiti** en **Noko** een oplossing voor: ze zwommen gewoon het kanaal over.

Voor het middageten gingen we naar de frituur, hoera! **Kulungu** en **Bassariscus** waren binnen gaan zitten om wat verkoeling op te zoeken, en ontdekten een airhockey-speelbord. Alle Seniors sprongen er meteen op. We gingen verder met een visgraat, een routebeschrijving en een kaartafdruk. Bij dit laatste punt ging iedereen behalve **Noko** in de fout, **Todak** werd hier zo



boos van dat hij zijn kaartafdruk verbrandde. Gelukkig raakte iedereen na niet al te lang wachten op het punt en waren er verse ijsjes om ons te verfrissen.

Het tweede deel van cartograaf was een autoproef, waarbij de Seniors met de kaart de weg moesten zeggen aan de chauffeur. Pas hier zagen we eindelijk onze kaart terug. De test verliep bij de meesten vrij goed, maar ging gepaard met veel stress. **Todak** was zo geconcentreerd op zijn kaart dat hij per ongeluk stammer **Lama** de mond snoerde: "Shush!" Via de welcome to my garden-app zetten we onze tenten op in een tuin in Kaulille en aten noedels. We maakten nog een vuurtje en gingen daarna onze tent in.

Woensdag 7 augustus



Vandaag stonden we om 6 uur kamptijd op, want het beloofde een stevig dagje te worden, met 43 km stappen op het programma. We maakten onze rugzak, verdeelden ons in twee groepen en gingen direct op pad. Het begon wat te miezeren, maar gelukkig wist **Kapucijnaap** dat het direct zou stoppen. Hij was jammer genoeg mis, het regende plots harder en het stopte pas 's middags, toen we al 22 km in de benen hadden. De kaas was niet meer in beste staat, dus aten de Seniors maar speculoospasta.

De rest van de middag hielden we de moed erin door 'Join The Army' te zingen. Na nog eens 10 km kwamen we aan bij de Maas, waar we moesten wachten op de veerboot. **Bultrug** liet tijdens het wachten zijn gsm in het water vallen, maar kon hem gelukkig net redden. Zijn geluk kon niet op, maar blijkbaar was zijn telefoon toch niet perfect in orde, aangezien hij voor de rest van het kamp met een pot rijst in de tent heeft geslapen. De laatste kilometers waren voor iedereen de zwaarste, en op een bepaald punt heeft **Kapucijnaap** zowel **Eekhoorn** ondersteund als haar rugzak gedragen. De andere groep had het nog zwaarder, want zij kwamen pas een uur later aan in de tuin van een vriendelijke mevrouw. Omdat het moeilijk was om een winkel te vinden en de vrouw aan de kassa lastig deed, stelden we het die avond maar met multivruuchtensap. We maakten ravioli klaar, die bij enkelen helaas goed aangebrand was, en kropen uitgeput in bed.

Donderdag 8 augustus

Opnieuw stonden we vroeg op vandaag, want het was nog 13 km stappen naar de activiteit. De blaren van gisteren waren nog niet weg, en vooral **Nijlpaard** had het erg lastig. Morele steun van de moderatoren was er ook niet echt, want zij zeiden constant dat we de hele weg terug zouden moeten stappen.

Uiteindelijk kwam iedereen levend en wel aan bij onze activiteit: een drijvend aquapark. De Seniors was direct hun blaren vergeten en liep op de zwemvesten af. De leukste attractie was duidelijk het grote witte blok in het midden van het meer, waar je moest op klimmen om van hoog in het water te springen. **Todak** en **Steenbok** konden zich echter ook perfect amuseren door 'per ongeluk' mensen in het water te sliden. We hadden middageten mee, maar omdat we dan toch in Nederland waren, kochten de meesten een broodje kroket.



Na nog een leuke namiddag was het tijd om terug naar het kampterrein te vertrekken en tot ieders opluchting was dat al liftend. Tijdens het liften gebeurden er opmerkelijke dingen, zo kwamen **Eekhoorn**, **Zeehond** en **Konijn** in een golfkarretje terecht en zat **Bultrug** in de auto van iemand die

volgens alle Seniors zijn nonkel was. Het ging heel vlot. In twee uur had iedereen de hele weg, waar we gisteren een ganse dag voor nodig hadden, afgelegd. Uiteindelijk raakten **Kulungu** en **Seriema** dankzij een liftbordje als eerste op het kampterrein, maar ook de andere Seniors waren ruim op tijd om samen met de VG's, die ook terugkwamen van driedaagse, een schitterende barbecue te houden. Na een heerlijke maaltijd gingen we allemaal slapen, eindelijk terug op ons veldbed.

Vrijdag 9 augustus



Vandaag beloofde een culinaire hoogdag te worden, want we gingen een heerlijke brunch maken. Na een turnles van **Kulungu** kon het kookteam direct aan het werk met croque-monsieurs, fruitsla, eieren, spek, meloen met hesp en wafels. Helaas waren er enkel

suikerklontjes en geen gemalen suiker, dus hebben we een hele tijd lang suikerklontjes zitten malen met confituurpotten en snijplanken. Maar het was het waard: **Ouistiti** zorgde ervoor dat zelfs mensen buiten de Seniors langskwamen om onze zelfgemaakte wafels te kunnen proeven. Omdat we zoveel beslag hadden gemaakt, aten we dan maar wafels als middageten ook en bewaarden we de boontjes en groenteburgers voor de avond.

Na het eten vertrokken tenslotte ook **Todak** en **Nijlpaard** op woudloper. Normaal zou **Eekhoorn** ook het bos in gaan, maar zij mocht met slechts 13 knopen waaronder de 'Bultrugknoop' niet vertrekken. Ze kon dan wel meespelen met het middagspel van **Kulungu** (samen met **Tuur Bleyaert** gemaakt), in thema van brainrot, waarbij je door aura te verdienen zo hoog mogelijk op de ranglijst moest zien te geraken. **Kapucijnaap** was het beste verkleed, als Skibidi Toilet had hij een wc-bril rond zijn nek. De casinopost was opnieuw heel populair. **Zeehond** en **Konijn** stonden de hele tijd aan de leiding met 'God', tot **Steenbok** enkele spectaculaire all-ins deed en hen kon overklassen door een sigma te worden.

Na het vieruurtje moesten we nog de theoretische test van cartograaf afleggen, waar iedereen voor slaagde. Dan moesten we ons avondeten nog koken en was het al snel tijd voor het avondspel van **Konijn**, **Eekhoorn** en **Zeehond**: Glow in the dark stratego. De kleur van je bandje bepaalde je rang en je moest de lichtgevende fles van het andere team in je kamp zien te krijgen. Team blauw (**Noko**, **Bassariscus**, **Steenbok**, **Seriema**) won dit spel uiteindelijk. Na deze bewogen dag was het weer bedtijd.

Zaterdag 10 augustus

De Seniors werden vandaag wakker gemaakt door El Primo en Brock uit het spel Brawl Stars, want het was vandaag themadag door **Bultrug**, **Steenbok** en **Nijlpaard** (die zat nog in het bos). Na het ontbijt met lekkere wentelteefjes van de Stam kozen we allemaal een knokker om voor de rest van de dag te zijn en na het ontbijt probeerden we ons zo goed mogelijk te verkleden. **Kulungu** won met het verkleden alvast 20 trofeeën, vooral door zijn zelfgemaakt geweer en het kanongeschut aka een fietspomp die hij uit zijn rugzak haalde. Ook **Ouistiti** en **Seriema** leken mede door hun schmink als twee druppels water op hun personages.

Na kip met curry te maken kwamen de laatste woudlopers triomfantelijk terug en begonnen we aan het middagspel. De bedoeling was om trofeeën te halen door edelstenengraai (benibal) en knokbal (voetbal) tegen elkaar te spelen. Je

kon handicaps kopen door munten te verdienen op opdrachtenposten. Na het middagspel waren er nog kleine minigames om extra trofeeën te krijgen. Eerst moesten we zoveel mogelijk spuitwater drinken in 2 minuten, waarbij **Noko** een ganse fles had leeggedronken. Daarna probeerden we met een luchtgeweer te schieten, en ten slotte moesten we bij El Primo een zo goed mogelijke El Primo-sprong uitvoeren. **Kulungu** ging er alvast volledig voor, maar sprong naast de target. **Todak** sprong wel een meter in de lucht, maar de beste El Primo was toch overduidelijk **Konijn**.



Omdat het morgen overgang was, probeerde iedereen nog zo veel mogelijk badges te halen voor het avondspel. Da t avondspel was een grote solo-showdown, maar dan dassenroof, waarbij we de munten van het middagspel konden gebruiken om handicaps te kopen voor de

anderen. Goed nieuws dus voor **Noko** en **Zeehond**, want zij hadden hun zakken vol munten ... Omdat **Noko** de eerste ronde voor vrijwel iedereen handicaps kocht, werd hij steeds ver weggejaagd zodra de anderen hem zagen. Gelukkig zorgde **Bultrug** er vervolgens voor dat niemand 'teamde' door hardhandig op te treden met plastieken wapens, zelfs al hadden sommigen niets misdaan. **Noko** werd uiteindelijk de grote *brawl stars fan champion* en iedereen ging moe naar bed.

Zondag 11 augustus

Vandaag was het overgang, een heel speciale dag voor de Seniors, omdat we die dag voor het eerst leidinggaven. Na een turnles van **Bultrug** en een goed ontbijt lieten we foto's trekken en vormden we een grote U-formatie. De Seniors hadden goed hun best gedaan dit jaar: **Steenbok**, **Konijn**, **Kulungu**, **Noko**, **Bultrug**, **Todak** en **Nijlpaard** haalden allemaal hun woudloper, en iedereen haalde zijn Cartograaf. Bijna iedereen haalde zijn zilveren kroon (5 badges), **Noko** en **Ouistiti** behaalden hun gouden kroon (10 badges) en **Steenbok** haalde zijn eerste klas (10 badges waarvan 5 vaste). Ook **Nijlpaard**, **Eekhoorn** en **Bassariscus** werden nog eens in de bloemetjes gezet met hun totem.

Dan was het tijd voor de leidersploeg. **Bassariscus**, **Zeehond** en **Konijn** zullen vanaf volgend jaar teerpootleiding worden, **Noko**, **Nijlpaard** en

Eekhoorn gaan de welpenleiding vervoegen, **Bultrug** en **Kulungu** zullen de wolven leiding geven, **Todak** zal zich bij de JVG-leiding voegen en **Steenbok** wordt VG-leiding. Veel succes allemaal, jullie gaan dat uithalen!

Helaas stoppen ook 2 van onze 3 moderatoren. **Seriema** en **Ouistiti**, bedankt voor jullie tomeloze inzet doorheen het hele jaar! Kom alsjeblieft nog eens langs op kamp of op de bouw, want we gaan jullie missen! We namen ook afscheid van **Tuur Bleyaert**, bedankt voor de afgelopen jaren!

Kapucijnaap blijft volgend jaar nog een jaar Seniormoderator neemt bovendien ook het AEL-schap op. Veel succes!

Voor het middageten kregen we fishsticks en daarna werd iedereen naar goede gewoonte goed gedoopt. De deathride voor nieuwe JVG's (en leiding) was het hoogtepunt van deze dopen en de meeste takken gingen na het vieruurtje even kijken. Na het avondeten en de kantine hielpen we allemaal mee met onze eigen avondspelen, helaas heeft een Welp daarbij een angst voor John Pork opgelopen. Na hun eerste dagje leiderservaring kroop alle kersverse leiding hun slaapzak in.

Maandag 12 augustus

Toen we wakker werden was het al warm en stond **Eekhoorn** klaar om een turnles te geven. Na boterhammen met choco hielpen de Seniors de welpenleiding mee om het eenheidsmiddagspel voor te bereiden. **Nijlpaard**, **Konijn** en **Eekhoorn** deden nog snel hun autoproof opnieuw, en intussen konden de andere Seniors nipt winnen van de Teerpoten in voetbal. Tijdens de voorbereiding van het eten probeerde **Kapucijnaap Kulungu** zijn haar te stylen en was **Steenbok** druk bezig met fluitkoorden maken voor bijna alle Seniors.

Na lekkere macaroni werden alle takken door Broodbroek Noach bijeengehaald, om hem te helpen de dieren te behoeden voor een overstroming. Na zoveel mogelijk dieren overtuigd te hebben op de opdrachtenposten, moesten deze toch nog eerst nat gemaakt worden voordat ze de ark op wouden. Omdat het toch zo warm was, maakten de Seniors eerder elkaar nat, en **Todak** of **Nijlpaard** (niemand weet wie) gooide per ongeluk een ei op de auto van wolvenleider **Kantjil**. Na een lekker waterijsje was het al snel tijd voor de zelfgemaakte gazpacho van de Stam.

Nadien gaven we zangles aan de Welpen en dan was het tijd voor de escape room van **Seriema**. Eén groep zat in de Seniortent en moest eerst zichzelf bevrijden door goed te communiceren met de andere groep, verdeeld in trekkerstentjes verder in het bos. Dit verliep eerder stroef, aangezien **Bassariscus** en **Ouistiti** hun walkietalkie schijnbaar helemaal in hun mond staken. Nadat de eerste groep zich kon bevrijden, moesten ze de anderen gaan halen en hen ook bevrijden, om er daarna achter te komen dat het de eerste jaar leiding was die de Seniors had opgesloten, de gluiperds! We gingen op stap om hen een lesje te leren en naar traditie zongen we weer 'Join The Army', om onze dominantie te laten gelden. Zodra de Seniors de leiding zagen, begonnen ze hen dadelijk plat te leggen. Gerustgesteld konden we gaan slapen.

Dinsdag 13 augustus

Vandaag was het alweer tijd om te beginnen afbreken. **Todak** gaf ons een laatste turnles en na wat boterhammen met speculoospasta begonnen de Seniors direct met de poort neer te halen. Aangezien het nog steeds heel warm was, droeg eigenlijk niemand een T-shirt vandaag. **Ouistiti** had op het voorkamp al een mooie speer gemaakt en testte hem per ongeluk uit op **Nijlpaard** zijn neus.

Nadat we voor een laatste keer ons middageteten, Griekse pasta, klaarmaakten, mocht het Seniorkamp ook plat. Camouflage is belangrijk bij het dichten van putten, daarom dat **Todak** en **Zeehond** een bos plantten op de voormalige vuurput. Daarna waren de patrouilletenten aan de beurt en verplaatsten we ons naar de tent van de teerpootleiding. Het werk ging goed vooruit, zodat we tegen 16 uur op het gemak van pannenkoeken met siroop konden genieten en snel een kampvuuravondsketch in elkaar flanst, onder leiding van **Eekhoorn**.

Tijdens de kampvuuravond zijn het steeds de Seniors die vuur maken, en dit jaar was het dus aan ons. **Steenbok**, **Nijlpaard**, **Todak** en **Noko** verdienen zeker en vast een bedankje voor het spectaculaire vuur dat ze die avond maakten. Na een leuke avond met liedjes, droge acts van de verschillende takken en een grappige sketch van leiders **Pongo**, **Bonobo**, **Alces** en **Spreeuw** als Buurman & Buurman en Bert & Ernie, gingen we moe maar voldaan naar bed.

Woensdag 14 augustus

De Seniors moesten deze ochtend anderhalf uur vroeger opstaan dan normaal om op tijd de tenten terug te kunnen brengen. Bovendien maakte **Kulungu** koegeluiden in zijn slaap en stond **Konijn** plots recht om 'Ja!' te roepen, dus echt goede slaap zat er niet in. Na het opstaan begonnen we direct aan de afbraak van de tent en vertrok **Steenbok** mee om alle gehuurde tenten terug af te leveren.

Na de laatste afbraak van het Seniorterrein kregen de Seniors een lekker broodje kipcorn. Tijdens het nuttigen van deze maaltijd gooide **Ouistiti** per ongeluk weer iets op **Nijlpaard**: een vork (niemand weet waarom hij die bij had voor een broodje). Nadat we het afscheidslied hadden gezongen, moesten de Seniors helaas afscheid nemen van **Bassariscus** en **Kulungu**. **Noko** en **Todak** gingen mee heen en terug om mee alles goede banen te leiden.

De rest deed goed door om alles wat al weg mocht af te breken en we waren op tijd klaar voor de afsluiter van het kamp, de kaas- en wijnavond. Iedereen genoot met volle teugen en na een laatste avond in het Kattenbos kroop iedereen in bed.

Donderdag 15 augustus

Voor een laatste keer dit kamp stonden we op en snel pakten we onze valiezen, want er was nog heel wat werk aan de winkel. De tenten werden afgebroken en de camions ingeladen tot er enkel nog maar bos overbleef. Dan was het tijd om met de trein terug naar Wondelgem te vertrekken om de camions uit te legen. Nadat iedereen nog een laatste keer zijn best deed gingen we na 18 dagen allemaal naar huis.

Ik wil om af te sluiten graag alle mensen bedanke/n die dit kamp voor ons mogelijk hebben gemaakt. Dit zijn om te beginnen het EL-team, voor al het organisatorisch werk dat zij verricht hebben. Ook de Stam verdient een dikke *owowow*, zij maakten eten klaar, hielpen mee opzetten en gingen zelfs mee met ons op cartograaf. Vervolgens moeten onze gedreven moderatoren ook in de bloemetjes gezet worden als verantwoordelijke leiders maar ook echte sfeermakers. En ten slotte wil ik mijn medeseniors bedanken voor een geweldig kamp samen en voor het fantastische seniorjaar dat nu helaas ten einde is.

Uw verslaggever ter plaatse

Standvastige Kulungu

Michiel Fransoo

Programma Seniors

Vergeet niet om **Hoofdmoderators Alpaca en Kapucijnaap** te verwittigen indien je niet aanwezig kan zijn op een vergadering. Dat kan via mail (alpaca@dezwaluw.org of kapucijnaap@dezwaluw.org) of telefonisch (0478/39.11.94 of 0468/20.56.58). We openen en sluiten altijd in Wondelgem tenzij anders vermeld.

Wat nemen jullie zeker mee op een vergadering:

- 1 euro voor een koekje en een drankje
- Een regenjas bij slecht weer
- **Zangbundel**
- Lunchpakket wanneer de vergadering om 10u start

Zaterdag 7 september 2024, 14u00 tot 17u30

De eerste vergadering is aangebroken, we zullen vele spelletjes spelen en de patrouilles verdelen.

Zaterdag 14 september 2024, 14u00 tot 17u30

Vandaag leren we hoe we een groot spel moeten maken en uitschrijven voor op herfstkamp.

Zaterdag 21 september 2024, 14u00 tot 17u30

Vriendjesdag, neem allemaal je meest charmante vriendjes en vriendinnetjes mee, want het is tijd voor onze eerste geldinzamelactie. Wij gaan rond in Wondelgem met onze bekende pannenkoeken.

Zaterdag 28 september 2024

Geen vergadering.

Zaterdag 5 oktober 2024, 10u00 tot 17u30

Woop woop, eerste 10 uren vergadering, we gaan zwemmen in de Blaarmeersen en genieten van het laatste zonnetje. Vergeet geen lunchpakket, we openen en sluiten voor het clubhuis.

Zaterdag 12 oktober 2024, 14u00 tot 17u30

Vandaag mogen jullie zelf een activiteit voorbereiden.

Zaterdag 19 oktober 2024

Geen vergadering.

Zaterdag 26 oktober 2024, 8u30

Herftkamp!

Zaterdag 2 november 2024

Geen vergadering! :(

Zaterdag 9 november 2024, 10u00 tot 17u30

Nodig alle slimmekoppies maar uit want houden een quiz in de avond. We zullen deze dag hard werken om alles klaargestoomd te krijgen voor in de avond!

Zaterdag 16 november 2024, 14u00 tot 17u00

We trekken er op uit in het Gentse en luisteren naar wat Maki ons allemaal heeft te vertellen over ons historisch erfgoed. 's Avonds is het spaghettiavond dus vergadering is vroeger gedaan.

Ondeugende alpaca
Tenzin Hoflack
Hoofdmoderator Seniors
alpaca@dezwaluw.org
0478/39.11.94

Jolige Kapucijnaap
Leon Tack
Hoofdmoderator Seniors
kapucijnaap@dezwaluw.org
0468/20.56.58



Restaurant

Karel de Stoute

Vrouwebroersstraat 2
9000 Gent
+32 (0)9 224 17 35
welkom@restkareldestoute.be



GROND • AFBRAAK • KRAANWERK

0492 63 12 18

